

#### План урока

- 1. Что такое функция? Объявление функции.
- 2. Разный синтаксис объявления функций
- 3. Параметры и аргументы функции
- 4. Параметры по умолчанию
- 5. Возвращаемое значение функцией
- 6. Область видимости функции
- 7. Стрелочные функции
- 8. Неизвестно количество аргументов
- 9. Функциональное программирование

## Что такое функция?

Функция в программировании — фрагмент программного кода (подпрограмма), к которому можно обратиться из другого места программы.

#### Объявление функции в Javascript

```
function getSum(n){
let n = 10;
                                        let sum = 0;
let sum = 0;
                                        for(let i = 0; i < n; i++){
for(let i = 0; i < n; i++){
                                             sum += i;
     sum += i;
                                        }
                                        return sum;
                                    }
let n2 = 100;
let sum2 = 0;
                                    getSum(10);
for(let i = 0; i < n2; i++){
                                    getSum(100);
     sum2 += i;
                                    getSum(1000)
                                    // и так далее
```

#### 3 варианта объявления

1. Function declaration:

2. Function expression:

Эта функция видна в любом месте программы

Эта функция видна только после объявления

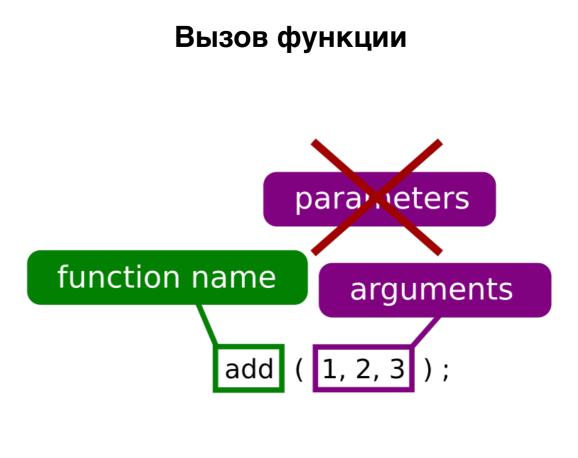
## Стрелочные функции

```
const nothing = () => "nothing";
const abs = x => Math.abs(x);
const add = (x, y) => x + y;

nothing(); // nothing
abs(-5); // 5
add(-5, 5); // 0
```

# Параметры и аргументы функции

# Объявление функции function name parameters function add (a, b, c) { return a + b + c; body & statement



## Параметры по умолчанию

```
Если аргумент на этой позиции === undefined
```

```
function showTestHours (name = 'неизвестно', hours = 30) {
return `Имя студента(ки) ${name}, использовано ${hours} тестовых часа(ов)`;
}
```

Очень полезно для типичных случаев

#### Return. Что вернет функция

```
let sum = 0;
function changeSum(n){
    for(let i = 0; i < n; i++){
         sum += i;
    // Функция изменяет состояние программы.
    // Вернет undefined;
function changeSum(n){
    let sum = 0;
    for(let i = 0; i < n; i++){</pre>
         sum += i;
     // Функция явно возвращает значение
    return sum;
```

#### Область видимости переменных

Функции создают собственную область видимости (фигурные скобки тела функции ограничивают эту область). Это означает, что переменная созданная с помощью var, let или const внутри функции не будет доступна коду вне этой функции.

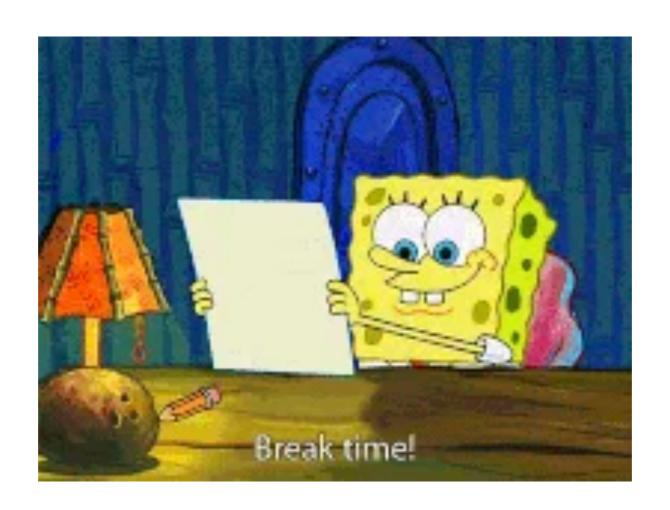
```
let outer = 'Outer';
function getInner(){
    let inner = 'Inner!';
    // Внешние переменные видны
    // внутри функции
    console.log(outer);
    return inner;
}

console.log(inner); // Ошибка!
// Переменная объявленая внутри функции
// видна только в ней
```

#### Практика

- Функция которая складывает переданные в неё два числа
- 2. Функция получает строку с именем, а возвращает строку: «Ваше имя: Vlad»
- Функция получает число. Если число <1024,</li>
   то переменная device = 'mobile',
   в ином случае 'desktop'
- 4. Функция складывает любое количество чисел переданных в неё (после перерыва)

# Перерыв



#### REST и SPREAD операторы в функциях

**Rest-оператор** – Оператор, который позволяет собрать все переданные в функцию аргументы в один общий массив. (Массивы будут рассмотрены на следующем занятии)

**Spread-оператор** – Обратный оператор к rest. Позволяет разложить массив на аргументы в функции.

```
function getSum(...numbers){
  document.writeln(numbers); // функция соберет все
  apгументы переданные в нее и выведет массив`
};

const args = [1, 2, 3, 4];
// при вызове функции мы можем разложить массив на
  apгументы
  getSum(...args);
```

#### Функциональное программирование (ФП)

Это набор общепринятых стандартов написания функций – которые сделают ваш код читабельнее и надёжнее. В курсе мы будем рассматривать базовые концепции функционального программирования.

- 1. Мутабельность и иммутабельность
- 2. Чистые функции (Pure Functions)
- 3. IIFE
- 4. Single Responsibility

# Мутабельность и иммутабельность

#### Не бро

Если выполняя свою работу функция меняет данные вне своей области видимости – она называется **мутабельной** 

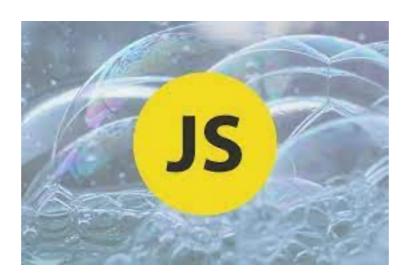
#### Твой бро

**Иммутабельными** – называются такие функции, которые не изменяют переменные вне своей области видимости. Мы должны стремиться всегда писать только такие функции.

# Чистые функции

Иммутабельные функции результат которых предсказуем

Random и Date.now() – не использовать



#### IIFE

Это функция немедленного вызвова – объявляется и тут же вызвается. (синтаксис ниже в примере.) Такие функции нужны прежде всего для того, чтобы скрыть переменные в своей области видимости и использовались раньше для создания "модульности" кода.

```
(function(moduleName){
  // переменные не будут видны за рамками текущей функции
  document.writeln(moduleName);
  let a = 100;
  let b = 200;
})("testModule");
```

## Рекурсия

