Контрольная работа

по курсу «Цифровая трансформация бизнес-моделей»

Выполнил: Текутов Антон

Предисловие

Последние 2 года Я занимаюсь разработкой мобильных приложений под iOS. Эта сфера деятельности находится в моем понимании на стыке рынка разработки программного обеспечения и рынка B2C мобильных приложений т.е. мои задачи состоят иногда в том, чтобы оказать какому-либо бизнесу услуги по разработке программного обеспечения, а иногда в том, чтобы закрыть потребность конкретного потребителя. В этом эссе Я буду говорить в основном с позиции оказания услуг конкретным потребителям, однако так же еще затрону немного и сторону разработки как часть операционного процесса создания приложения.

Существующая модель

Клиент

Объем рынка мобильных приложений постоянно растет, это связано как с ростом числа мобильных устройств в странах третьего мира, так и с приходом пандемии. Тут стоит упомянуть, что сильнее всего вырос сегмент мобильного гейминга и индустрии развлечений. Для наглядности покажу карту роста рынка мобильных приложений за 2020 год.

