Vilain

// const

**public** TYPE\_VILAIN getType();

**public** **int** getX();

**public** **int** getY();

// invariants

// \post getType() = type

// \post getX() = x

// \post getY() = y

**public** **void** init(TYPE\_VILAIN type, **int** x, **int** y);

// déplace aléatoirement le vilain en fonction des murs qui l'entourent

// \pre Il existe m app {murNord, murSud, murOuest, murEst} tq m = VIDE

// \post if getX() = getX()@pre then getY() = getY()@pre +/- 1

// \post if getY() = getY()@pre then getX() = getX()@pre +/- 1

**public** **void** deplacer(TYPE murNord, TYPE murSud, TYPE murOuest, TYPE murEst);

Classe de test : VilainAbstractTest.java