

## แบบฟอร์มข้อเสนอโครงงานคอมพิวเตอร์

ชื่อโครงงาน เว็บไซต์รวมข้อสอบ

	. ~			
٩	ไระเภ	ทของไ	โครงงา	าน

[/] โครงงานพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษา				
[]	[] โครงงานพัฒนาเครื่องมือ			
[]	[] โครงงานจำลองทฤษฎี			
[ ] โครงงานประยุกต์การใช้งาน				
[] โครงงานพัฒนาเกม				
รายวิชา	ว33282	ชื่อรายวิชา	โครงงานคอมพิวเตอร์	
รายชื่อผู้เล	านอโครงงาน			

- 1) นาย ภรัณยู ผดุงผล เลขที่ 17
- 2) นาย ปัณณวิชญ์ ทามตร์ เลขที่ 21
- 3) นางสาว จิณัฐตา ทองพันชั่ง เลขที่ 36

นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนชลราษฎรอำรุง อำเภอเมือง จังหวัดชลบุรี

ชื่ออาจารย์ที่ปรึกษาโครงงาน ครูพงศธร คำใสหลอด

ระยะเวลาดำเนินงาน 2 สัปดาห์

# รายละเอียดเกี่ยวกับโครงงาน

# แนวคิด ที่มา และความสำคัญ

เกิดมาจากปัญหาการหาข้อสอบยาก แหล่งรวมข้อสอบ tgat และ alevel พร้อมเฉลยของปีย้อนหลัง

มีจำนวนน้อย เพราะส่วนใหญ่มักจะแยกเป็นรายวิชา ทำให้ยากต่อการหาข้อสอบเพื่อนำข้อสอบมาฝึกทำ และ ไม่มีเว็บไซต์สำหรับการฝึกทวนข้อสอบพร้อมจับเวลาเมื่อต้องทำข้อสอบจริงจึงทำไม่ทัน

### วัตถุประสงค์

- 1) เพื่อช่วยผู้เข้าใช้เว็บไซต์ในการหาข้อสอบ
- 2) เพื่อช่วยผู้เข้าใช้เว็บไซต์ในการพัฒนาทักษะการทำข้อสอบ

### หลักการและทฤษฎี

หลักการการออกแบบเว็บไซต์รวมข้อสอบ เว็บไซต์รวมข้อสอบเป็นเว็บไซต์ที่รวบรวมข้อสอบไว้เป็นจำนวน มาก โดยแบ่งตามหมวดหมู่วิชาหรือระดับชั้น เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถเลือกทำข้อสอบได้ตามความต้องการ การ ออกแบบเว็บไซต์รวมข้อสอบจึงควรคำนึงถึงหลักการดังต่อไปนี้

### 1. การกำหนดวัตถุประสงค์

ก่อนเริ่มต้นการออกแบบเว็บไซต์ ควรกำหนดวัตถุประสงค์ของเว็บไซต์ให้ชัดเจนว่าต้องการจัดทำขึ้น เพื่อวัตถุประสงค์ใด เช่น เพื่อการศึกษา เพื่อการทดสอบความรู้ เพื่อการวัดผล เป็นต้น การกำหนด วัตถุประสงค์จะช่วยให้สามารถออกแบบเว็บไซต์ได้อย่างเหมาะสมและตรงกับความต้องการของผู้ใช้งาน

# 2. การศึกษากลุ่มเป้าหมาย

นอกจากการกำหนดวัตถุประสงค์แล้ว ควรศึกษากลุ่มเป้าหมายของเว็บไซต์ด้วยว่าเป็นผู้ใช้งานกลุ่มใด เช่น นักเรียน นักศึกษา ครูอาจารย์ ผู้ปกครอง เป็นต้น การศึกษากลุ่มเป้าหมายจะช่วยให้สามารถออกแบบ เว็บไซต์ให้ตรงกับความสนใจและความต้องการของกลุ่มเป้าหมาย

### 3. การกำหนดโครงสร้างเว็บไซต์

โครงสร้างเว็บไซต์เป็นการจัดระเบียบข้อมูลและเนื้อหาของเว็บไซต์ เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถเข้าถึง ข้อมูลที่ต้องการได้อย่างสะดวกและรวดเร็ว โครงสร้างเว็บไซต์ควรแบ่งออกเป็นหมวดหมู่วิชาหรือระดับชั้น เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถค้นหาข้อสอบที่ต้องการได้ง่าย

#### 4. การออกแบบหน้าเพจ

การออกแบบหน้าเพจควรคำนึงถึงความสวยงาม และความสะดวกในการอ่าน เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถ อ่านข้อสอบและตอบคำถามได้อย่างง่ายดาย การออกแบบหน้าเพจควรมีองค์ประกอบดังต่อไปนี้ หัวข้อหน้า เพจ ควรแสดงข้อมูลเกี่ยวกับหมวดหมู่วิชาหรือระดับชั้นของข้อสอบ เนื้อหาข้อสอบ ควรจัดเรียงอย่างเป็น ระบบ เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถอ่านได้ง่าย ตัวเลือกคำตอบ ควรชัดเจนและเข้าใจง่าย ปุ่มตอบคำถาม ควรอยู่ ตำแหน่งที่สะดวกต่อการกด

#### 5. การพัฒนาระบบทำข้อสอบ

ระบบทำข้อสอบควรมีความเสถียรและทำงานได้อย่างถูกต้อง เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถตอบคำถามได้ อย่างราบรื่น ระบบทำข้อสอบควรมีองค์ประกอบดังต่อไปนี้

- 5.1 ระบบบันทึกคะแนน ช่วยให้ผู้ใช้งานสามารถติดตามคะแนนของตนเองได้
- 5.2 ระบบรายงานผล ช่วยให้ผู้ใช้งานสามารถทราบผลการทดสอบของตน

ตัวอย่างหลักการการออกแบบเว็บไซต์รวมข้อสอบ

เว็บไซต์รวมข้อสอบสำหรับนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ควรกำหนดวัตถุประสงค์เพื่อ การศึกษา ศึกษากลุ่มเป้าหมายเป็นนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย กำหนดโครงสร้างเว็บไซต์แบ่ง ออกเป็นหมวดหมู่วิชาตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน ออกแบบหน้าเพจให้สวยงาม เข้าใจง่าย มี ระบบทำข้อสอบที่เสถียรและทำงานได้อย่างถูกต้อง ตัวอย่างข้อสอบที่ควรมีในเว็บไซต์รวมข้อสอบ ข้อสอบ ควรมีความหลากหลาย ครอบคลุมเนื้อหาตามหลักสูตรการศึกษา แบ่งระดับความยากง่ายตามระดับชั้น การศึกษา ข้อสอบควรเป็นแบบฝึกหัดและแบบทดสอบ เพื่อช่วยให้ผู้ใช้งานสามารถฝึกฝนความรู้และวัดผล ความรู้ของตนเอง ตัวอย่างข้อสอบแบบฝึกหัด ข้อสอบแบบฝึกหัดเป็นข้อสอบที่ช่วยให้ผู้ใช้ฝึกฝนความรู้ความ เข้าใจในเนื้อหาต่าง ๆ การออกแบบเว็บไซต์รวมข้อสอบให้มีประสิทธิภาพนั้น ควรคำนึงถึงหลักการต่าง ๆ ที่ได้ กล่าวมาข้างต้น เพื่อให้เว็บไซต์สามารถตอบสนองความต้องการของผู้ใช้งานได้อย่างตรงจุด

## ขั้นตอนการดำเนินงาน

- 4.1) ฮาร์ดแวร์ ซอฟแวร์ และเครื่องมือที่ใช้ ฮาร์ดแวร์
  - 1) Computer

#### ซอร์ฟแวร์

- 1) โปรเกรม visual studio code
- 2) โปรแกรม sqlite database browser portable

## เครื่องมือที่ใช้

- 1) ภาษา Python
- 2) ภาษา HTML (Hyper Text Markup Language)
- 3) ภาษา CSS (Cascading Style Sheet)
- 4) ภาษา JavaScript
- 5) Google Font API
- 6) JavaScript

# 4.2) ขั้นตอนการทำโครงงาน

- 1) คิดหัวข้อโครงงานเพื่อนำเสนออาจารย์ที่ปรึกษา
- 2) ศึกษาค้นคว้ารวบรวมข้อมูล ที่เกี่ยวขอ้งกับโครงงาน
- 3) จัดทำโครงร่างโครงงานเสนออาจารย์ที่ปรึกษา
- 4) เขียนข้อเสนอโครงงาน (เค้าโครงงาน )
- 5) ลงมือทำโครงงานและประเมินผล
- 6) เขียนรายงาน
- 7) นำเสนอโครงงาน
- 4.3) งบประมาณที่ใช้ 0 บาท

# 5. แผนปฏิบัติงาน

ที่	รายการปฏิบัติ	วัน/เดือน/ปี	ผู้รับผิดชอบ
1	จัดกลุ่มคัดเลือกหัวข้อโครงงานที่สนใจ	28/พฤศจิกายน/2566	นางสาวจิณัฐตา ทองพันชั่ง
			เลขที่ 36
2	ศึกษาค้นคว้ารวบรวมข้อมูล	28/พฤศจิกายน/2566	
	ที่เกี่ยวขอ้งกับโครงงานในการสร้างสื่อวีดี		นาย ปัณณวิชญ์ ทามตร์
	ทัศน์		เลขที่ 21

3	จัดทำโครงร่างโครงงานเสนออาจารย์ที่ป	26/ธันวาคม/2566	นางสาว จิณัฐตา ทองพันชั่ง
	รึกษา		เลขที่ 36
4	เขียนข้อเสนอโครงงาน (เค้าโครงงาน )	30/ธันวาคม/2566	นาย ภรัณยู ผดุงผล เลขที่
			17
5	ลงมือทำโครงงานและประเมินผล	1-31/ธันวาคม/2566	นาย ปัณณวิชญ์ ทามตร์
			เลขที่ 21
6	เขียนรายงาน	5/มกราคม/2567	นาย ภรัณยู ผดุงผล เลขที่
			17
7	นำเสนอโครงงาน	-	นางสาว จิณัฐตา ทองพันชั่ง
			เลขที่ 36
			นาย ภรัณยู ผดุงผล เลขที่
			17
			นาย ปัณณวิชญ์ ทามตร์
			เลขที่ 21

## 6. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

- 1) ได้รับความรู้จากการเข้าใจเว็บไซต์
- 2) ได้เตรียมความพร้อมในการสอบเข้ามหาลัย

### 7. เอกสารอ้างอิง

How To Make Quiz App Using JavaScript | Build Quiz App With HTML CSS & JavaScript สืบค้น จาก <a href="https://www.youtube.com/watch?v=PBcqGxrr9g8">https://www.youtube.com/watch?v=PBcqGxrr9g8</a>

Microsoft learn. (2566). โปรแกรม Visual Studio Code. สืบค้นจาก https://learn.microsoft.com/th-th/power-apps/maker/portals/vs-codeextension