


ACTA DE CONSTITUCIÓN – PROJECT CHARTER

	PROYECTO: "Desarrollo de la Aplicación Web de Distribución de Verduras y Frutas"
	NOMBRE DEL DOCUMENTO: Acta de Constitución del Proyecto: Desarrollo de la Aplicación Web de Distribución de Verduras y Frutas
	FECHA DE CREACIÓN: Lunes 16 de octubre del 2023
	AUTOR: Héctor Juancarlos Escobar Mariscal
	REVISIÓN:

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO (Qué, quién, cómo, cuándo y dónde):

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO (Descripción de producto, resultado o servicio): El producto final sería la aplicación web y una aplicación móvil las cuales serán intuitivas, cumpliendo con estándares de seguridad para realizar las compras y ventas de frutas y verduras.

OBJETIVOS

Mejorar la eficiencia en la distribución de productos frescos

- Facilitar la comunicación de cliente-vendedor
- Optimizar rutas de entrega de unidades
- Evitar pérdidas de productos perecederos

CRITERIOS DE ÉXITO (Relacionados con los objetivos):

Mejorar la eficiencia en la distribución de productos frescos

- Haremos que haya un aumento en la compra y venta de frutas y verduras

Facilitar la comunicación de cliente-vendedor

- Reduiremos el tiempo de compra de frutas y verduras

Optimizar rutas de entrega de unidades

- Reduiremos el tiempo de entrega de productos y/o unidades para así mejorar el proceso de pedidos

Evitar pérdidas de productos perecederos

- Tomar en cuenta los productos con menor tiempo de vida para así priorizar la venta de estos y así mismo no ocasionar perdidas de mercancía

REQUISITOS DE APROBACIÓN DEL PROYECTO

Para que el proyecto sea considerado exitoso se deben considerar los siguientes requisitos:

- Desarrollo y testeo de la aplicación web
- Desarrollo y testeo de la aplicación móvil
- Desarrollo y testeo del backend
- Entrega de manuales
- Proceso de capacitación para usuarios

FINALIDAD DEL PROYECTO (Cómo beneficia a la organización llevar a cabo el Proyecto):

Nuestra meta principal es perfeccionar la eficiencia en la distribución de productos frescos, simplificar la comunicación entre compradores y vendedores, optimizar las rutas de entrega de mercancía y reducir las pérdidas de productos perecederos. Esto se logrará mediante un incremento en las transacciones de frutas y verduras, agilizando el proceso de compra, acortando los tiempos de entrega y dándole prioridad a la venta de productos que tienen un período de vida más corto, todo con el objetivo de minimizar las pérdidas de productos que pueden dañarse con facilidad.

ENTREGABLES PRINCIPALES

- Memoria técnica
 - Análisis de requerimientos
 - Diagrama de arquitectura del sistema
 - Diagrama de casos de uso del sistema
 - Diagrama de clases del sistema
 - Diagrama de entidad-relación del sistema
 - Diseño de interfaz de usuario del sistema de la aplicación web (Prototipo)
 - Diseño de interfaz de usuario del sistema de la aplicación móvil (Prototipo)
- Módulos de la aplicación web
 - Definir módulos a considerar
 - Modulo de autenticación de la aplicación web
- Módulos de la aplicación móvil

- Definir módulos a considerar
- Módulo de autenticación de la aplicación móvil
- Manual de instalación
- Manual de usuario

JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO

Después de hablar con el cliente sobre sus necesidades detecto que tiene problemas causadas por:

- Mercancía echada a perder
- Perdidas de mercancía
- Única venta por mayoreo
- Retrasos en traslados de pedidos de unidades
- Fallas de comunicación entre vendedores y compradores

(Completar)

PRINCIPALES INTERESADOS

- Clientes
- Vendedores
- Repartidores
- Personal administrativo
- Desarrolladores

RIESGOS INICIALES

- Resistencia al cambio
- Falta de personal de desarrollo
- Costos elevados de hosting
- Disponibilidad de las aplicaciones
- Fallas durante el despliegue de la aplicación
- Diferencia entre un servidor y servidor de desarrollo
- Recepción incompleta de información por parte del cliente
- Poca disponibilidad para sesiones de entendimiento de los requerimientos

DURACIÓN E HITOS (Cronograma de hitos, fechas previstas y/o plazos):

PRESUPUESTO

(tomar en cuenta todo lo que se ocupe ejem. Comida, luz, internet, horas, equipo, traslados (si es que se requiere), personas involucradas, tareas dependiendo el tiempo que tarde la persona involucrada (ejempl. Analista cobra \$1000 pesos por días y una tarea se tarda dos días en hacerla en total serian \$2000) etc.)

SPONSOR

Judith Pérez Marcial

DIRECTOR DEL PROYECTO (Junto con su responsabilidad y nivel de autoridad):

www.gladysgbegnedji.com

The PMI logotipo, PMI y PMBOK son marcas registradas del Project Management Institute, Inc.