

ACTA DE CONSTITUCIÓN – PROJECT CHARTER

	PROYECTO: "Desarrollo de la Aplicación Web de Distribución de Verduras y Frutas" NOMBRE DEL DOCUMENTO: Acta de Constitución del Proyecto: Desarrollo de la Aplicación Web de Distribución de Verduras y Frutas
S. RICO	FECHA DE CREACIÓN: lunes 16 de octubre del 2023 AUTOR: Héctor Juancarlos Escobar Mariscal Marco Antonio Hernández Santiesteban Maycol campos cuevas Alan Salas Parada
	Jose Angel Lozano Cruz REVISIÓN:

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO El proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación web denominada "Surtido. Rico" que se enfocará en la gestión eficiente de la distribución y venta de frutas y verduras en un área geográfica específica y la central de abastos y/o mercado designado por el cliente. La aplicación atiende tanto a las ventas al por mayor como al por menor de estos productos, con el objetivo de optimizar el proceso de compra, venta y control de inventario. El proyecto será liderado por un equipo de desarrollo de software, que incluirá desarrolladores web y móviles.

El administrador del negocio será responsable de dar de alta productos, gestionar la compra a proveedores y controlar los gastos de traslado.

Los vendedores utilizarán una aplicación móvil para monitorear el stock y las ventas.

Los clientes incluirán tanto compradores de mayoreo como de menudeo, algunos de los cuales podrán realizar pagos en efectivo, mientras que a otros se les asignará un límite de crédito. La aplicación web se desarrollará utilizando tecnologías de desarrollo web y móvil.

Se implementarán módulos para la gestión de inventario, registro de ventas, asignación de créditos, y seguimiento de gastos de traslado.

Los administradores asignarán productos a proveedores y definirán estrategias para minimizar pérdidas en caso de productos cercanos a su fecha de vencimiento.

Los vendedores accederán a la aplicación móvil para supervisar el stock y registrar las ventas, con un enfoque en la venta por cajas y en la gestión de cajas en tránsito.

Los clientes podrán realizar compras tanto al por mayor como al por menor, con opciones de pago en efectivo o asignación de crédito dependiendo del cliente, donde se llevará un registro de clientes por mayor y el crédito que se le ha asignado entre mayor antigüedad y confianza mayor será el crédito.

La duración e hitos se estimarán conforme el proyecto avance, pero se espera que se desarrolle en un plazo de tiempo específico y ordenado esto dependerá de los requisitos de los clientes, así como sus necesidades y características.

La aplicación se utilizará en una ubicación geográfica específica, que se determinará según los requerimientos del negocio, ya que se centra en la gestión de productos y ventas de frutas y verduras en un área particular.

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO (Descripción de producto, resultado o servicio): El producto final sería la aplicación web y una aplicación móvil las cuales serán intuitivas, cumpliendo con estándares de seguridad para realizar las compras y ventas de frutas y

verduras.

OBJETIVOS

Mejorar la eficiencia en la distribución de productos frescos

- Facilitar la comunicación de cliente-vendedor
- Optimizar rutas de entrega de unidades
- Evitar pérdidas de productos perecederos

CRITERIOS DE ÉXITO (Relacionados con los objetivos):

Mejorar la eficiencia en la distribución de productos frescos

• Haremos que haya un aumento en la compra y venta de frutas y verduras

Facilitar la comunicación de cliente-vendedor

• Reduciremos el tiempo de compra de frutas y verduras

Optimizar rutas de entrega de unidades

• Reduciremos el tiempo de entrega de productos y/o unidades para así mejorar el proceso de pedidos

Evitar pérdidas de productos perecederos

 Tomar en cuenta los productos con menor tiempo de vida para así priorizar la venta de estos y así mismo no ocasionar perdidas de mercancía

REQUISITOS DE APROBACIÓN DEL PROYECTO

Para que el proyecto sea considerado exitoso se deben considerar los siguientes requisitos:

- Desarrollo y testeo de la aplicación web
- Desarrollo y testeo de la aplicación móvil
- Desarrollo y testeo del backend
- Entrega de manuales
- Proceso de capacitación para usuarios

FINALIDAD DEL PROYECTO (Cómo beneficia a la organización llevar a cabo el Proyecto):

La idea principal en este texto es la mejora de la eficiencia en la distribución de productos frescos, facilitando la comunicación entre compradores y vendedores, optimizando las rutas de entrega y reduciendo las pérdidas de productos perecederos. El enfoque principal del proyecto es aumentar las transacciones de frutas y verduras, simplificando el proceso de compra, acortando los tiempos de entrega y dando prioridad a la venta de productos con un período de vida más corto, todo con el fin de minimizar las pérdidas de

productos que son propensos a dañarse fácilmente. Este enfoque busca mejorar la eficiencia en toda la cadena de suministro de productos frescos y reducir el desperdicio.

ENTREGABLES PRINCIPALES

- Memoria técnica
- •
- Pruebas de funcionalidad y rendimiento del sistema
- Documentación del código fuente del sistema
- - Análisis de riesgos y mitigación del sistema
- •
- Módulos de la aplicación web
- •
- Módulo de gestión de pedidos y entregas
- Módulo de administración de productos y proveedores
- - Módulo de atención al cliente y soporte técnico
- •
- Módulos de la aplicación móvil
- •
- Módulo de búsqueda y selección de productos
- - Módulo de pago seguro y confirmación de pedido
- Módulo de seguimiento y calificación de entrega
- •
- Manual de instalación
- •
- Requisitos técnicos y de hardware para la instalación
- Instrucciones paso a paso para la instalación y configuración
- - Solución de problemas y preguntas frecuentes
- •
- Manual de usuario
- •
- Descripción general y objetivos de la app web y móvil
- Guía de uso y navegación de las funcionalidades y módulos
- - Recomendaciones y buenas prácticas para el usuario

JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO

- 1. -Pérdidas de Mercancía y Productos de Mala Calidad: La pérdida de mercancía y la baja calidad de los productos son preocupaciones que afectan directamente la satisfacción del cliente y la rentabilidad del negocio.
- 2. -Retrasos en Traslados y Fallos de Comunicación: Los retrasos en la entrega de pedidos y problemas de comunicación entre vendedores y compradores pueden resultar en una mala experiencia del cliente y en la pérdida de ventas.
- 3. -Servicio al Cliente Deficiente: Un servicio al cliente deficiente puede alejar a los clientes y afectar la reputación del negocio.
- 4. -Precios Elevados y Única Venta por Mayoreo: Los precios elevados y la falta de opciones de compra pueden limitar el acceso a un grupo más amplio de clientes.
- 5. -Problemas de Higiene y Mala Localización: Los problemas de higiene y una mala localización pueden disuadir a los clientes de visitar el negocio.
- 6. -Disponibilidad de Productos y Cambios en Preferencias: La falta de disponibilidad de productos y cambios en las preferencias personales de los clientes pueden llevar a la pérdida de ventas.
- 7. -Promociones y Ofertas: La falta de promociones y ofertas puede reducir la atracción de nuevos clientes y la retención de los actuales.
- 8. -Mercancía Echada a Perder: La pérdida de mercancía debido a diversos factores es un problema financiero y logístico que necesita ser abordado.

La implementación de un proyecto tecnológico puede ayudar a resolver estos problemas de manera eficiente y efectiva. Por ejemplo, un sistema de gestión de inventario puede reducir las pérdidas de mercancía, mientras que un sistema de comunicación interna puede mejorar la colaboración entre vendedores y compradores. Además, la implementación de estrategias de marketing digital puede ayudar a promocionar ofertas y promociones, y a mantenerse al tanto de las preferencias del cliente.

la justificación para el proyecto tecnológico se basa en la necesidad de abordar los problemas identificados para mejorar la experiencia del cliente, aumentar la eficiencia operativa y asegurar el éxito a largo plazo del negocio.

PRINCIPALES INTERESADOS

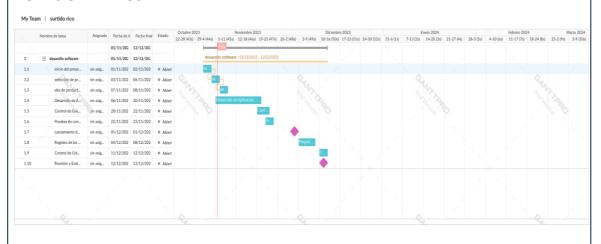
- Clientes
- Vendedores
- Repartidores
- Personal administrativo
- Desarrolladores

RIESGOS INICIALES

- Resistencia al cambio
- Falta de personal de desarrollo
- Costos elevados de hosting

- Disponibilidad de las aplicaciones
- Fallas durante el despliegue de la aplicación
- Diferencia entre un servidor y servidor de desarrollo
- Recepción incompleta de información por parte del cliente
- Poca disponibilidad para sesiones de entendimiento de los requerimientos

DURACIÓN E HITOS



PRESUPUESTO

Costos Iniciales:

Licencia y permisos: \$500 Registro del negocio: \$100

Alquiler o compra de local: \$1,500 al mes Renovación y decoración del local: \$5,000

Mobiliario y estanterías: \$2,000 Equipos de refrigeración: \$3,000

Otros gastos iniciales: \$500

Costos Operativos Mensuales:

Alquiler del local: \$1,500

Electricidad y servicios públicos: \$200

Nómina (empleados): \$3,000

Compra de inventario (frutas y verduras): \$6,000

Gastos de marketing y publicidad: \$500 Mantenimiento y reparaciones: \$200

Seguro comercial: \$100

Gastos generales y administrativos: \$500

Otros gastos operativos: \$200

Costos de Marketing y Promoción:

Diseño de logotipo y material de marca: \$500 Publicidad en redes sociales y folletos: \$1,000

Participación en ferias locales: \$500

Marketing en línea: \$500

Costos de Transporte y Entrega:

Vehículo de entrega: \$10,000

Mantenimiento y combustible: \$300 al mes

Contingencias y Reserva:

Reserva de emergencia (10% de los costos operativos mensuales): \$1,000

Depreciación y Amortización:

Depreciación de activos fijos: Se calcula anualmente

Impuestos:

Impuestos sobre las ventas: Varía según la ubicación y las tasas aplicables

Total de Costos Iniciales: \$12,100

Total de Costos Operativos Mensuales: \$12,300 Total de Costos de Marketing y Promoción: \$2,000 Total de Costos de Transporte y Entrega: \$10,300

Total de Contingencias y Reserva: \$1,000

SPONSOR

Judith Pérez Marcial

DIRECTOR DEL PROYECTO (Junto con su responsabilidad y nivel de autoridad):Marco Hernandez Santiesteban Ingeniero de Software Senior

Gladys Gbegnedji PMP®

www.gladysgbegnedji.com

The PMI logotipo, PMI y PMBOK son marcas registradas del Project Management Institute, Inc.