


ACTA DE CONSTITUCIÓN – PROJECT CHARTER

	PROYECTO: "Desarrollo de la Aplicación Web de Distribución de Verduras y Frutas"
	NOMBRE DEL DOCUMENTO: Acta de Constitución del Proyecto: Desarrollo de la Aplicación Web de Distribución de Verduras y Frutas
	FECHA DE CREACIÓN: Lunes 16 de octubre del 2023
	AUTOR: Héctor Juancarlos Escobar Mariscal Marco Antonio Hernández Santiesteban
	REVISIÓN:

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO El proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación web denominada "Surtido. Rico" que se enfocará en la gestión eficiente de la distribución y venta de frutas y verduras en un área geográfica específica y la central de abastos y/o mercado designado por el cliente. La aplicación atiende tanto a las ventas al por mayor como al por menor de estos productos, con el objetivo de optimizar el proceso de compra, venta y control de inventario. El proyecto será liderado por un equipo de desarrollo de software, que incluirá desarrolladores web y móviles.

El administrador del negocio será responsable de dar de alta productos, gestionar la compra a proveedores y controlar los gastos de traslado.

Los vendedores utilizarán una aplicación móvil para monitorear el stock y las ventas.

Los clientes incluirán tanto compradores de mayoreo como de menudeo, algunos de los cuales podrán realizar pagos en efectivo, mientras que a otros se les asignará un límite de crédito.

La aplicación web se desarrollará utilizando tecnologías de desarrollo web y móvil.

Se implementarán módulos para la gestión de inventario, registro de ventas, asignación de créditos, y seguimiento de gastos de traslado.

Los administradores asignarán productos a proveedores y definirán estrategias para minimizar pérdidas en caso de productos cercanos a su fecha de vencimiento.

Los vendedores accederán a la aplicación móvil para supervisar el stock y registrar las ventas, con un enfoque en la venta por cajas y en la gestión de cajas en tránsito.

Los clientes podrán realizar compras tanto al por mayor como al por menor, con opciones de pago en efectivo o asignación de crédito dependiendo del cliente, donde se llevará un registro de clientes por mayor y el crédito que se le ha asignado entre mayor antigüedad y confianza mayor será el crédito.

La duración e hitos se estimarán conforme el proyecto avance, pero se espera que se desarrolle en un plazo de tiempo específico y ordenado esto dependerá de los requisitos de los clientes, así como sus necesidades y características.

La aplicación se utilizará en una ubicación geográfica específica, que se determinará según los requerimientos del negocio, ya que se centra en la gestión de productos y ventas de frutas y verduras en un área particular.

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO (Descripción de producto, resultado o servicio): El producto final sería la aplicación web y una aplicación móvil las cuales serán intuitivas, cumpliendo con estándares de seguridad para realizar las compras y ventas de frutas y

verduras.
<p>OBJETIVOS</p> <p>Mejorar la eficiencia en la distribución de productos frescos</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Facilitar la comunicación de cliente-vendedor ● Optimizar rutas de entrega de unidades ● Evitar pérdidas de productos perecederos
<p>CRITERIOS DE ÉXITO (Relacionados con los objetivos):</p> <p>Mejorar la eficiencia en la distribución de productos frescos</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Haremos que haya un aumento en la compra y venta de frutas y verduras <p>Facilitar la comunicación de cliente-vendedor</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Reduiremos el tiempo de compra de frutas y verduras <p>Optimizar rutas de entrega de unidades</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Reduiremos el tiempo de entrega de productos y/o unidades para así mejorar el proceso de pedidos <p>Evitar pérdidas de productos perecederos</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Tomar en cuenta los productos con menor tiempo de vida para así priorizar la venta de estos y así mismo no ocasionar perdidas de mercancía
<p>REQUISITOS DE APROBACIÓN DEL PROYECTO</p> <p>Para que el proyecto sea considerado exitoso se deben considerar los siguientes requisitos:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Desarrollo y testeo de la aplicación web ● Desarrollo y testeo de la aplicación móvil ● Desarrollo y testeo del backend ● Entrega de manuales ● Proceso de capacitación para usuarios
<p>FINALIDAD DEL PROYECTO (Cómo beneficia a la organización llevar a cabo el Proyecto):</p> <p>La idea principal en este texto es la mejora de la eficiencia en la distribución de productos frescos, facilitando la comunicación entre compradores y vendedores, optimizando las rutas de entrega y reduciendo las pérdidas de productos perecederos. El enfoque principal del proyecto es aumentar las transacciones de frutas y verduras, simplificando el proceso de compra, acortando los tiempos de entrega y dando prioridad a la venta de productos con un período de vida más corto, todo con el fin de minimizar las pérdidas de</p>

productos que son propensos a dañarse fácilmente. Este enfoque busca mejorar la eficiencia en toda la cadena de suministro de productos frescos y reducir el desperdicio.

ENTREGABLES PRINCIPALES <ul style="list-style-type: none">• - Memoria técnica•• - Pruebas de funcionalidad y rendimiento del sistema• - Documentación del código fuente del sistema• - Análisis de riesgos y mitigación del sistema•• - Módulos de la aplicación web•• - Módulo de gestión de pedidos y entregas• - Módulo de administración de productos y proveedores• - Módulo de atención al cliente y soporte técnico•• - Módulos de la aplicación móvil•• - Módulo de búsqueda y selección de productos• - Módulo de pago seguro y confirmación de pedido• - Módulo de seguimiento y calificación de entrega•• - Manual de instalación•• - Requisitos técnicos y de hardware para la instalación• - Instrucciones paso a paso para la instalación y configuración• - Solución de problemas y preguntas frecuentes•• - Manual de usuario•• - Descripción general y objetivos de la app web y móvil• - Guía de uso y navegación de las funcionalidades y módulos• - Recomendaciones y buenas prácticas para el usuario

- Memoria técnica
 - Análisis de requerimientos
 - Diagrama de arquitectura del sistema
 - Diagrama de casos de uso del sistema
 - Diagrama de clases del sistema
 - Diagrama de entidad-relación del sistema
 - Diseño de interfaz de usuario del sistema de la aplicación web (Prototipo)
 - Diseño de interfaz de usuario del sistema de la aplicación móvil (Prototipo)
- Módulos de la aplicación web
 - Definir módulos a considerar
 - Módulo de autenticación de la aplicación web
- Módulos de la aplicación móvil
 - Definir módulos a considerar
 - Módulo de autenticación de la aplicación móvil
- Manual de instalación
- Manual de usuario

JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO

Después de hablar con el cliente sobre sus necesidades detecto que tiene problemas causadas por:

- Mercancía echada a perder
- Perdidas de mercancía
- Única venta por mayoreo
- Retrasos en traslados de pedidos de unidades
- Fallas de comunicación entre vendedores y compradores
- Precios Elevados
- Mala calidad de los productos
- Disponibilidad de los productos
- Servicio al cliente deficiente
- Problemas de higiene

- Mala localización y accesibilidad
- Promociones y ofertas
- Cambios en preferencias personales

Entonces para evitar un disgusto por parte del cliente y así pueda ir a surtirse o consumir de nuestro negocio. Es que realizamos esto para así disminuir la probabilidad de fracaso dentro de nuestro negocio.

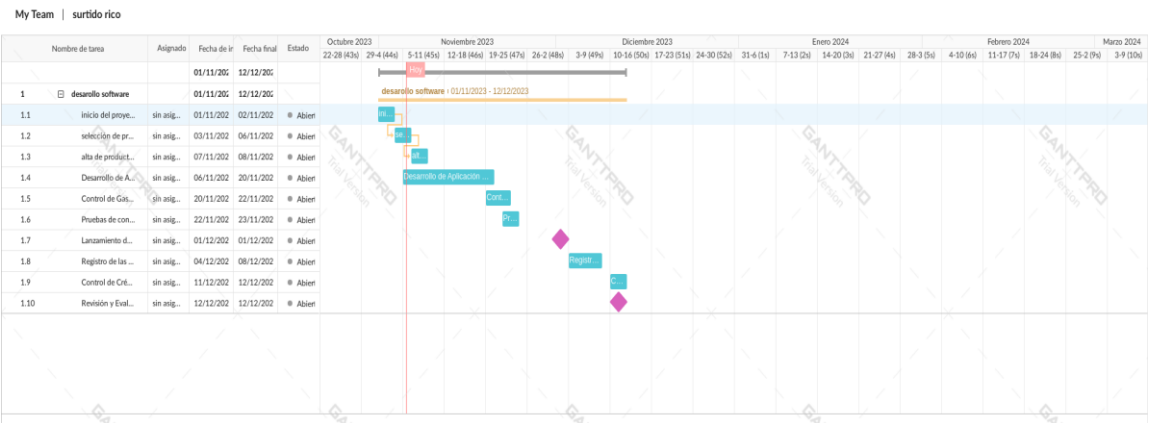
PRINCIPALES INTERESADOS

- Clientes
- Vendedores
- Repartidores
- Personal administrativo
- Desarrolladores

RIESGOS INICIALES

- Resistencia al cambio
- Falta de personal de desarrollo
- Costos elevados de hosting
- Disponibilidad de las aplicaciones
- Fallas durante el despliegue de la aplicación
- Diferencia entre un servidor y servidor de desarrollo
- Recepción incompleta de información por parte del cliente
- Poca disponibilidad para sesiones de entendimiento de los requerimientos

DURACIÓN E HITOS



PRESUPUESTO

Costos Iniciales:

- Licencia y permisos: \$500
- Registro del negocio: \$100
- Alquiler o compra de local: \$1,500 al mes
- Renovación y decoración del local: \$5,000
- Mobiliario y estanterías: \$2,000
- Equipos de refrigeración: \$3,000

Otros gastos iniciales: \$500

Costos Operativos Mensuales:

Alquiler del local: \$1,500

Electricidad y servicios públicos: \$200

Nómina (empleados): \$3,000

Compra de inventario (frutas y verduras): \$6,000

Gastos de marketing y publicidad: \$500

Mantenimiento y reparaciones: \$200

Seguro comercial: \$100

Gastos generales y administrativos: \$500

Otros gastos operativos: \$200

Costos de Marketing y Promoción:

Diseño de logotipo y material de marca: \$500

Publicidad en redes sociales y folletos: \$1,000

Participación en ferias locales: \$500

Marketing en línea: \$500

Costos de Transporte y Entrega:

Vehículo de entrega: \$10,000

Mantenimiento y combustible: \$300 al mes

Contingencias y Reserva:

Reserva de emergencia (10% de los costos operativos mensuales): \$1,000

Depreciación y Amortización:

Depreciación de activos fijos: Se calcula anualmente

Impuestos:

Impuestos sobre las ventas: Varía según la ubicación y las tasas aplicables

Total de Costos Iniciales: \$12,100

Total de Costos Operativos Mensuales: \$12,300

Total de Costos de Marketing y Promoción: \$2,000

Total de Costos de Transporte y Entrega: \$10,300

Total de Contingencias y Reserva: \$1,000

SPONSOR

Judith Pérez Marcial

DIRECTOR DEL PROYECTO (Junto con su responsabilidad y nivel de autoridad):

Gladys Gbegnedji PMP®

www.gladysgbegnedji.com

The PMI logotipo, PMI y PMBOK son marcas registradas del Project Management Institute, Inc.