

Протокол №1

Тема:

Среди за визуално програмиране. Основни прозорци на интегрирана среда за разработка (IDE). Графичен интерфейс

Дата:

Изготвил:

Въпроси и задачи:

Отговорете на въпросите:

1. Какво представлява визуалното програмиране?
2. Избройте среди за визуално програмиране.
3. Разгледайте основните прозорци на интегрираната среда за програмиране VisualStudio и пояснете всеки прозорец за какво е предназначен.
4. Дайте определение за графичен интерфейс.

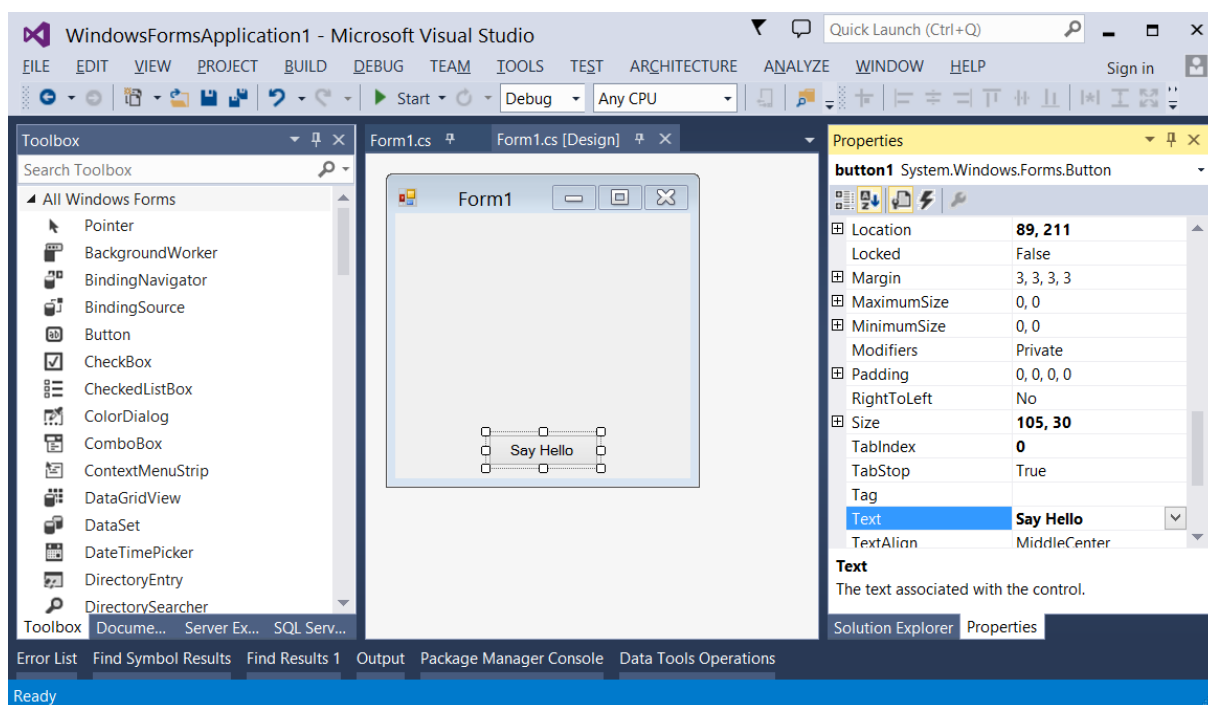
Създаване на първия Windows Form Application

1. Стартирайте Visual Studio.
2. В менюто File посочете New и след това изберете Project. Появява се диалоговият прозорец New Project.
3. В панела Installed Templates изберете „Visual C#“.
4. Над средния панел можете да изберете целевата рамка от падащия списък.
5. В средния панел изберете шаблона Windows Forms Application.
6. В текстовото поле Name въведете име за проекта.
7. В текстовото поле за Location изберете папка, за да запишете проекта.
8. Натиснете OK.
9. Windows Forms Designer отваря и показва Form1 на проекта.

Добавете контроли към Form1

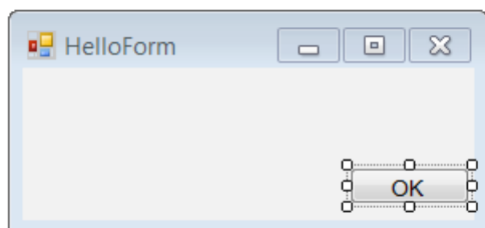
От палитрата на **Toolbox** с инструменти плъзнете контрола Button върху формуляра.

Щракнете върху бутона, за да го изберете. В прозореца със свойства Properties задайте свойството Text да е с текст Say Hello.



Задача 1. Стартирайте средата, отворете ново приложение с графичен интерфейс и го съхранете под името HelloForm. След това изпълнете следните задачи:

1. От прозореца Properties променете свойството Text на формата в HelloForm, а размерите ѝ на 300,140.
2. От кутията с компоненти, с хващане и влачене, поставете в долния десен ъгъл на формата един бутон. От прозореца Properties променете надписа на бутона (свойството Text) на OK.



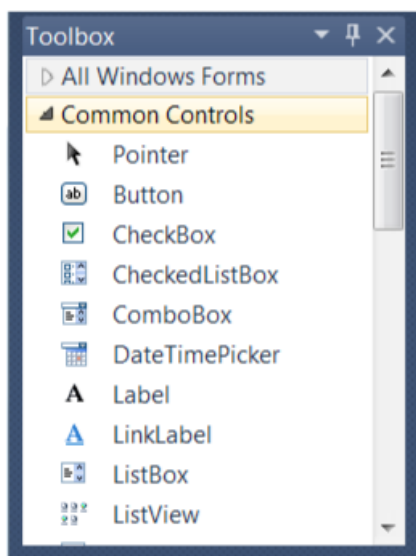
3. С двойно щракване върху бутона отворете прозореца с програмния код, където средата автоматично е добавила функцията `private void button1_Click()`, предназначена да обработи събитието.

Click – щракване върху бутона.

4. Напишете в тялото на функцията оператора `Form.ActiveForm.Close();`, който при щракване на бутона предизвиква затваряне на прозореца и с това прекратява изпълнението на програмата.

5. Компилирайте получената програма и я изпълнете (Ctrl+F5). На екрана ще се отвори създаденият от програмата прозорец. Прекратете изпълнението, като щракнете върху бутона ОК.

Задача 2. Навярно сте забелязали, че и в прозореца Toolbox има групиране на компонентите – Common Controls (англ. компоненти с общо предназначение), Containers (англ. контейнери; компоненти, които съдържат други компоненти), Menus&Toolbars и т.н. Групите в двата прозореца са оформени като папки, които се отварят и затварят, както папките във файловата система – с щракване върху триъгълния знак вляво. Отворете всяка от трите групи споменати по-горе и потърсете компоненти.



Упътване. Ако не разпознавате някоя компонента по иконата или името ѝ, включете я в екранна форма, за да видите как изглежда, когато е в прозорец на програма.

Кои компоненти от трите групи използвахте и за какво служат? Изведете информацията за тях в табличен вид.