

Gtk-rs

Aplicaciones de escritorio con Rust

Gtk-rs

- <https://gtk-rs.org/> Bindings de la biblioteca gráfica Gtk, generados a partir de GIR, con un poco de código manual para rustificar la interfaz.
- Ejemplos: <https://github.com/gtk-rs/examples/>

Uso

- Widgets: Traducción de objetos e interfaces a struct y traits
- Señales: `connect_NAME(CLOSURE)`
- Properties: `ObjectExt`, `get_property`, `set_property`, `connect_notify`
- Main loop, hilo único, hay que tenerlo en cuenta si creamos hilos

Widgets propios

Hay diferentes opciones para conseguir esto:

1. Widget en C con GIR y crear bindings con las herramientas de gtk-rs
2. Envolver los widgets actuales con una estructura, extender con traits, etc...
no tenemos properties, señales, etc
3. Escribir el código C-compatible en rust unsafe
4. glib-subclass \o/

Creación de bindings

Existen una serie de herramientas utilizadas para generar los bindings de una biblioteca glib/C que use GIR.

- <https://github.com/gtk-rs/gir>

App con Gtk-rs

- Fractal: <https://gitlab.gnome.org/GNOME/fractal>
- Podcasts: <https://gitlab.gnome.org/World/podcasts>
- Shortwave: <https://gitlab.gnome.org/World/Shortwave>

El caso particular de Fractal, podemos enlazar su popularidad y contribuciones en gran medida a Rust y la potencia del lenguaje. Gran aceptación y muchas propuestas para GSoC, 2 estudiantes en 2018, con grandes contribuciones, 1 intern de Outreachy 2018/2019 y esperamos un estudiante para GSoC 2019.