问题

如果一台电脑上插入了多个串口设备，那么如何确定谁是谁？

一个已经打开链接的设备，是否可以用另一个程序再次链接？

如何有效呼唤信息？

通信协议

发送数据的格式统一为 [标记][序号]\_[内容] 的格式，其中标记用于确认当前数据的目的/用途，序号用于定义是第几条数据，回复时序号对应请求的序号，内容即内容；

标记

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 序号 | 标记 | 意义 |
| 1 | H | 呼叫，确认双方身份； |
| 2 | Q# | 请求、询问； |
| 3 | A# | 回复； |
| 4 | T | 发话，无序号，无需回复； |

内容定义示例

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 格式 | 意义 | 备注 |
| 1 | prt\_[msg] | 打印消息 |  |
| 2 | prtLn\_[msg] | 打印行消息（前面加换行） |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |

示例

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 用途 | 发送方 | 数据 | 回复方 | 数据 | 备注 |
| 1 | 确认设备 | PC | H\_intel-PC | dev | H\_picoA | PC自我介绍，等待对方自介； |
| 2 | 请求动作1 | PC | Q0\_light | dev | A0\_done | Pc请求设备点灯，回复完成； |
| 3 | 请求动作2 | PC | Q1\_think | dev | A1\_no | Pc请求设备思考，回复拒绝； |
| 4 | 即时报告 | dev | T\_hi |  |  | 设备说hi； |
| 5 |  |  |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |  |  |