



TacNet Airsoft

MANUAL DE USUARIO
DANIEL GROHMANN PEREZ

Introducción

¡Bienvenido a TacNetAirsoft! Esta aplicación es tu centro de mando para organizar y participar en partidas de airsoft tácticas y dinámicas. Sigue esta guía para aprender a usar todas sus funciones.

1. Pantalla de inicio:

Al abrir la aplicación, te encontrarás en la pantalla de inicio. Desde aquí tienes dos opciones principales:

- Crear Sala: Si eres el organizador o administrador de la partida.
- Acceder a Sala: Si tu dispositivo será utilizado como un terminal en una partida ya creada.

2. Para el Organizador: Crear, Preparar y Supervisar una Partida

Si eres el organizador, tu flujo de trabajo será el siguiente:

2.1 Crear una sala pulsando el botón **CREAR SALA**.

Se creará una sala en el servidor con un id y una contraseña autogenerada, a su vez se crearán en ésta dos equipos genéricos (Equipo rojo y Equipo verde).

Una vez confirmada la creación de la sala y los equipos por parte del servidor la aplicación navegará automáticamente a la vista de CreateRoom, en la cual podrás ajustar todos los aspectos de la partida.

2.2 Preparar la sala:

¡Importante! una vez en esta ventana, en la esquina superior derecha se encuentra el botón **MOSTRAR QR**, con este se mostrará en pantalla un código escaneable por los dispositivos que ejercerán de terminales para unirse a la partida, y una contraseña para su acceso a la sala de manera manual en caso de no poder unirse por QR.

En esta vista además podrás realizar las siguientes acciones:

- Ajustar la duración de la partida: en la parte superior se encuentra la duración de la partida (indicada como **00:00:00**, horas minutos segundos), es necesario indicar la duración máxima de la partida.
- Añadir o editar un equipo: pulsando el botón de **AÑADIR EQUIPO** o pinchando encima del equipo que se quiera modificar. Esto nos abrirá una ventana de dialogo en el que introducir la información.
- Añadir o editar un rol: pulsando el botón de **AÑADIR ROL** o pinchando encima del rol que se quiera modificar. Esto nos abrirá una venta de dialogo que o bien nos mostrará los distintos tipos de roles que se pueden crear, y posteriormente la ventana con la información a rellenar, o directamente la ventana con la información que podemos modificar.
- Modificar los ajustes de la partida: abajo a la izquierda se encuentra el botón **AJUSTES**. Es recomendable hacer este paso una vez estén todos los roles deseados añadidos, ya que en función de estos nos mostrará una pestaña de modo de juego u otra, aunque puedas seleccionar las de manera manual.
- Revisar el estado de los roles: tirando de la lista de roles hacia abajo se actualizará su estado, marcándose en rojo los roles ya ocupados. (Este paso no es necesario, ya que la revisión de la ocupación de los roles la realiza el servidor de manera automática).
- Iniciar la partida: abajo a la derecha se encuentra el botón de **INICIAR PARTIDA**. Es importante destacar que la partida no puede ser iniciada sin que estén todos los roles ocupados. Para revisar cuales faltan por ocupar véase el apartado anterior: Revisar el estado de los roles.

2.3 Supervisar la partida:

Una vez esté la partida iniciada, la aplicación navegara automáticamente a la vista del Game Supervisor. En esta podrás:

- Ver cuánto tiempo queda de partida: en el contador del inferior de la pantalla.
- Supervisar la puntuación de los equipos: en la lista de equipos se muestra su color, su nombre, y su puntuación.

- Supervisar el estado de los puntos de dominación: en la lista se mostrarán los colores de los equipos que pueden disputarse la posesión de ese punto, el nombre del punto, y el color del equipo actualmente en posesión del punto (gris en caso de ser neutral).
- Pausar la partida: pulsando el botón **PAUSA** en la esquina inferior izquierda. Esto detendrá la cuenta atrás, y bloqueará el estado de todos los roles de la partida (no se podrá revivir ni capturar o neutralizar los puntos).
- Finalizar la partida: pulsando el botón **FINALIZAR** en la esquina inferior derecha. Esto hará que todos los dispositivos conectados a la partida naveguen a la vista de Game Over.

2.4 Game Over:

En esta vista, además de ver el equipo ganador (como es el caso de todos los demás terminales) se podrán realizar dos acciones:

- Reiniciar la partida: usando el botón **JUGAR OTRA VEZ** en la esquina inferior izquierda. Esto nos hará navegar de nuevo a la vista de Create Room donde podremos cambiar los ajustes de la partida o volver a jugar de nuevo sin modificar nada.
- Eliminar la sala: usando el botón **ELIMINAR SALA** en la esquina inferior derecha. Esto eliminara la sala del servidor, causando a todos los dispositivos navegar a la Ventana inicial de la aplicación.

3. Para el dispositivo guest/terminal: Acceder a una sala, Ocupar un rol y funcionamiento de este.

Si eres un jugador y vas a emplear tu dispositivo como un terminal de la partida tu flujo de trabajo será el siguiente:

3.1 Acceder a una sala:

Pulsa el botón **ACCEDER A SALA**. Esto te llevará a la vista de acceso a sala, en la cual podrás hacer lo siguiente:

Unirte mediante QR: pulsando el botón **USAR QR**.

Unirte de manera manual: Introduce el id de la sala y la contraseña (proporcionadas por el administrador de la partida) y pulsa el botón **ACCEDER**.

Si el acceso es correcto la aplicación navegará automáticamente a la vista de Selección de Rol.

3.2 Selección de rol:

En esta vista se te mostrara una lista con todos los roles de la sala. Los roles ya ocupados (y por lo tanto no seleccionables para tu dispositivo) estarán resaltados en rojo.

- Para ocupar un rol pincha encima de uno que este vacante, este será resaltado en verde para indicarte que has ocupado ese rol con éxito.
- También se puede mostrar el QR para que otros dispositivos puedan acceder a la sala pulsando el botón **MOSTRAR QR**.
- Es posible cambiar de rol pulsando en otro vacante. También es posible dejarlo libre pulsando el botón volver una vez, si no hay ningún rol seleccionado al pulsar el botón de volver se abandonara la sala.

3.3 Colocación del dispositivo:

Antes de comenzar la partida el dispositivo será colocado en su ubicación final en el campo con el objetivo de que cualquier jugador pueda usar este terminal para interactuar durante la partida. **¡Importante!** Dejar el dispositivo en la aplicación, con el dialogo de QR cerrado (esto no permitiría la navegación automática a la vista del rol en partida) y sin bloquear, ya que esto no permitiría el uso de este por los jugadores.

3.4 Funcionamiento de los roles:

Al comenzar la partida todos los dispositivos navegaran a la vista de su rol seleccionado de manera automática.

- Punto de dominación: en este los equipos podrán ganar puntos capturando la zona. Para esto hay que mantener pulsado el botón con el color y nombre del equipo hasta que se complete la barra de captura (encima de los botones) y el fondo se vuelva del mismo color del equipo. Nota: si el punto esta capturado primero deberás de neutralizarlo, y posteriormente capturarlo (ambas acciones

son realizadas pulsando el botón de tu equipo). También se podrá ver el tiempo restante de juego

- Punto de respawn: en este un jugador del equipo asignado al respawn podrá volver al juego. Esta acción le cuesta puntos al equipo. Además, en este punto se mostrará la puntuación actual del equipo, y el tiempo restante de juego.

3.5 Finalización de la partida:

Ya sea por que se haya terminado el tiempo, alcanzado el limite de puntuación, o el organizador haya decidido finalizar la partida, todos los puntos navegaran a la vista Game Over, en la cual se mostrara el equipo ganador.

Desde esta pantalla, según decida el organizador de la partida si jugar otra ronda o cerrar la sala, la aplicación navegara automáticamente a las vistas de Selección de Rol o Vista inicial de la aplicación.

¡Importante! Si has dejado tu teléfono en el campo para ejercer de Terminal, vuelve a recogerlo una vez se haya cerrado la sala o vallas a abandonar las instalaciones.