In implementare am folosit ca si design pattern-uri chain of responsibility, command, state, strategy si decorator.

La punctul 1 am folosit o combinatie intre design pattern-urile Chain of responsibility si Command. Chain of responsibility se regaseste la proiectarea operatiei de verificare a masinii. Masina este verificata prima data de mecanic, dupa aceea de tinichigiu si ultima data de electrician datorita ierarhiei impuse de firma. Design Pattern-ul Command este utilizat la crearea listei de reparatii in urma verificarii unei masini de catre specialisti si a unui cost pentru fiecare reparatie.

La punctul 2 am folosit in continuare Command pentru a transmite lista de defectiuni a unei masini la specialistii potriviti pentru rezolvarea ei.

La punctul 3 am folosit design pattern-ul State care simbolizeaza starea masinii: stare Reparatie si stare Finalizata. Masina este caracterizata de un obiect de acest tip, iar in functie de starea caracterizata la apelarea functiei de verificare, se returneaza un mesaj. In cazul in care masina se afla in stare Finalizata, clientul primeste lista cu reparatiile efectuate de specialist.

La punctul 4 am folosit Strategy combinat cu Decorator pentru a genera pachetele optime fie de performanta, fie estetica in functie de strategia aleasa. Cu Decoratorul se poate particulariza si alt pachet de tunning. Pentru fiecare din aceste pachete se poate genera un Memento care sa contina optiunile de tunning alese de client.