Online		1. Projektmeeting am 02.05.2022	Seite: 1 / 1
Protokollant:		Max Ernst	
Teilnehmer:		William Mendat, Steven Schall, Matthias Reichenbach, Max Ernst	
Entschuldigt:		-	
Pos	Protokoli		
1	Vorstellungsrunde		
	 Die Projektgruppenmitglieder stellen sich vor und tauschen sich über Vorkenntnisse in Parallelisierung, Parallelisierungsalgorithmen und Parallelisierungsframeworks aus. William Mendat hat gute C++ Kenntnisse, Steven Schall, Matthias Reichenbach und Max Ernst haben Basiskenntnisse. Die Gruppe entscheidet sich für einen gruppeninternen Auffrischungsworkshop. Erfahrungen mit der CUDA API, welche als Grafikkartenschnittstelle zur Parallelisierung des Subscale Algorithmus verwendet werden soll, haben die Gruppenmitglieder nur begrenzt. 		
2	Subscale Algorithmus		
	 Der Algorithmus wird in die logischen Abschnitte "Datenaufbereitung", "Datenprojektion", "Coreset Erzeugung", "Dense Units Berechnung", "Dense Units Kollision", "Dense Units Subspace Abbildung" und "Clustering mit DBSCAN" aufgeteilt. Das Team bespricht die Abschnitte für ein gemeinsames Verständnis des zuvor individuell aufbereiteten Algorithmus. Datenaufbereitung: Indexierung der Punkte Datenprojektion: Dimensionsabhängige Subspacebildung für Dimensionsvergleich Coreset Erzeugung: Suche nach Räumen mit Punktanhäufung Dense Units Berechnung: Bildung von Subsets aus Coresets Dense Units Kollision: Vergleich der Dense Units zur höherdimensionalen Subspacefindung Dense Units Subspace Abbildung: Clustering von Punkten, die in mehreren Dense Units vertreten sind Clustering mit DBSCAN: Ermittlung der maximalen Subspace Cluster 		
3		teilung Mendat verfasst die Kapitel "Datenaufbereitung", "Datenprojektion" und "Coreset Erz Schall verfasst die Kapitel "Dense Units Berechnung" und "Dense Units Kollision".	eugung".
	 Matthias DBSCAI 	Reichenbach verfasst die Kapitel "Dense Units Subspace Abbildung" und "Clusterir	ng mit
4	Sontiges		
	Das näc	chst Projektmeeting findet am Donnerstag, den 12.05. um 14 Uhr online statt.	