|  |  |
| --- | --- |
| 1 | **Vorstellungsrunde** |
| * Die Projektgruppenmitglieder stellen sich vor und tauschen sich über Vorkenntnisse in Parallelisierung, Parallelisierungsalgorithmen und Parallelisierungsframeworks aus. * William Mendat hat gute C++ Kenntnisse, Steven Schall, Matthias Reichenbach und Max Ernst haben Basiskenntnisse. * Die Gruppe entscheidet sich für einen gruppeninternen Auffrischungsworkshop. * Erfahrungen mit der CUDA API, welche als Grafikkartenschnittstelle zur Parallelisierung des Subscale Algorithmus verwendet werden soll, haben die Gruppenmitglieder nur begrenzt. |
| 2 | **Subscale Algorithmus** |
| * Der Algorithmus wird in die logischen Abschnitte „Datenaufbereitung“, „Datenprojektion“, „Coreset Erzeugung“, „Dense Units Berechnung“, „Dense Units Kollision“, „Dense Units Subspace Abbildung“ und „Clustering mit DBSCAN“ aufgeteilt. * Das Team bespricht die Abschnitte für ein gemeinsames Verständnis des zuvor individuell aufbereiteten Algorithmus. * Datenaufbereitung: Indexierung der Punkte * Datenprojektion: Dimensionsabhängige Subspacebildung für Dimensionsvergleich * Coreset Erzeugung: Suche nach Räumen mit Punktanhäufung * Dense Units Berechnung: Bildung von Subsets aus Coresets * Dense Units Kollision: Vergleich der Dense Units zur höherdimensionalen Subspacefindung * Dense Units Subspace Abbildung: Clustering von Punkten, die in mehreren Dense Units vertreten sind * Clustering mit DBSCAN: Ermittlung der maximalen Subspace Cluster |
| 3 | **Arbeitsaufteilung** |
| * William Mendat verfasst die Kapitel „Datenaufbereitung“, „Datenprojektion“ und „Coreset Erzeugung“. * Steven Schall verfasst die Kapitel „Dense Units Berechnung“ und „Dense Units Kollision“. * Matthias Reichenbach verfasst die Kapitel „Dense Units Subspace Abbildung“ und „Clustering mit DBSCAN“ * Max Ernst erstellt die Protokollvorlage und verfasst das erste Protokoll |
| 4 | **Sontiges** |
| * Das nächste Projektmeeting findet am Donnerstag, den 12.05. um 14 Uhr online statt. |