





Personnages	Caractéristiques	Armes	Coffre étape 3	Bonus
Combattant	100 pv	épée  qui ôte 15 pv	au hasard entre épée  qui ôte 15 pv, une lance qui ôte 13 pv et un nunchaku qui ôte 10	L'arme double ses dégâts
Mage	70 pv	bâton magique  ôte 7 pv ou soigne 10 pv (Le joueur décide si le Mage attaque ou si il soigne)	au hasard bâton magique  ôte 7 pv ou soigne 10 pv, baguette magique ôte 10 pv ou soigne 7 pv, grimoire magique ôte 3 pv ou soigne 15 pv	sort special ôte de 14 ou soigne de 20 (Le joueur décide si le Mage attaque ou si il soigne)
Colosse	120	Massue qui ôte 16 pv	au hasard entre massue qui ôte 16 pv, marteau de guerre qui ôte 14 pv et un grand sabre qui ôte 17 pv	Peut se régénérer de 6 pv
Nain	80	Hache qui ôte 15 pv	au hasard entre hache qui ôte 15 pv, double hache qui ôte 17 pv et dagues qui ôte 13 pv	Enlever 5 pv à chaque personnage adverse en même temps