
Étapes points de vue joueurs

- Le programme souhaite la bienvenue au joueur
- Le programme décrit les règles du jeu
- Le joueur 1 entre son nom
- Le joueur 2 entre son nom
- Le Programme montre les 4 personnages disponibles avec une description accompagnant chaque personnage
- Choix du joueur 1 de l'équipe parmi les personnages Combattant, Mage, Colosse et Nain
- Seuls trois personnages peuvent être sélectionnés
- Choix d'un nom unique pour chacun des personnages
- Le joueur 2 fait de même
- une fois que les deux joueurs et leurs équipes sont prêts à jouer, les joueurs signalent qu'ils sont prêts
- Il ne reste plus qu'à lancer le combat
- Une fois le combat lancé, le joueur 1 choisit un personnage de son équipe qui va attaquer un personnage choisi de l'équipe adverse ou choisit un personnage à soigner s'il utilise son Mage
- Le joueur 2 fait de même
- Les joueurs s'affrontent jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur

- Le programme affiche "Félicitations \(\vainqueur) vous avez gagné !" pour le vainqueur et pour le perdant le programme affiche "Vous aurez plus de chance la prochaine fois \(\perdant) ne désespérez pas !"
- Puis le programme propose de rejouer ou de quitter
- si l'option rejouer est sélectionnée le programme retourne au choix de l'équipe
- Si l'option quitter est sélectionnée, le programme dit au revoir et s'éteint
- Pour l'étape 3, rajouter un coffre qui apparaît devant le personnage et dans ce coffre deux armes proposées en plus de l'arme de base, seule une sera choisit au hasard. Un coffre propre a chaque personnages
- pour le bonus rajouter une attaque spéciale par personnage (ne peut être exécuté qu'une seule fois pour 5 tours)