Miejsce na naklejkę z kodem szkoły dysleksja

MIN-R2A1P-073

# PRÓBNY EGZAMIN MATURALNY Z INFORMATYKI

# POZIOM ROZSZERZONY

# CZĘŚĆ II

# Czas pracy 150 minut

#### Instrukcja dla zdajacego

- 1. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 8 stron (zadania 4 6) i czy dołączone są do niego dwa nośniki danych podpisane *DANE* oraz *WYNIKI*. Ewentualny brak zgłoś przewodniczącemu zespołu nadzorującego egzamin.
- 2. Wpisz obok zadeklarowane (wybrane) przez Ciebie na egzamin środowisko komputerowe, kompilator języka programowania oraz program użytkowy.
- 3. Jeśli rozwiązaniem zadania lub jego części jest program komputerowy, to umieść w katalogu (folderze) oznaczonym Twoim numerem PESEL oraz na nośniku *WYNIKI* wszystkie utworzone przez siebie pliki w wersji źródłowej.
- 4. Przed upływem czasu przeznaczonego na egzamin zapisz w katalogu (folderze) oznaczonym Twoim numerem PESEL oraz na nośniku *WYNIKI* ostateczną wersję plików stanowiących rozwiązania zadań.
- 5. Wypełnij tę część karty odpowiedzi, którą koduje zdający. Nie wpisuj żadnych znaków w części przeznaczonej dla egzaminatora.
- 6. Na karcie odpowiedzi wpisz swoją datę urodzenia i PESEL. Zamaluj pola odpowiadające cyfrom numeru PESEL. Błędne zaznaczenie otocz kółkiem i zaznacz właściwe.

Życzymy powodzenia!

MARZEC ROK 2008

**WYBRANE:** 

(środowisko)

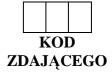
(kompilator)

(program użytkowy)

Za rozwiązanie wszystkich zadań można otrzymać łącznie

60 punktów

	Wypełnia zdający przed rozpoczęciem pracy										
,	PESEL ZDAJĄCEGO										



# Zadanie 4. Wulkany (13 pkt)

W pliku tekstowym *wulkany.txt* podane są informacje dotyczące 76 wulkanów. Są one oddzielone w każdym wierszu pojedynczymi znakami tabulacji.

lp	Wulkan	Wysokosc	Ostatnia erupcja	Kraj lub region	kontynent
1	Bezimienny	2882	2004	Rosja (Kamczatka)	Azja
2	Stromboli	924	2004	Włochy	Europa

- a) Wykonaj następujące polecenia:
  - 1. Podaj nazwę najwyższego i najniższego wulkanu.
  - 2. Podaj liczbę wulkanów, których wysokość nie przekracza 2000 m n.p.m., a ostatnia odnotowana erupcja miała miejsce przed 1960 rokiem.
  - 3. Podaj jaki procent wszystkich wulkanów stanowią wulkany, które miały ostatnią erupcję w XX wieku (w latach 1901-2000). Odpowiedź zaokrąglij do dwóch miejsc po przecinku.
- b) Utwórz zestawienie zawierające w kolejnych wierszach nazwę kontynentu i liczbę wulkanów na tym kontynencie. Dla otrzymanego zestawienia wykonaj wykres przedstawiający procentowy rozkład liczby wulkanów rozmieszczonych na różnych kontynentach. Na wykresie umieść nazwy kontynentów oraz odpowiednie wartości procentowe. Zadbaj o czytelność wykresu.
- c) Wulkany dzielimy wg wysokości na cztery grupy:

GRUPA	PRZEDZIAŁ WYSOKOŚCI
Ι	poniżej 1000 m
II	1000 - 1999
III	2000 - 2999
IV	powyżej 2999

Podaj zestawienie zawierające liczbę wulkanów należących do poszczególnych grup.

Do oceny odda	jesz plik(i) o nazwie(ach)		•••••			
			sz nazwę(y) p			
zawierający(e)	komputerową(e) realizację(e)	Twoich	obliczeń,	plik	tekstowy	odp_4.txt
	ni do punktów a), b) i c) (od tu a) powinna być poprzedzona		_			
L	u wpisz nazwę pliku	zawierają	cy wykres	do pu	nktu b).	

#### Punktacja

Część zadania	Maks.
a	3
b	6
С	4
Razem	13

# Zadanie 5. Kompulandia (26 pkt)

Na planecie Kompulandia funkcjonuje specyficzny, oszczędny sposób zapisywania informacji, polegający na zamianie poszczególnych sylab na liczby. Poniżej przedstawiono zasady obowiązujące przy kodowaniu i dekodowaniu dla standardowej tabeli ASCII.

Zakładamy, że wiadomości składają się tylko z <u>wielkich</u> liter alfabetu (bez polskich znaków diakrytycznych). Alfabet składa się z następujących znaków:

#### ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

Znakiem rozdzielającym wyrazy jest odstęp (spacja) oznaczany dla czytelności przez znak podkreślenia, czyli (\_). Tak zdefiniowany alfabet ma 27 znaków (26 liter + 1 znak odstępu):

```
samogłoski: AEIOUY (6 znaków)
spółgłoski: BCDFGHJKLMNPQRSTVWXZ (20 znaków)
odstęp: __(1 znak)
```

Wyrazy dzielone są na dwuliterowe sylaby (spółgłoska + samogłoska), pojedyncze samogłoski i pojedyncze spółgłoski np.: MA-TU-RA, ZA-DA-NI-A, I-N-FO-R-MA-TY-KA.

W naszym algorytmie, samogłoskom przyporządkujemy kody (liczby) od 1 do 6:

```
A - 1
E - 2
I - 3 itd.
```

Spółgłoskom przyporządkujemy kody (liczby) od 11 do 30:

```
B - 11
C - 12
...
Z - 30
```

Znakowi odstępu (spacji) przyporządkujemy kod (liczbę) 31:

```
(spacja) - 31
```

Parom spółgłoska + samogłoska przyporządkujemy kody (liczby) od 101 do 220:

```
BA - 101
BE - 102
BI - 103
... itd.
```

Parom odstęp + samogłoska przyporządkujemy kody (liczby) od 221 do 226:

```
_A - 221
_E - 222
...
_Y - 226
```

Standardowo każda litera w postaci elektronicznej (w pamięci komputera lub na dysku) jest traktowana jako jeden znak, przechowywany jako liczba jednobajtowa. Zwróć uwagę, że każdy ze zdefiniowanych tu kodów da się zapisać w jednym bajcie.

#### Przykład 1.

Przy pomocy tak zdefiniowanych kodów wyraz "MATURA" można zapisać (zakodować) przy pomocy trzech bajtów, zamiast sześciu.

MA	TU	RA
155	195	179

#### Przykład 2.

Wyrazy: **ADAM I KRZYSZTOF** można zapisać przy pomocy 12 bajtów zamiast 16.

A	DA	M	_I	_	K	R	ZY	S	Z	TO	F
1	113	20	223	31	18	24	220	25	30	194	14

Zwróć uwagę, że kodujemy odstęp z samogłoską (w tej kolejności), a nie odwrotnie.

Korzystając z tych samych zasad można rozkodowywać wiadomości zapisane w postaci ciągu liczb.

#### Przykład 3.

Ciąg cyfr 18 179 191 po rozkodowaniu to słowo: KRATA

#### Przykład 4.

Ciąg cyfr 25 220 14 24 31 108 215 179 po rozkodowaniu to tekst: SZYFR CEZARA

Na nośniku *DANE* znajdują się trzy pliki:

- Plik tekstowy *start.txt* w pierwszym wierszu zawiera zbiór samogłosek, a w drugim wierszu zbiór spółgłosek wraz ze znakiem odstępu.
- Plik tekstowy *info.txt* składa się z 10 wierszy zawierających wyłącznie wielkie litery i odstępy. Długość wiersza nie przekracza 100 znaków.
- Plik tekstowy *cyfry.txt* składa się z 10 wierszy, z których każdy zawiera ciąg liczb rozdzielonych spacjami. Wiersz zawiera nie więcej niż 20 liczb.

Korzystając z opisanych zasad napisz program:

a) rozkodowujący ciągi liczb zamieszczone w pliku *cyfry.txt*. Wyniki umieść w kolejnych wierszach pliku *odp\_a.txt*.

#### Przykład:

Plik cyfry.txt:	Plik odp_a.txt:
2 127 22 25 145 2 31 169 179 157 118	EGIPSKIE PIRAMIDY
1 149 223 31 101 187 1	ALA I BASIA

b) kodujący tekst zawarty w pliku *info.txt*. Wyniki umieść w kolejnych wierszach pliku *odp\_b.txt*. Poszczególne liczby odpowiadające kolejnym kodowanym elementom każdego wiersza, oddzielaj pojedynczymi znakami odstępu.

# Przykład:

Plik info.txt:	Plik odp_b.txt:
EGIPSKIE PIRAMIDY	2 127 22 25 145 2 31 169 179 157 118
ALA I BASIA	1 149 223 31 101 187 1

Do oceny oddajesz plik(i) o nazwie
tu wpisz nazwę(y) pliku(ów
zawierający(e) kod źródłowy twojego programu oraz pliki $odp\_a.txt$ i $odp\_b.txt$ .

### Punktacja

Za zadanie	Maks.
a	10
b	16
Razem	26

# Zadanie 6. Bank (21 pkt)

Jesteś pracownikiem banku SKARPETA S.A. Prezes dostarczył Ci trzy pliki z danymi.

W pliku *klienci.txt* zawarte są dane wszystkich klientów banku (100 osób). Dane te są typu tekstowego.

#### Przykład.

Plik *klienci.txt* zawiera dane:

Pesel	Nazwisko	Imię	Miasto
48103188697	Katowicka	Anna	Katowice
59083036072	Opolski	Andrzej	Opole
98112004372	Sandomierska	Karolina	Sandomierz

W pliku *lokaty.txt* znajdują się informacje identyfikujące dany produkt banku – rodzaj lokaty, jej stopę procentową i okres na jaki zostaje zawarta umowa z bankiem o zdeponowanie lokaty (wyrażony w miesiącach).

#### Przykład.

Plik *lokaty.txt* zawiera dane:

ID_lokaty	Nazwa	Stopa procentowa	Liczba miesięcy
pln01	hobby	0.02	1
pln06	sknera	0.05	6
usd01	waluta	0.01	1
usd03	ryba	0.02	3
•••			

W pliku *wplaty.txt* znajdują się aktualnie założone przez klientów lokaty oraz wartości kwot na nie wpłaconych (300 lokat). Nie wszyscy klienci banku w danym momencie posiadają lokaty, ale są też tacy, którzy pozakładali wiele lokat.

#### Przykład.

Plik *wplaty.txt* zawiera dane:

Lр	Pesel	ID_lokaty	Kwota wpłaty
1	51001153311	pln12	980
2	61100157655	pln06	1200
3	69122174115	pln01	3500
4	50102636352	usd01	2600
•••			

#### Dane w plikach oddzielone są w każdym wierszu pojedynczymi znakami tabulacji.

Korzystając z danych umieszczonych w dostarczonych plikach udziel odpowiedzi na poniższe pytania prezesa. Każdą odpowiedź umieść w pliku o nazwie *zad6.txt* poprzedzając ją oznaczeniem odpowiedniego pytania.

#### Pytania prezesa:

- a) Ilu klientów banku urodziło się w grudniu?
  - WSKAZÓWKA: Miesiąc urodzenia określają dwie cyfry znajdujące się na trzeciej i czwartej pozycji numeru Pesel, licząc od lewej strony. Np. 61**10**0157655 oznacza październik, 59**08**3036072 oznacza sierpień.
- b) Ilu klientów banku, urodzonych w grudniu, założyło co najmniej jedną, dowolną lokatę?
- c) Podaj nazwiska klientów banku, którzy nie założyli żadnej lokaty. Listę posortuj alfabetycznie.
- d) W którym z miast założono najwięcej lokat (uwzględnij wszystkie rodzaje lokat)?
- e) W którym mieście klienci banku założyli najwięcej lokat o nazwie "prezes" (podaj ich liczbę), a w którym najwięcej o nazwie "hobby" (podaj ich liczbę)?
- f) Podaj nazwiska i liczby lokat osób, które:
  - mają najwięcej lokat o nazwie "dusigrosz",
  - mają najwięcej lokat o nazwie "biznesmen".

Do oceny oddajesz plik(i) o nazwie <i>zad6.txt</i> oraz plik(i) o nazwie					
tu wpisz nazwę(y) pliku(ów)					

zawierający(e) komputerową(e) realizację(e) odpowiedzi na postawione pytania.

#### Punktacja

Części zadania	Maks.
a	2
b	2
С	4
d	3
e	4
f	6
Razem	21

# **BRUDNOPIS**