

Manuel d'utilisation du Screensaver

1) Exiasaver :

- Se positionner dans le répertoire Exiasaver
- Lancer le programme grâce à la commande `./exs`
- Pour récupérer les statistiques de lancement de programme, utiliser la commande `./hist`

2) Ecran 1 :

- L'écran 1 est lancé par le programme Exiasaver
- Il affiche une image aléatoire parmi les 5 sauvegardées
- N'importe quelle touche pressée permet de sortir du programme
- L'historique affiche quelle image a été lancée et à quelle heure.

3) Ecran 2 :

- L'écran 2 est lancé par le programme Exiasaver
- Il affiche l'heure centrée sur la console grâce à des images PBM de dimensions 9x5
- L'heure s'actualise au bout de 7 secondes
- Un message s'affiche disant que le programme va s'actualiser
- Pour sortir du programme, il faut tuer le processus grâce à la commande `ctrl+c`
- L'historique affiche l'heure de lancement du programme

4) Ecran 3 :

- L'écran 3 est lancé par le programme Exiasaver
- L'avion apparait d'abord au milieu de l'écran
- Il se déplace grâce aux flèches directionnelles
- Lorsqu'il sort de l'écran, il réapparaît à l'endroit opposé de la console
- Pour sortir du programme, il faut tuer le processus grâce à la commande `ctrl+c`
- L'historique affiche l'heure de lancement du programme