**1.**

#include <stdio.h>

int deleteEle(int arr [] , int n, int pos){

    if(pos==n)

        return n-1;

    else{

        int i;

        for(i=pos-1;i<n;i++){

            arr[i] = arr[i+1];

        }

        return n-1;

    }

}

int main(void) {

    int arr [] = {1,2,3,4};

    int n = 4;

    int pos;

    printf("Enter no of position\n");

    scanf("%d" , &pos);

    n=deleteEle(arr,n,pos);

    int i=0;

    for(i=0;i<n;i++)

        printf("%d ",arr[i]);

    return 0;

}

**2.**

#include<stdio.h>

void reversal(int arr[] , int low , int high){

    while(low<high){

        int temp = arr[low];

        arr[low] = arr[high];

        arr[high] = temp;

        low++;

        high--;

    }

}

int leftRotate(int arr[] , int n , int k){

    reversal(arr,0,k-1);

    reversal(arr,k,n-1);

    reversal(arr,0,n-1);

}

int main(){

    int arr [] ={1,2,3,4,5,6,7};

    int n=7;

    int k;

    printf("Enter no of positions\n");

    scanf("%d" , &k);

    leftRotate(arr,n,k);

    int i;

    for(i=0;i<n;i++)

        printf("%d ", arr[i]);

    return 0;

}