**1.**

#include <stdio.h>

void insertionSort(int arr[] , int n){

    int i , key ,j;

    for(i=1;i<n;i++){

        key = arr[i];

        j=i-1;

        while(j>=0 && arr[j]>=key){

            arr[j+1] = arr[j];

            j--;

        }

        arr[j+1] = key;

    }

}

void printEle(int arr[] , int n){

    int i;

    for(int i=0;i<n;i++){

        printf("%d\t",arr[i]);

    }

    printf("\n");

}

int main(){

    int arr[] = {3, 5, 7, 2, 8, 9, 4};

    int n=7,i;

    printf("BEFORE SOTRING \n");

    printEle(arr,n);

    insertionSort(arr,n);

    printf("AFTER SORTING\n");

    printEle(arr,n);

    return 0;

}

**2.**

#include<stdio.h>

int stack[100], top = -1 , size;

void push(int x){

    if(top == size-1)

    {

        printf("OVERFLOW\n");

        return;

    }

    stack[++top] = x;

}

int maxElem(){

    int maxx = stack[0];

    for(int i=1;i<=top;i++){

        if(maxx < stack[i])

            maxx = stack[i];

    }

    return maxx;

}

int main(){

    printf("NO OF VALUES NEED\n");

    scanf("%d", &size);

    int x;

    for (int i = 0; i < size; i++)

    {

        printf("Enter value at position %d :\t",(i+1));

        scanf("%d", &x);

        push(x);

    }

    printf("Maximum elemnt %d\n",maxElem());

    return 0;

}

**3.**

#include<stdio.h>

int stack[100], top = -1 , size;

void push(int x){

    if(top == size-1)

    {

        printf("OVERFLOW\n");

        return;

    }

    stack[++top] = x;

}

int minElem(){

    int minn = stack[0];

    for(int i=1;i<=top;i++){

        if(minn > stack[i])

            minn = stack[i];

    }

    return minn;

}

int main(){

    printf("NO OF VALUES NEED\n");

    scanf("%d", &size);

    int x;

    for (int i = 0; i < size; i++)

    {

        printf("Enter value at position %d :\t",(i+1));

        scanf("%d", &x);

        push(x);

    }

    printf("Minimum elemnt %d\n",minElem());

    return 0;

}