

Universidad Nacional de Ingeniería

Facultad de electrónica y computación



Jose Antonio Marin

2021-0056U

Docente: Ruth Herrera

Informe del proyecto “Tienda de snacks asiáticos en c”

Lenguajes de programación

Laboratorio 1

Lunes 26 de septiembre del 2022

## **Descripción del programa**

El programa corresponde a una tienda del snack de origen asiático con el cual usted puede hacer uso del mouse para elegir la cantidad de productos que desea llevar, además de elegir el momento de pagar por ellos. Una vez elegidos los productos, el programa imprime una factura con un ID de 5 caracteres alfanuméricos al azar conteniendo los siguientes datos: Fecha, Nombre del cliente Producto, Cantidad, Precio Unitario, Precio Total, Total a pagar, dirección de la tienda y número de Teléfono.

Para la realización del programa se ha hecho uso de las librerías: conio.h, mouse.h, stdio.h, stdlib.h, string.h y time.h.

La portada fue realizada a modo de fichero con un archivo de texto conteniendo la información de los integrantes del grupo. El programa hace uso extenso de la función gotoxy(), la cual es usada para imprimir caracteres en el cualquier lado de la pantalla. Con esa función se han creado todos los detalles estéticos del programa. Además, se han implementado una gran variedad de botones clickeables mediante la función mclik() y sus respectivas validaciones de coordenadas. Los números y letras aleatorios se generan con la función srand() y rand(), además de una semilla generada aleatoriamente con la función time().

La idea para realizar este programa surge del futuro proyecto de negocio de uno de nuestros integrantes de iniciar una tienda para importar productos asiáticos, además de ser capaz de digitalizar dicho negocio.