

Name:

KIT-Fakultät für Informatik

Prof. Dr.-Ing. Uwe D. Hanebeck, Prof. Dr.-Ing. Jörg Henkel

Lösungsblätter zur Klausur

Digitaltechnik und Entwurfsverfahren (TI-1)

und

Rechnerorganisation (TI-2)

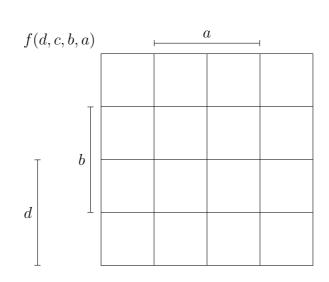
am 27. März 2021, 9:00 - 11:00 Uhr

| ame: | Vorname: | Matrikelnummer: |
|-----------------|-------------------|-----------------|
| | | |
| | | |
| Digitaltechnik | und Entwurfsverfa | hren (TI-1) |
| Aufgabe 1 | | von 11 Punkten |
| Aufgabe 2 | | von 10 Punkten |
| Aufgabe 3 | | von 6 Punkten |
| Aufgabe 4 | | von 10 Punkten |
| Aufgabe 5 | | von 8 Punkten |
| Rechnerorgan | isation (TI-2) | |
| Aufgabe 6 | | von 9 Punkten |
| Aufgabe 7 | | von 11 Punkten |
| Aufgabe 8 | | von 9 Punkten |
| Aufgabe 9 | | von 12 Punkten |
| Aufgabe 10 | | von 4 Punkten |
| Gesamtpunktzahl | l: | |
| | 1 | ote: |

${\bf Aufgabe\ 1} \quad \textit{Schaltfunktionen}$

1.

c



Primimplikanten:

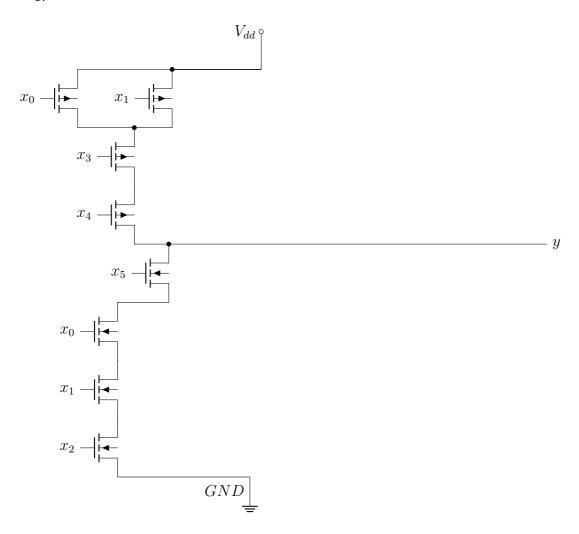
- 2. Disjunktive Minimalform von f(d, c, b, a):
- 3. Die Schaltfunktion ist

Begründung:

- 4. Kernprimimplikanten:
- 5. Überdeckungsfunktion:

Aufgabe 2 CMOS, Spezielle Bausteine

1.



2. Realisierte Schaltfunktion:

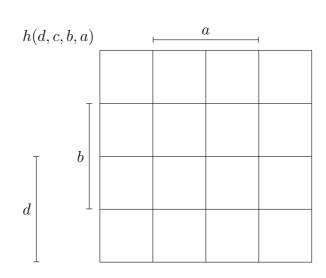
3. Unterschied zwischen Halbaddierer und Volladdierer:

4. Schaltbild eines 1-Bit-Volladdierers:

Aufgabe 3 Laufzeiteffekte

1.

c



Übergang $(0,0,0,0) \rightarrow (1,0,1,1)$:

Übergang $(1,1,0,0) \rightarrow (0,1,1,1)$:

2. Strukturhasardfreie Realisierung:

Aufgabe 4 Schaltwerke

1. Automatengraph:

Anzahl der erforderlichen Flipflops:

2. Kodierte Ablauftabelle:

| Eingabe | Zustand | | Folgezustand | | Ausgang | | FF-Ansteuersignal | |
|---------|---------|---------|--------------------------------|--|---------|---------|-------------------|---------|
| x^t | q_1^t | q_0^t | $ q_1^{t+1} \qquad q_0^{t+1} $ | | y_1^t | y_0^t | T_1^t | T_0^t |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

3. Ansteuerfunktionen der Flipflops:

4. Schaltung des Schaltwerks:

Aufgabe 5 Rechnerarithmetik & Codes

- 1. 2021_{10} als:
 - $\bullet~$ 32-Bit Zweierkomplement-Format:

• 32-Bit IEEE-754-Gleitkomma-Format:

2. Datenwörter:

3. BCD-Addition:

4. Vor- und Nachteile der BCD-Arithmetik:

Name: Vorname:

Matr.-Nr.:

Aufgabe 6 Die Programmiersprache C

1. (a) Ausgabe:

C-Teil - 1: Ausgabe lautet _____

(b) Ausgabe:

C-Teil - 2: Ausgabe lautet _____

(c) Ausgabe:

C-Teil - 3: Ausgabe lautet _____

(d) Ausgabe:

C-Teil - 4: Ausgabe lautet _____

2. Antwort:

Aufgabe 7 MIPS-Assembler

1. Inhalte der Zielregister:

| Befeh | ıl | | Zielregister = | (z. B. \$s6 = 0x0000 F00A) |
|-------|-------|-------------|----------------|----------------------------|
| addi | \$s1, | \$zero, 0x4 | | |
| sll | \$s2, | \$s1, 4 | | |
| slti | \$s3, | \$s2, 100 | | |
| lui | \$s4, | 0x40 | | |
| xor | \$s5, | \$s1, \$s4 | | |

2. Register- und Speicherinhalte nach der Ausführung:

Registersatz

| Register | Inhalt |
|----------|--------|
| \$t0 | |
| \$t1 | |
| \$t2 | |
| \$t3 | |
| \$t4 | |

Hauptspeicher

| 1 1 | | | | | | |
|---------|--------|--|--|--|--|--|
| Adresse | Inhalt | | | | | |
| \$0x20 | | | | | | |
| \$0x24 | | | | | | |
| \$0x28 | | | | | | |
| \$0x2C | | | | | | |
| \$0x30 | | | | | | |

3. (a) Little-Endian:

| Register | Wert = | (z. B. 0x0000 F00A) |
|----------|--------|---------------------|
| \$t1 | | |
| \$t2 | | |

(b) Big-Endian:

| Register | Wert = | (z. B. 0x0000 F00A) |
|----------|--------|---------------------|
| \$t1 | | |
| \$t2 | | |

Aufgabe 8 Pipelining

1. Datenabhängigkeiten:

2. Beseitigung der Konflikte:

13

Aufgabe 9 Cache- & Speicherverwaltung

- 1. (a) Blockgröße in Bytes:
 - (b) Anzahl der Einträge:
 - (c) Cache-Organisation:

2.

| Adresse | 0x000 | 0xA29 | 0xA39 | 0xC26 | 0xA34 | 0x021 | 0x041 | 0xB11 |
|------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| read/write | r | r | r | W | r | r | r | W |
| Index | | | | | | | | |
| Tag | | | | | | | | |
| Hit/Miss | | | | | | | | |

3. Physikalische Adresse von 1444:

Physikalische Adresse von 789:

Aufgabe 10 Allgemeines

1. Anzahl Sichten und Entwurfsebenen:

2. Komponente:

3. (a)

(b)