

Reflections-2nd block.

UI Desing Patterns

Los patrones de diseño de UI son soluciones comunes y efectivas a problemas de diseño de interfaz de usuario que se han identificado en la práctica del diseño y la usabilidad a lo largo de los años. Sirven para varios propósitos, entre ellos:

Ahorrar tiempo: Los patrones de diseño de UI pueden ayudar a los diseñadores a ahorrar tiempo al proporcionar soluciones comprobadas y efectivas a problemas comunes de diseño de UI, en lugar de tener que crear una solución desde cero, los diseñadores pueden utilizar un patrón de diseño existente y personalizarlo para satisfacer las necesidades de su proyecto.

Facilitar la comunicación: Pueden facilitar la comunicación entre diseñadores y otros miembros del equipo, esto debido a que, al utilizar un patrón de diseño común, los miembros del equipo pueden hablar sobre el diseño en un lenguaje común y entender rápidamente lo que se espera de cada uno.

Entre algunos de ellos destacan:

Migas de pan: Usa etiquetas vinculadas para ofrecer navegación desde la página principal a una de las siguientes páginas en la jerarquía.

Registro perezoso: Permite a los usuarios no registrados probar lo que el sitio tiene de forma gratuita o familiarizarse con él antes de mostrarles el formulario para registrar una cuenta o iniciar sesión.

Planes de Suscripción: Ofrece a los usuarios un menú de opciones para unirse a ciertas tarifas.

Como tal en el equipo nosotros hemos optado por aplicar el “Acciones primarias claras”, esto se debe a que en nuestra aplicación al tener varias secciones es importante que el usuario sepa con certeza lo que cada click hace y produce en nuestra app, que va ligado con parte de nuestros requerimientos no funcionales abarcando el de:” La aplicación debe mostrar en todo momento a los usuarios las acciones que pueden realizar de una manera intuitiva y clara para evitar errores o confusiones”.

Referencia:

What are User Interface (UI) Design Patterns? (2016, mayo 25). The Interaction Design

Foundation; Interaction Design Foundation. <https://www.interaction-design.org/literature/topics/ui-design-patterns?locale=es-mx#:~:text=User%20interface%20%28UI%29%20design%20patterns%20are%20reusable/recurring%20components%2cthe%20specific%20context%20of%20use>.

