

# Mötesprotokoll 6

**Datum:** 11-09-2020

**Deltagare:** Madeleine Xia, Salvija Zelvyte, Jesper Bergquist, Wendy Pau

## §1 Objektiv

- Diskutera domänmodell
- Diskutera UML (klassdiagram)
- Diskutera RAD dokumentet

## §2 Rapport

Ta bort- funktionen lades till i designen av Wendy.

Tillsammans har vi gjort domänmodellen.

## §3 Diskussionsobjekt

1. Designen
2. User Story/RAD

## §4 Resultat och tilldelning av arbetsuppgifter

1. Våra User story ser bra ut enligt handledaren. Bra om designen har med all extra funktionalitet som vi vill utöka med i framtiden
2. I designen kan vi lägga till så att ett meddelande poppar upp om användaren ska lämna ett oavslutat spel
3. Gör inte en app för iOS, lugnt att koda i Android Studio
4. Börja fundera på hur vi vill presentera designen i RAD - i gifs/bilder?
5. Domänmodell ser lite enkel ut. Ha flera iterationer på processen.
  - a. en enkel modell
  - b. en mer komplex och en detaljerad modell
6. Gällande extra funktionalitet:
  - a. Ha med tid i spelen? Publika/ icke publika kortlek?

### Tilldelning av arbetsuppgifter:

Gör klart User Story tillsammans

Dela viktiga dokument i Github (Madeleine)

Fixa DoD gemensam för alla User Stories, Acceptance Criteria per User Story

Introduktion i RAD (Jesper)

Estimera hur lång tid att genomföra varje user story (ex. 1p = 1 dag) i User Story dokumentet tillsammans

## §5 Mötesslut

Nästa möte är 14-09-2020 kl.09 på Zoom