

Mötesprotokoll 9

Datum: 21-09-2020

Deltagare: Madeleine Xia, Salvija Zelvyte, Jesper Bergquist, Wendy Pau

§1 Objektiv

- Diskutera om det ska finnas en GameController där gameWon(), restartGame(), returnHome() metoderna ska flyttas till.
- Diskutera allas välmående.
- Diskutera vilken user story vi ska börja med och uppdelningen av arbetet.
- Diskutera SDD.
- Diskutera lite timekeeper.

§2 Rapport

Alla tester för modellen är ej klara än då det uppkom problem som behöver diskuteras inom gruppen. Klassen TimeKeeper är i princip klar, men vi behöver diskutera användningen av klassen ytterligare.

§3 Diskussionsobjekt

1. Har någon något de vill dela med sig om?
2. Ska vi skapa en GameController och flytta ut respektive metoder?
3. Vad har Jesper att säga om TimeKeeper?
4. Hur ska vi börja skriva SDD?
5. Dela upp user stories?
6. Hur ska vi dela upp arbetet?

§4 Resultat och tilldelning av arbetsuppgifter

Resultat:

1. För att ej stressa varandra så delar vi upp arbetsuppgifterna ordentligt, ta diskussioner på discord och inte chatten, ta hänsyn till varandra, sätter tydliga deadlines och lägger in uppgifter som måste fixas i Trello. Fråga personen i fråga innan man ändrar saker i koden.
2. Vi ska ändra GameWon-metoden till att returnera en boolean och restartGame och returnHome-metoderna ska flyttas till en GameController.
3. TimeKeeper ska flyttas till View.
4. Vi påbörjar SDD på onsdag där alla ska ha läst igenom kraven tills dess.
5. I framtiden ska vi ansvara för en user story var där man ska fixa modell, view och controller för dem.

Tilldelning av arbetsuppgifter:

4. Alla läser SDD tills på onsdag 23-09-2020.
5. Vi har delat upp user storyn på följande sätt:

- Jesper ansvarar för user stories om cards och en del i Flashcard.
- Salvija ansvarar för user stories om deck.
- Wendy ansvarar för user stories om en del om Flashcard.
- Madeleine ansvarar för user stories om Memory och PairUp.

§5 Mötesslut

Nästa möte är 24-09-2020.