

# Mötesprotokoll 8

**Datum:** 17-09-2020

**Deltagare:** Madeleine Xia, Salvija Zelvyte, **Jesper Bergquist**, Wendy Pau

## §1 Objektiv

- Allas välmående
- Diskutera Tester.
- Diskutera Modellkoden.
- Diskutera feedback på domänmodellen.
- Kolla igenom user stories en gång till.

## §2 Rapport

- Jesper Bergquist har kodat Card.
- Wendy Pau har kodat GameLogic. Då det inte var mycket att koda har Wendy även kodat Flashcard, Timekeeper och FlashcardProgress.
- Salvija Zelvyte har kodat Decks.
- Madeleine Xia har kodat Memory, Pairup och MemoryPairupLogic.
- Tillsammans har vi uppdaterat vår domänmodell inför presentationen. Och vi har uppdaterat vår UML och bestämt oss för att behålla alla iterationer så att vår utveckling kan följas.
- Vi har presenterat vår domänmodell.

## §3 Diskussionsobjekt

1. Hur ska vi dela/skriva tester?
2. Modellkoden, känner vi oss färdiga med denna?
3. Diskutera feedback på domänmodellen.

## §4 Resultat och tilldelning av arbetsuppgifter

### Resultat:

1. Tester: Vi skriver Junit-tester för de klasser vi skapat i modellen, samt torrkör våra user stories tillsammans.
2. Modellkoden: Vi känner oss hyfsat klara med modell för nu, Jesper skall skriva till en till metod för den magiska algoritmen som skall hjälpa vid minnesövning.
3. Feedback på domänmodellen: Vi känner oss osäkra på den feedback vi fått av läraren och skall fråga handledaren om hjälp.

### Tilldelning av arbetsuppgifter:

1. Junit-testerna delas upp på följande sätt:
  - Jesper skriver tester för Card metoder.
  - Wendy skriver tester för FlashCard, FlashcardProgress.
  - Salvija skriver tester för deck metoder.
  - Madeleine skriver tester för metoderna i klasserna Memory, PairUp, MemoryPairupLogic
  - Tester för timekeeper skrivs av de som hinner.
  - Tillsammans torrkör vi user-stories.
2. Jesper skall skriva in en metod för den magiska algoritmen där den passar i modellen.
3. Vi frågar om hjälp från handledare tillsammans.

## **§5 Mötesslut**

Nästa möte sker den 18:e September.