Frågor att ställa: Ska dokumenten skrivas på svenska???????????? + tasks till user stories??

**Mötesprotokoll 1**

**Grupp:** grOOP

**Datum:** 31-08-2020

**Deltagare:** Madeleine Xia, Salvija Zelvyte, Jesper Bergquist, Wendy Pau

**§1 Objektiv**

* Vi måste diskutera projektidé
* Vi måste diskutera hur vi ska arbeta i gruppen

**§2 Rapport**

Detta är första gruppmötet och därmed finns inget att rapportera sen tidigare.

**§3 Diskussions objekt**

1. Ideér till projektarbetet
2. Hur ska vi arbeta under projektkursen?

**§4 Resultat och tilldelning av arbetsuppgifter**

**Resultat:**

1. Vi kom överens om att skapa en mobilapp med studenter som målgrupp. De två ideérna som  
   verkade mest intressanta var:
   * Chalmers Appen, en app som samlar alla Chalmers tjänster som Chalmers map, kårkortet  
     osv. i en enda app
   * Cards, en app som fungerar som flashcards.

Inga beslut togs, vi bestämde oss för att prata med en handledare för att få en bättre   
 överblick av projektet innan.

1. Vi kom överens om att ambitionsnivån i gruppen är hög och att man ska visa hänsyn och  
   respekt för gruppen. Vi diskuterade även vilken utvecklingsmiljö vi ska jobba i, eventuellt   
   Android Studio eller IntelliJ, men inga beslut tas nu då det ej är högsta prioritet nu.

**Tilldelning av arbetsuppgifter:**

Inga specifika arbetsuppgifter tilldelades till någon.

**§5 Mötesslut**

Nästa möte är tisdag 01-09-2020 kl.09 på Chalmers

**Mötesprotokoll 2**

**Datum:** 01-09-2020

**Deltagare:** Madeleine Xia, Salvija Zelvyte, Jesper Bergquist, Wendy Pau

**§1 Objektiv**

* Vi måste diskutera projektidéerna.

**§2 Rapport**

Inga uppgifter delades ut sedan förra mötet.

**§3 Diskussionsobjekt**

1. Fortsätt spåna på projektidéer.

**§4 Resultat och tilldelning av arbetsuppgifter**

**Resultat:**

1. Vi alla kände att vi behövde få en bättre uppfattning av projektet och väntar därför på

handledarens ord innan vi tar ett beslut.

**Tilldelning av arbetsuppgifter:**

Inga specifika arbetsuppgifter tilldelades till någon.

**§5 Mötesslut**

Nästa möte är fredag med handledare 04-09-2020 kl.09 på Chalmers.

**Mötesprotokoll 3**

**Datum:** 04-09-2020

**Deltagare:** Madeleine Xia, Salvija Zelvyte, Jesper Bergquist, Wendy Pau

**§1 Objektiv**

* Diskussion kring projektidéen med handledare.

**§2 Rapport**

Inga uppgifter tilldelades förra mötet.

**§3 Diskussionsobjekt**

1. Efter handledartiden, bestämma oss vilken projektidé vi ska köra.
2. Vad måste vi börja göra?

**§4 Resultat och tilldelning av arbetsuppgifter**

**Resultat:**

1. Vi bestämde oss att köra på Jespers Cards idé då den är enklare att skapa och lätt att utöka funktionalitet.
2. Efter diskussion med handledare beslutade vi om att använda Gradle istället för Maven.  
   Vi måste även börja skriva mötesprotokollen, SDD och RAD samt fundera på  
    rollfördelning inom gruppen.
3. Bestämde dom som kommer sent till möten får bjuda på fika.

**Tilldelning av arbetsuppgifter:**

Inga specifika arbetsuppgifter tilldelades till någon.

**§5 Mötesslut**

Nästa möte är söndag 06-09-2020 kl.09 på Zoom. Tills dess ska vi fundera på rollfördelningen inom  
gruppen.

**Mötesprotokoll 4**

**Datum:** 06-09-2020

**Deltagare:** Madeleine Xia, Salvija Zelvyte, Jesper Bergquist, Wendy Pau

**§1 Objektiv**

* Diskutera rollfördelning
* Diskutera User stories
* Diskutera extra funktioner till idén.
* Köra intellij eller android studio.

**§2 Rapport**

Inga uppgifter tilldelades förra mötet.

**§3 Diskussionsobjekt**

1. Vilka roller skall vi ha?
2. User stories
3. Grundläggande design i figma kanske?
4. Prototyping

**§4 Resultat och tilldelning av arbetsuppgifter**

**Resultat:**

* Alla fixar Gradle
* Påbörja Design av GUI
* påbörjar repot.
* Alla skaffar android studios
* skapat user stories

**Tilldelning av arbetsuppgifter:**

Inga uppgifter tilldelades förra mötet.

**§5 Mötesslut**

Nästa möte är 02-09-2020 kl.09.30 på Zoom.

**Mötesprotokoll 5**

**Datum:** 08-09-2020

**Deltagare:** Madeleine Xia, Salvija Zelvyte, Jesper Bergquist, Wendy Pau

**§1 Objektiv**

* Diskutera lågnivå prototypen.
* Börja skissa på domänmodellen.
* Diskutera User Stories.

**§2 Rapport**

Inga uppgifter tilldelades förra mötet.

**§3 Diskussionsobjekt**

1. Känner vi oss nöjda med designen/lågnivå prototypen?
2. Ska vi påbörja domänmodellen?
3. Vem/vilka ska skriva klart User Stories?

**§4 Resultat och tilldelning av arbetsuppgifter**

**Resultat:**

1. Vi är nöjda med lågnivå prototypen, men vi måste lägga in funktionaliteten att ta bort decks.
2. Vi ska börja göra klart domänmodellen tills fredag 11-09-2020.
3. Första prioritet är domänmodellen, men den som har tid kan skriva på User stories.

**Tilldelning av arbetsuppgifter:**

1. Den som hinner eller orkar kan lägga in ta bort-funktionaliteten.
2. Vi ska sitta tillsammans och göra klart domänmodell tills deadline.

**§5 Mötesslut**

Nästa möte är 11-09-2020 kl.09 på Zoom med handledare.

**Mötesprotokoll 6 - Handledare**

**Datum:** 11-09-2020

**Deltagare:** Madeleine Xia, Salvija Zelvyte, Jesper Bergquist, Wendy Pau

**§1 Objektiv**

* Visa domänmodell
* Visa UML
* Visa dokumenten

**§2 Rapport**

Inga uppgifter tilldelades förra mötet.

**§3 Diskussionsobjekt**

Designen

User Story/RAD

**§4 Resultat och tilldelning av arbetsuppgifter**

User story ser bra ut!

Bra om designen har med all extra funktionalitet som vi vill utöka med i framtiden

I designen: lämna ett spel→ ett meddelande poppar upp och användaren ska kunna välja om det

meddelandet ska visas igen eller inte

Gör inte en app för iOS, lugnt att koda i Android Studio

Presentera designen i RAD - i gifs/bilder?

Domänmodell ser lite enkel ut. Ha flera iterationer på processen.

* en enkel modell
* en mer komplex och en detaljerad modell ex. vad har kort ex framsidan och baksida + lägg till

associationer, mer som ett klassdiagram

Extra funktionalitet:

Ha med tid? Publika/ icke publika kortlek?

**Tilldelning av arbetsuppgifter:**

Gör klart User Story

Dela allt i Github

Lägg in designen i RAD

Fixa DoD gemensam för alla User Stories, Acceptance Criteria per User Story

•Valid for a specific user story

•Describes when value is realised for customer

•Should be testable

•Basis for estimations

•Can change over time

•Has to be fulfilled before story is moved to testing stage

Introduktion i RAD ✅

Estimera hur lång tid att genomföra varje user story (ex. 1p = 1 dag) i User Story dokumentet

Skriv många tester i koden, koda klart modellen + tester = KÖRBAR KOD

**§5 Mötesslut**

Nästa möte är 18-09-2020 kl.09 på Zoom

**Mötesprotokoll 7**

**Datum:** 08-09-2020

**Deltagare:** Madeleine Xia, Salvija Zelvyte, Jesper Bergquist, Wendy Pau

**§1 Objektiv**

* Allas välmående
* Måste diskutera hur arbetet med koden ska fördelas.

**§2 Rapport**

Göra färdigt user stories

DoD

Introduktion i RAD

Dela allt på github

Estimera tid för user stories

**§3 Diskussionsobjekt**

1. UML
2. Kodning

**§4 Resultat och tilldelning av arbetsuppgifter**

**Resultat:**

1. User stories fördes över till trello och slutfördes, estimerad tid och tasks lades till.
2. DoD färdig.
3. Introduktion Rad färdig.
4. Delar av controller och view gjordes på UML.

**Tilldelning av arbetsuppgifter:**

**Kodning:**

1. Börja med att skapa modellen
2. Klasser: GameLogic, Card, Deck

**§5 Mötesslut**

Påbörjad kodning.

Till nästa gång behöver vi lägga över våra saker på github.