攻略说（tips）项目

需求规格说明书

Ver:1.0.0

客户方签字：

项目负责人签字：

目 录

[1 概述 4](#_Toc459214672)

[1.1 编写目的 4](#_Toc459214673)

[1.2 项目背景 4](#_Toc459214674)

[1.3 文档团队 4](#_Toc459214675)

[1.4 项目管理团队 4](#_Toc459214676)

[1.5 项目假设与约束 5](#_Toc459214677)

[2 项目前景与范围 5](#_Toc459214678)

[2.1 项目前景 5](#_Toc459214679)

[2.2 项目范围 5](#_Toc459214680)

[3 需求概述 6](#_Toc459214681)

[3.1 角色(用户)分析 6](#_Toc459214682)

[3.2 产品特性 6](#_Toc459214683)

[3.3 功能列表 6](#_Toc459214684)

[3.4 权限列表 7](#_Toc459214685)

[4 功能性需求 8](#_Toc459214686)

[5 非功能性需求 21](#_Toc459214687)

[5.1 指标参数 21](#_Toc459214688)

[5.1.1 性能参数 21](#_Toc459214689)

[5.1.2 并发用户数 21](#_Toc459214690)

[5.1.3 数据容量 21](#_Toc459214691)

[5.2 硬件服务器及网络需求 2](#_Toc459214692)2

[5.2.1 网络拓扑 2](#_Toc459214693)2

[5.2.2 软硬件环境 2](#_Toc459214694)2

[5.2.3 网络需求 2](#_Toc459214695)2

[5.3 扩展性 2](#_Toc459214696)2

[5.4 安全性 2](#_Toc459214697)2

[5.5 可维护性 2](#_Toc459214698)2

[5.6 可用性/可靠性 2](#_Toc459214699)3

[5.7 运营培训需求 2](#_Toc459214700)3

[6 附录 2](#_Toc459214701)3

[6.1 修改记录 2](#_Toc459214702)3

# 概述

## 编写目的

本文档作为项目实训流程标准化演练中《攻略说》项目的需求说明书，使该项目更切实有效，并作为后续项目开发、测试、验收的最主要依据文献。

本文档中所有出现界面原型部分，仅作为功能、流程等之辅助说明用途，不作为最终界面验收依据。界面相关的约束由界面原型文档补充说明。

## 项目背景

项目名称：攻略说项

目的提出方：H5项目组Made-In-China

项目目标：打造一款提供各种生活小建议，帮助用户解决烦恼，提高用户生活质量的生活APP。

文档团队

H5项目组Made-In-China

## 项目管理团队

h5项目组Made-In-China

组长：张家程

组员：陈琛，黄鹏，刘英杰，赵芊伊

## 项目假设与约束

约束条件：

1. 开发人员少。
2. 开发期限短。
3. 资金短缺。

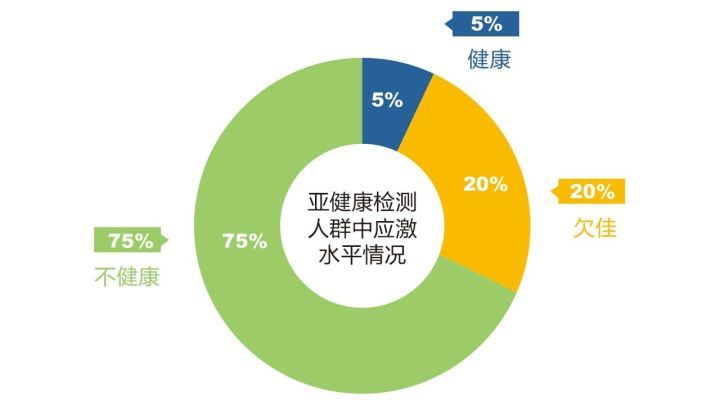
假设：游戏攻略，聊天功能延期上线。

# 项目前景与范围

## 项目前景

据世界卫生组织的一项全球性调查结果显示，全球真正健康的人仅占5%！患病占20%，剩下75%的人均处于“亚健康”状态！

究其原因，城市居民生活节奏快，健康意识缺乏，尤其是“重治轻防”意识根深蒂固！《攻略说》APP能从生活出发，提高你的饮食，休闲质量！



项目范围：

饮食攻略

旅游攻略

电影攻略

登录

注册

个人信息

个人收藏

用户评论

超出范围：

在线聊天

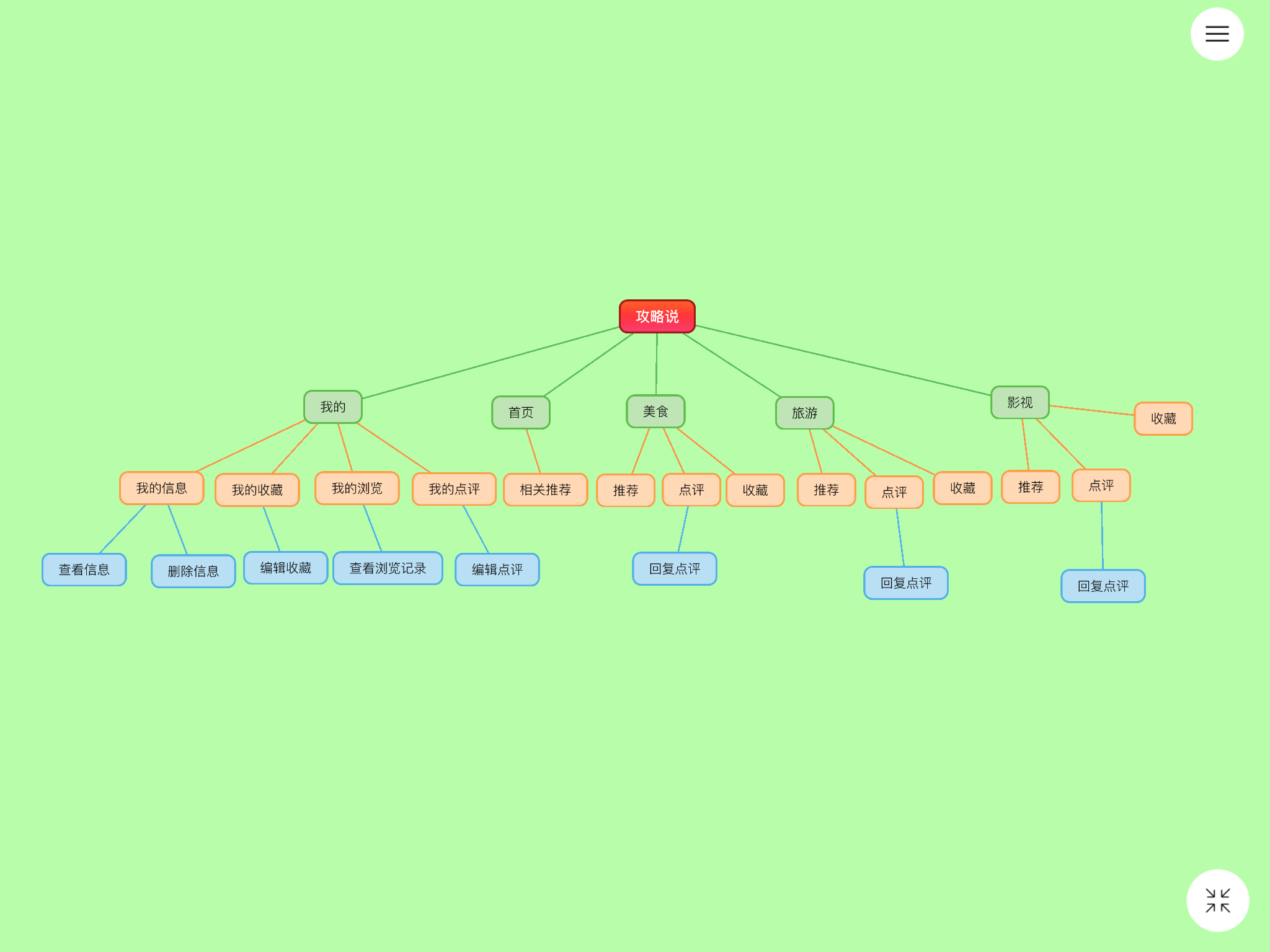
游戏攻略

# 需求概述

## 角色(用户)分析

本项目APP端的用户为有一定收入基础，休闲时间充盈的城市白领，用户年龄集中在25-50岁之间。

## 产品特性



## 功能列表

*[详细列出项目需要实现的功能，并标出优先级(高[1]、中[2]、低[3])。*

注册 高[1]

登录 高[1]

查找攻略 中[2]

收藏攻略 中[2]

浏览记录 中[2]

发表评论 中[2]

在线聊天 中[2]

回复评论 中[2]

管理通知 中[2]

查看个人信息 低[3]

编辑个人信息 低[3]

## 权限列表

未注册用户（注册用户未登录） APP所有浏览页面不能评论，收藏。

注册用户 可以使用APP浏览页面对外提供的所有功能。

管理员 有权进行后台管理，对有关用户和攻略推荐的所有信息进行管理。

# 功能性需求

## 用户功能

### 4.1.1用例：登录

**用例名称：登录**

干系人利益

用户：操作尽量方便、安全；

基本路径

1.进入登录页面

2.输入id、密码等信息

3.点击登录

4.判断信息是否正确

5.登录成功

6.跳转到首页

首次登录需要选择感兴趣的菜系，旅游倾向以及电影爱好；

### 4.1.2用例：注册

**用例名称：注册**

干系人利益

用户：操作尽量方便、安全；

基本路径

1..点击注册后进入注册页面

2.用户输入个人信息并选择身份

3.点击注册

4.系统自动分配id

5.提示注册成功

6.跳转到登录页面

扩展路径:

系统分配的id唯一，用户名可重复；

### 4.1.3用例：收藏

**用例名称：收藏**

干系人利益

用户：操作尽量方便、安全；

基本路径

1. 查看相关攻略
2. 点击收藏
3. 判断是否已登录
4. 收藏成功

扩展路径:

未登录或者未注册点击收藏时提示用户未登录或注册；

收藏成功有提示；

### 4.1.4用例：评论

**用例名称：评论**

干系人利益：

用户：操作尽量方便；

基本路径：

1. 查看相关攻略
2. 点击评论
3. 判断是否登录
4. 输入评论内容
5. 评论成功

扩展流程：

未登录或者未注册提示用户未登录或注册

### 4.1.5用例：查找攻略

**用例名称：查找攻略**

干系人利益：

用户：操作尽量方便；

基本路径：

1. 登录并进入首页
2. 点击“搜索图标”
3. 进入搜索页面
4. 在搜索框中输入要找攻略的关键字
5. 点击搜索按钮
6. 点击攻略进入攻略详情页

扩展流程：

未登录或者未注册提示用户未登录或注册

### 4.1.6用例：在线聊天

**用例名称：在线聊天**

干系人利益：

用户：操作尽量方便、安全；

基本路径：

1. 登录进入我的
2. 点击“我的消息”进入消息页
3. 点击消息列表点击消息进入聊天窗口
4. 开始聊天

扩展流程：

未登录或者未注册提示用户未登录或注册

### 4.1.7用例：查看通知

**用例名称：查看通知**

干系人利益：

用户：操作尽量方便；

基本路径：

1.登录并进入我的

2.点击“我的消息”

3.进入消息页面

4.点击要查看的通知

5.进入通知详情

扩展流程：

未登录或者未注册提示用户未登录或注册

### 4.1.8用例：加好友

**用例名称：加好友**

干系人利益：

用户：操作尽量方便、安全；

基本路径：

1. 点击感兴趣的攻略
2. 查看相关点评
3. 点击点评人头像
4. 进入点评人首页
5. 点击加为好友
6. 系统检测是否登录
7. 提示添加成功

扩展流程：

未登录或者未注册提示用户未登录或注册

### 4.2.6用例：回复点评

**用例名称：回复点评**

干系人利益：

用户：操作尽量方便；

基本路径：

1. 点击感兴趣的攻略
2. 查看相关点评
3. 点击回复按钮
4. 输入回复内容
5. 系统检测是否登录
6. 回复成功提示

扩展流程：

未登录或者未注册提示用户未登录或注册

### 4.2.7用例：用户查看个人信息

**用例名称：用户查看个人信息**

干系人利益：

用户：操作尽量方便；

基本路径：

1. 登录后查看“我的”页面
2. 点击“我的收藏”即可查看用户收藏
3. 点击“我的浏览”即可查看浏览记录
4. 点击“我的点评”即可查看参与点评的攻略
5. 点击“我的信息”即可查看信息

扩展流程：

未登录或者未注册提示用户未登录或注册

### 4.2.8用例：用户修改个人信息

**用例名称：用户修改个人信息**

干系人利益：

用户：操作尽量方便；

基本路径：

1. 登录后查看“我的”页面
2. 点击“设置”按钮
3. 修改个人信息
4. 保存个人信息
5. 刷新页面，保存成功

扩展流程：

未登录或者未注册提示用户未登录或注册

# 非功能性需求

## 指标参数

### 性能参数

WIFI或4G网络下，各页面跳转加载时间应不多于2s，直播页面不出现延迟现象。

### 并发用户数

V1.0版本并发用户数应能达到10M以上。

### 数据容量

V1.0版本数据容量应能达到10TB。

## 硬件服务器及网络需求

### 网络拓扑

无

### 软硬件环境

**软件环境**

客户端：移动web端、PC浏览器端，PC端，Android端，IOS端等。

服务器端：CentOS操作系统LAMP架构。

**硬件环境**

无。

### 网络需求

须在联网情况下使用服务。

## 扩展性

市场反馈良好可引入商家入驻，扩大市场。

## 安全性

条件允许情况下，采用云服务器和云数据存储，确保软件实现365\*24不间断服务。

## 可维护性

可以通过后台进行各项数据的维护。

## 可用性/可靠性

本系统功能模块为满足广大用户对于健康家庭美食的追求，可实现动态内容更新展示。

## 运营培训需求

认同企业文化，有较好的沟通技能，熟练使用本软件。

# 附录

## 修改记录

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 修改人 | 修改时间 | 修改内容 | 核准 |
| V1.0 | H5 “Made-In-China“实训小组 | 2018-11-22 | 文档撰写 | 不可不戒 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |