

Nama : I Gede Hendra Setyawan

NIM : 21102029

Kelas : A-OOP

## UTS OOP

### 1. Program keliling persegi panjang.

Code.

```
1 package uts;
2 import java.util.Scanner;
3 public class SoalSatu {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner masuk=new Scanner(System.in);
6
7         int panjang, lebar, keliling;
8
9         System.out.println("      Menghitung Luas Persegi Panjang      ");
10        System.out.println("*****\n");
11
12        System.out.print("Masukan Panjang      : ");
13        panjang=masuk.nextInt();
14        System.out.print("Masukan Lebar      : ");
15        lebar=masuk.nextInt();
16
17        keliling = 2 *(panjang+lebar);
18
19        System.out.println("\nKeliling dari Persegi panjang");
20        System.out.println("Dengan panjang      : " + panjang);
21        System.out.println("Dan lebar      : " + lebar);
22        System.out.println("Adalah      : " + keliling);
23    }
24 }
25
```

Hasil.

```
Output - UTS (run) x
run:
    Menghitung Luas Persegi Panjang
    *****

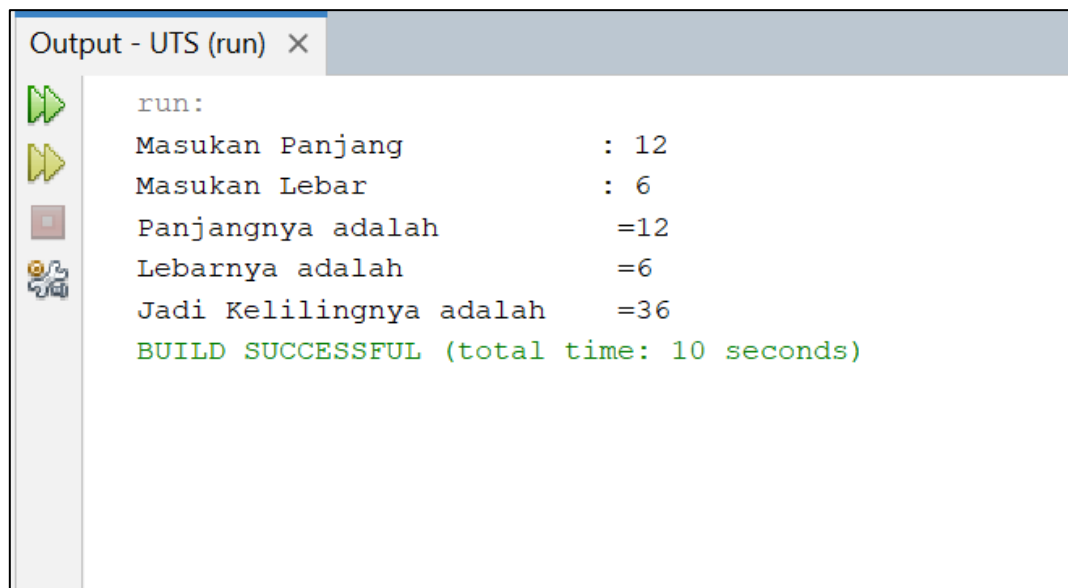
Masukan Panjang      : 10
Masukan Lebar        : 6

Keliling dari Persegi panjang
Dengan panjang       : 10
Dan lebar            : 6
Adalah               : 32
BUILD SUCCESSFUL (total time: 14 seconds)
```

Code opsi 2

```
1 package uts;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 class Persegipanjang{
6     int Panjang;
7     int Lebar;
8
9     public Persegipanjang(){
10         Scanner input = new Scanner(System.in);
11         System.out.print("Masukan Panjang      : ");
12         Panjang=input.nextInt();
13         System.out.print("Masukan Lebar        : ");
14         Lebar=input.nextInt();
15
16     }
17
18     int getPanjang(){
19         return Panjang;
20     }
21
22     int getLebar(){
23         return Lebar;
24     }
25
26     int getKeliling(){
27         return 2*(Panjang + Lebar);
28     }
29
30     void hasil (){
31         System.out.println("Panjangnya adalah      "+getPanjang());
32         System.out.println("Lebarnya adalah      "+getLebar());
33         System.out.println("Jadi Kelilingnya adalah "+getKeliling());
34     }
35 }
36
37 public class SoalSatuopsi2{
38     public static void main(String[]args){
39         Persegipanjang kll = new Persegipanjang();
40         kll.hasil();
41     }
42 }
43
44
45
```

## Hasil 2



```
Output - UTS (run) X
run:
Masukan Panjang           : 12
Masukan Lebar              : 6
Panjangnya adalah         =12
Lebarinya adalah          =6
Jadi Kelilingnya adalah   =36
BUILD SUCCESSFUL (total time: 10 seconds)
```

## 2. Program menentukan bilangan prima.

### Code

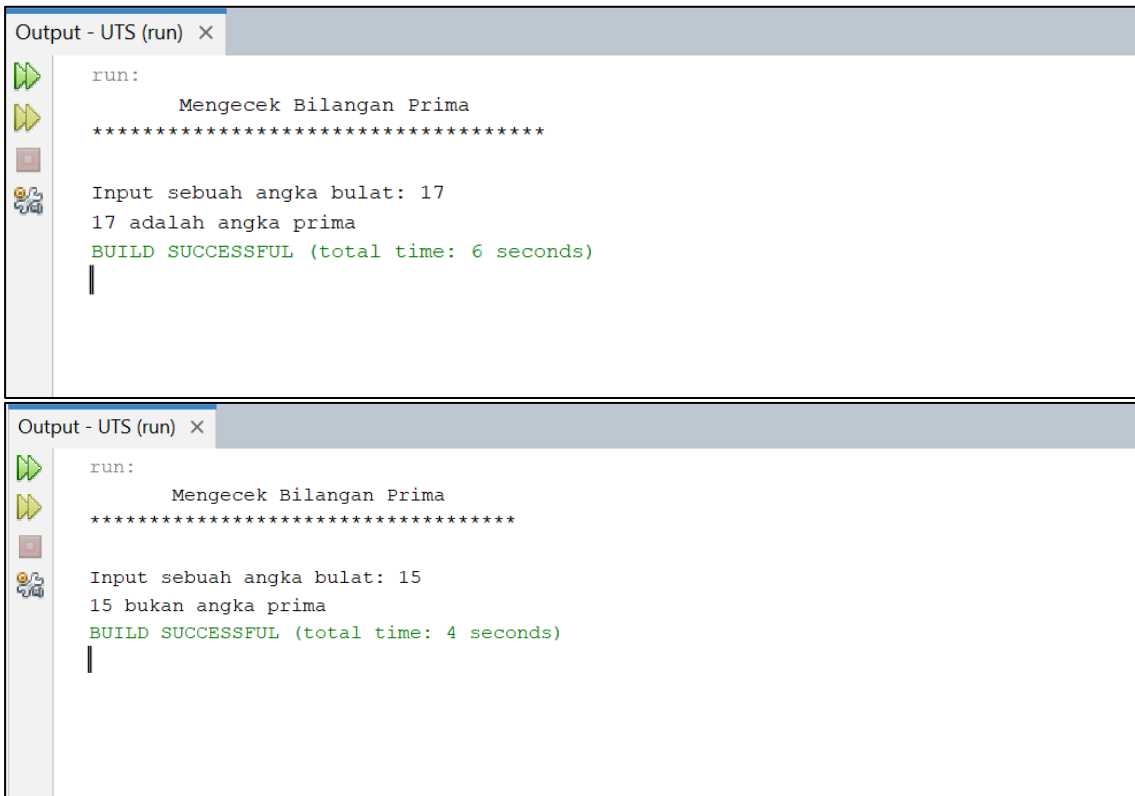
```
1 package uts;
2
3 import java.util.Scanner;
4 public class SoalDua {
5     public static void main(String args[]){
6
7         Scanner input = new Scanner(System.in);
8
9         System.out.println(x: "Mengecek Bilangan Prima");
10        System.out.println(x: "*****");
11        System.out.println();
12
13        int n,i;
14        boolean angka_prima = true;
15
16        System.out.print(s:"Input sebuah angka bulat: ");
17        n = input.nextInt();
18
19        // 0 dan 1 bukan angka prima
20        if (n == 0 || n == 1) {
21            angka_prima = false;
22        }
23        else {
24            for (i = 2; i <= n / 2; i++) {
25                if (n % i == 0) {
26                    angka_prima = false;
27                    break;
28                }
29            }
30        }
31    }
```

```

31
32     if (angka_prima)
33         System.out.println( n + " adalah angka prima");
34     else
35         System.out.println( n + " bukan angka prima");
36     }
37 }
38

```

## Hasil.



Output - UTS (run) ×

```

run:
    Mengecek Bilangan Prima
*****

Input sebuah angka bulat: 17
17 adalah angka prima
BUILD SUCCESSFUL (total time: 6 seconds)
|

```

Output - UTS (run) ×

```

run:
    Mengecek Bilangan Prima
*****

Input sebuah angka bulat: 15
15 bukan angka prima
BUILD SUCCESSFUL (total time: 4 seconds)
|

```

3. Pewarisan (inheritance) merupakan sebuah konsep pewarisan sifat berupa variabel dan fungsi yang dimiliki oleh class untuk diwariskan kepada kelas-kelas yang lain. Contoh program dari inheritance.

#### Code

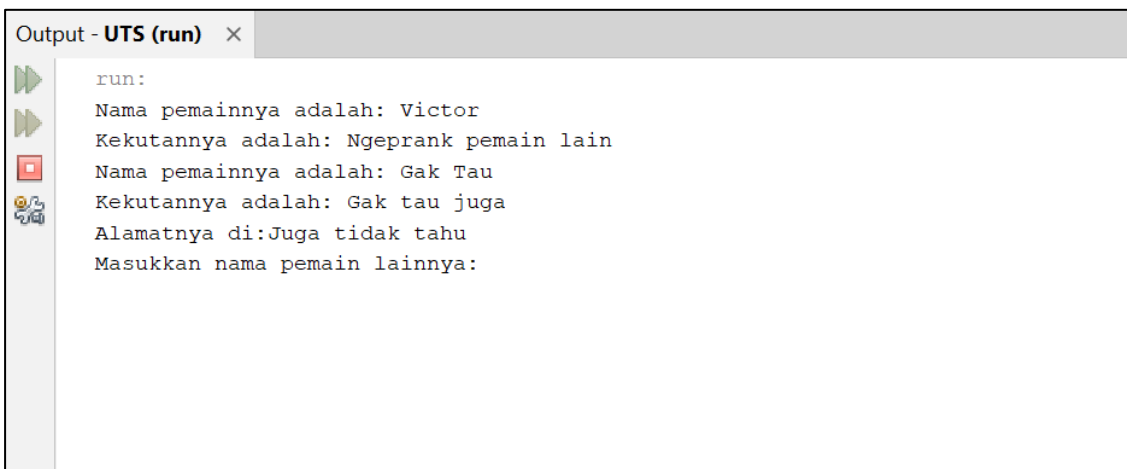
```
1 package uts;
2 import java.util.Scanner;
3
4 //Parent class
5 class PemainUtama{
6     String Nama;
7     String Kekuatan;
8     //method
9     public void display(){
10         System.out.println("Nama pemainnya adalah: "+this.Nama);
11         System.out.println("Kekuatannya adalah: "+this.Kekuatan);
12     }
13 }
14
15 //subclass
16 class PemainCadangan extends PemainUtama{
17     String Alamat;
18     //metohod
19     public void tampil(){
20         System.out.println("Alamatnya di:"+this.Alamat);
21     }
22 }
23
24 public class SoalTiga {
25     public static void main(String args[]){
26
27         PemainUtama pemain1 = new PemainUtama();
28         pemain1.Nama = "Victor";
29         pemain1.Kekuatan="Ngeprank pemain lain";
30         pemain1.display();
31         //-----
```

```

31 //-----
32 PemainCadangan pemain2 = new PemainCadangan();
33 pemain2.Nama ="Gak Tau";
34 pemain2.Kekuatan ="Gak tau juga";
35 pemain2.Alat = "Juga tidak tahu";
36 pemain2.display();
37 pemain2.tampil();
38 //-----
39 Scanner input = new Scanner( source: System.in);
40 PemainCadangan pemain3 = new PemainCadangan();
41 String name;
42 String power;
43 String address;
44
45 System.out.print( s:"Masukkan nama pemain lainnya: ");
46 name = input.nextLine();
47 System.out.print( s:"Masukkan juga kekuatannya: ");
48 power = input.nextLine();
49 System.out.print( s:"Masukkan juga alamatnya: ");
50 address = input.nextLine();
51
52 pemain3.Nama =name;
53 pemain3.Kekuatan =power;
54 pemain3.Alat = address;
55 pemain3.display();
56 pemain3.tampil();
57 }
58 }

```

Hasil.



```

Output - UTS (run) x
run:
Nama pemainnya adalah: Victor
Kekutannya adalah: Ngeprank pemain lain
Nama pemainnya adalah: Gak Tau
Kekutannya adalah: Gak tau juga
Alamatnya di:Juga tidak tahu
Masukkan nama pemain lainnya:

```

<https://github.com/hendrasetya1/UTS-OOP-21102029.git>