

Nama : I Made Surya Kartika
Kelas : C
NPM : 233040034
Link Revository : https://github.com/MadeSurya24/PP12025_C_233040034

PP1 ELEMEN LIST (NODE)

Tes-1

Apa fungsi atribut next pada kelas Node?

Jawaban :

Atribut next digunakan untuk menyimpan referensi ke node berikutnya dalam struktur data berbasis elemen list

Tes-2

Perintah apa yang digunakan untuk menambah relasi antar Node?

Jawaban :

Perintah yang digunakan untuk menambah relasi antar Node adalah menggunakan atribut Next. Contohnya : `n1.setNext(n2);`

Tes-3

Apa fungsi atribut pointer p yang terdapat di latihan2?

Jawaban :

Atribut pointer p digunakan sebagai referensi untuk mengatur nilai apa yang akan muncul pertama kali pada node tersebut

Tes-4

Ubahlah Latihan-2 yang telah anda kerjakan sehingga menjadi urutan Node seperti dibawah ini

a. 5, 7, 9, 8

Jawaban :

```
public class latihan2a {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        latihan1 n1 = new latihan1(5);  
        latihan1 n2 = new latihan1(7);  
        latihan1 n3 = new latihan1(9);  
        latihan1 n4 = new latihan1(8);  
  
        n1.setNext(n2);  
        n2.setNext(n3);  
        n3.setNext(n4);  
  
        latihan1 p = n1;  
        while(p != null)  
        {  
            System.out.printf("%d ", p.getNilai());  
            p = p.getNext();  
        }  
    }  
}
```

Output :

5 7 9 8

Penjelasan :

Kelas latihan2a adalah program utama yang membuat dan menampilkan elemen list, dimana terdapat code pembuatan Node :

```
latihan1 n1 = new latihan1(5);  
latihan1 n2 = new latihan1(7);  
latihan1 n3 = new latihan1(9);  
latihan1 n4 = new latihan1(8);
```

dimana setiap Node menyimpan nilai int yang diberikan melalui konstruktor.

Lalu ada method setter yang menghubungkan Node

```
n1.setNext(n2);  
n2.setNext(n3);  
n3.setNext(n4);
```

Setelah itu ada atribut untuk menampilkan Node n1 sampai n4 dengan pointer p

```
latihan1 p = n1;  
while(p != null)  
{  
    System.out.printf("%d ", p.getNilai());  
    p = p.getNext();  
}
```

Pada code tersebut terdapat :

- Pointer p yang mana diinisialisasi dengan n1
- Loop while(p != null), dimana selama p tidak null, cetak p.getNilai() untuk menampilkan nilai Node
- P = p.getNext adalah method untuk berpindah ke Node berikutnya.

Maka dengan begitu terciptalah output :

5 7 9 8

b. 2, 3, 5, 7, 9

Jawaban :

```
public class latihan2b {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        latihan1 n1 = new latihan1(2);  
        latihan1 n2 = new latihan1(3);  
        latihan1 n3 = new latihan1(5);  
        latihan1 n4 = new latihan1(7);  
        latihan1 n5 = new latihan1(9);  
  
        n1.setNext(n2);  
        n2.setNext(n3);  
        n3.setNext(n4);  
        n4.setNext(n5);  
  
        latihan1 p = n1;  
        while(p != null)  
        {  
            System.out.printf("%d ", p.getNilai());  
            p = p.getNext();  
        }  
    }  
}
```

Output :

2 3 5 7 9

Penjelasan :

Kelas latihan2a adalah program utama yang membuat dan menampilkan elemen list, dimana terdapat code pembuatan Node :

```
latihan1 n1 = new latihan1(2);  
latihan1 n2 = new latihan1(3);  
latihan1 n3 = new latihan1(5);  
latihan1 n4 = new latihan1(7);  
latihan1 n5 = new latihan1(9);
```

dimana setiap Node menyimpan nilai int yang diberikan melalui konstruktor.

Lalu ada method setter yang menghubungkan Node

```
n2.setNext(n3);  
n3.setNext(n4);  
n4.setNext(n5);
```

Setelah itu ada atribut untuk menampilkan Node n1 sampai n4 dengan pointer p

```
latihan1 p = n1;  
while(p != null)  
{  
    System.out.printf("%d ", p.getNilai());  
    p = p.getNext();  
}
```

Pada code tersebut terdapat :

- Pointer p yang mana diinisialisasi dengan n1
- Loop while(p !=null), dimana selama p tidak null, cetak p.getNilai() untuk menampilkan nilai Node
- P = p.getNext adalah methode untuk berpindah ke Node berikutnya.

Maka dengan begitu terciptalah output :

2 3 5 7 9