



NAVAS BRICEÑO, ADRIANNEE MADELEY LEE

IES El Pla

21 de noviembre de 2024

Desarrollo de Interfaces Web

**Contenido**

Contenido.....	1
Resumen y Abstract .....	2
Palabras Clave .....	3
Keywords.....	3
Contexto y estudio preliminar.....	3
Diseño gráfico del proyecto .....	4
Imagen corporativa .....	4
Paleta de colores .....	4
Tipografía(s) .....	5
Wireframes.....	6
INDEX.HTML.....	6
DESTINO.HTML.....	7
PAIS.HTML .....	8

## Resumen y Abstract

### Resumen:

Travelle es una aplicación web diseñada para viajeros frecuentes interesados en descubrir los destinos más destacados de Europa. La plataforma permite a los usuarios explorar países y acceder a información detallada de los lugares más visitados y mejor valorados, como imágenes, valoraciones y descripciones. Travelle ofrece una experiencia sencilla e interactiva, basada en recomendaciones según la selección del país, facilitando la planificación de viajes. Aunque actualmente es solo una web, el proyecto está en constante desarrollo, con planes futuros para incorporar más funcionalidades y expandirse hacia una plataforma multiplataforma.

### Abstract:

Travelle is a web application designed for frequent travelers looking to discover Europe's most popular destinations. The platform allows users to explore countries and access detailed information about the most visited and top-rated places, including images, ratings, and descriptions. Travelle offers a simple and interactive experience, featuring recommendations tailored to the selected country, making trip planning easier. While currently limited to a web format, the project is continuously evolving, with future plans to expand its features and become a fully multi-platform solution.

### Palabras Clave

Europa, destinos, viajes, exploración, comunidad, recomendaciones, aventura, recuerdos, planificación, turismo.

### Keywords

Europe, destinations, travel, exploration, community, recommendations, adventure, memories, planning, tourism.

### Contexto y estudio preliminar

Travelle nació de mi pasión por viajar, explorar nuevos lugares y descubrir lo mejor que cada destino tiene para ofrecer. Durante mis propias experiencias como viajera, identifiqué la necesidad de una plataforma que no solo facilite la búsqueda de destinos turísticos, sino que también ofrezca una experiencia visual y personalizada, adaptada a las necesidades de quienes disfrutan de conocer el mundo.

Actualmente, aplicaciones como: TripAdvisor o Google Travel, se enfocan en reseñas o planificación logística, dejando de lado el componente visual y dinámico que los viajeros modernos buscan. Travelle pretende llenar ese vacío, permitiendo a los usuarios explorar los destinos más populares de Europa, acceder a información detallada y recibir recomendaciones basadas en la selección de países.

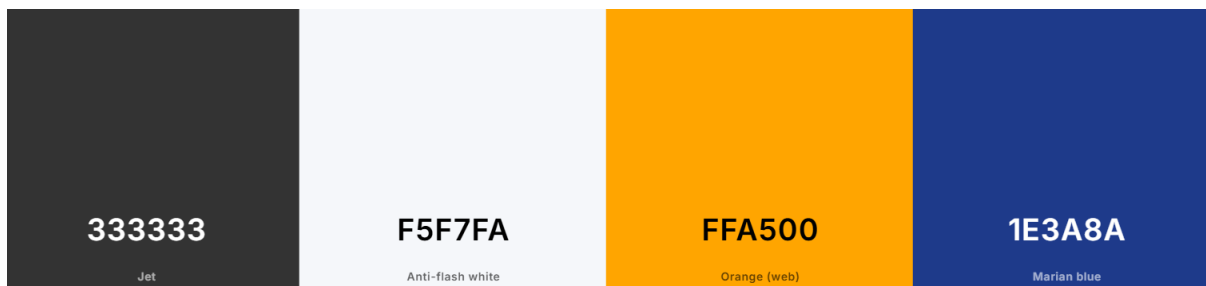
Aunque el proyecto se encuentra en su fase inicial como una aplicación web, la visión es convertirlo en una plataforma multiplataforma que evolucione con nuevas funcionalidades. Travelle combina mi amor por los viajes con la necesidad de ofrecer una herramienta práctica e intuitiva para otros exploradores apasionados.

## Diseño gráfico del proyecto

### Imagen corporativa



### Paleta de colores



- **Azul:** Varios tonos de este color ya que este genera una sensación de calma y modernidad, aparte de transmitir confianza y seguridad.
- **Blanco:** Un blanco muy suave que simboliza limpieza y espacio. Es perfecto para dar aire al diseño y evitar que se vea sobrecargado.
- **Naranja:** Este aporta energía y diversión. Quería agregar un toque alegre al diseño, que refleje el entusiasmo de explorar el mundo y compartir nuevas experiencias.
- **Negro:** Este hace ver de forma clara y fácil las cadenas de caracteres, además de aportar elegancia.

## Tipografía(s)

### **Títulos y Encabezados:**

Tipo de fuente: Montserrat Bold

Tamaño: 32px - 40px para el título principal (H1) y 24px - 28px para subtítulos (H2, H3)

Uso: Para resaltar secciones clave con un estilo moderno y atractivo.

### **Cuerpo de Texto:**

Tipo de fuente: Montserrat Regular

Tamaño: 16px - 18px.

Uso: Texto de descripción, publicaciones y contenido general.

### **Textos Secundarios (Botones, Links, Notas):**

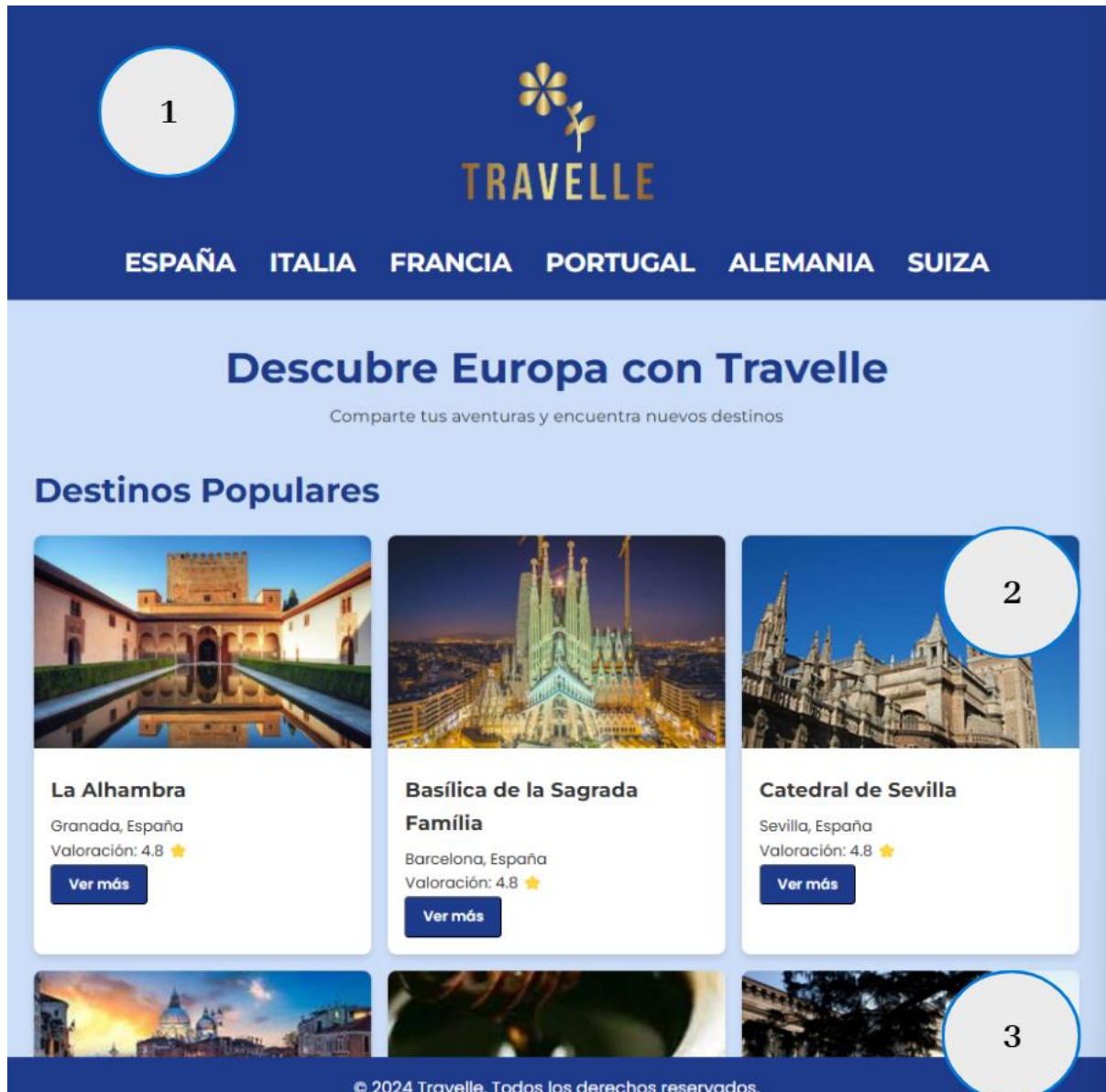
Tipo de fuente: Poppins

Tamaño: 14px - 16px

Uso: Textos en botones, etiquetas y elementos interactivos.

## Wireframes

INDEX.HTML

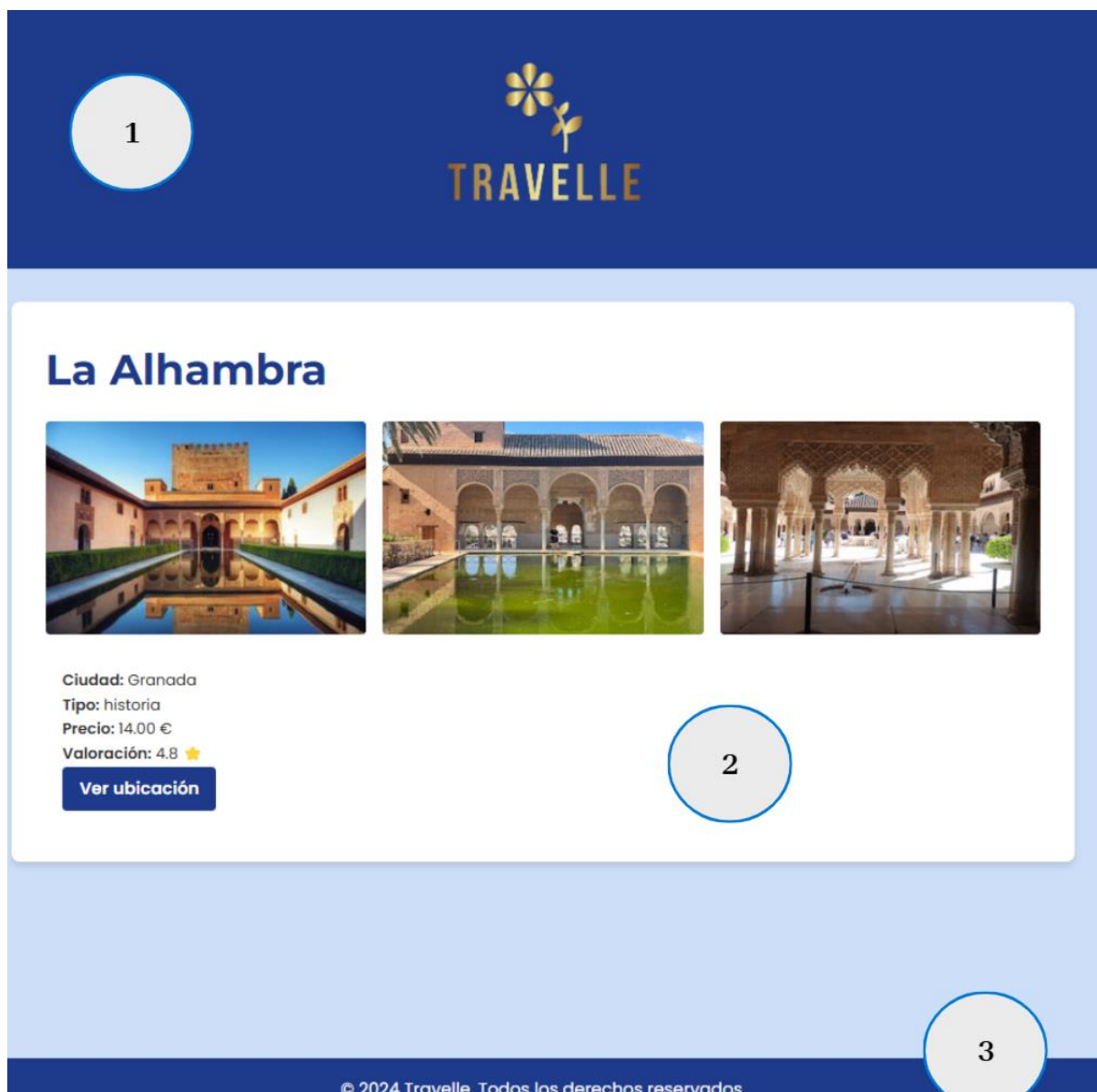


1. **Header:** Esta sección incluye el logotipo de la página web ("Travelle") y un menú de navegación principal con enlaces a los diferentes países o destinos disponibles: España, Italia, Francia, Portugal, Alemania y Suiza. Este menú permite a los usuarios explorar contenido específico según el país que les interese.
2. **Main:** Aquí se muestran las tarjetas de destinos turísticos principales con información relevante:
  - Imagen representativa del destino.

- Nombre del lugar (ejemplo: La Alhambra, Basílica de la Sagrada Familia, Catedral de Sevilla).
- Ubicación del destino (ciudad y país).
- Calificación del destino (por ejemplo, 4.8 estrellas).
- Un botón con la etiqueta "Ver más" para acceder a información detallada del destino.

3. **Footer:** En la parte inferior de la página, se encuentra el pie de página con un texto de derechos reservados: "© 2024 Travelle. Todos los derechos reservados."

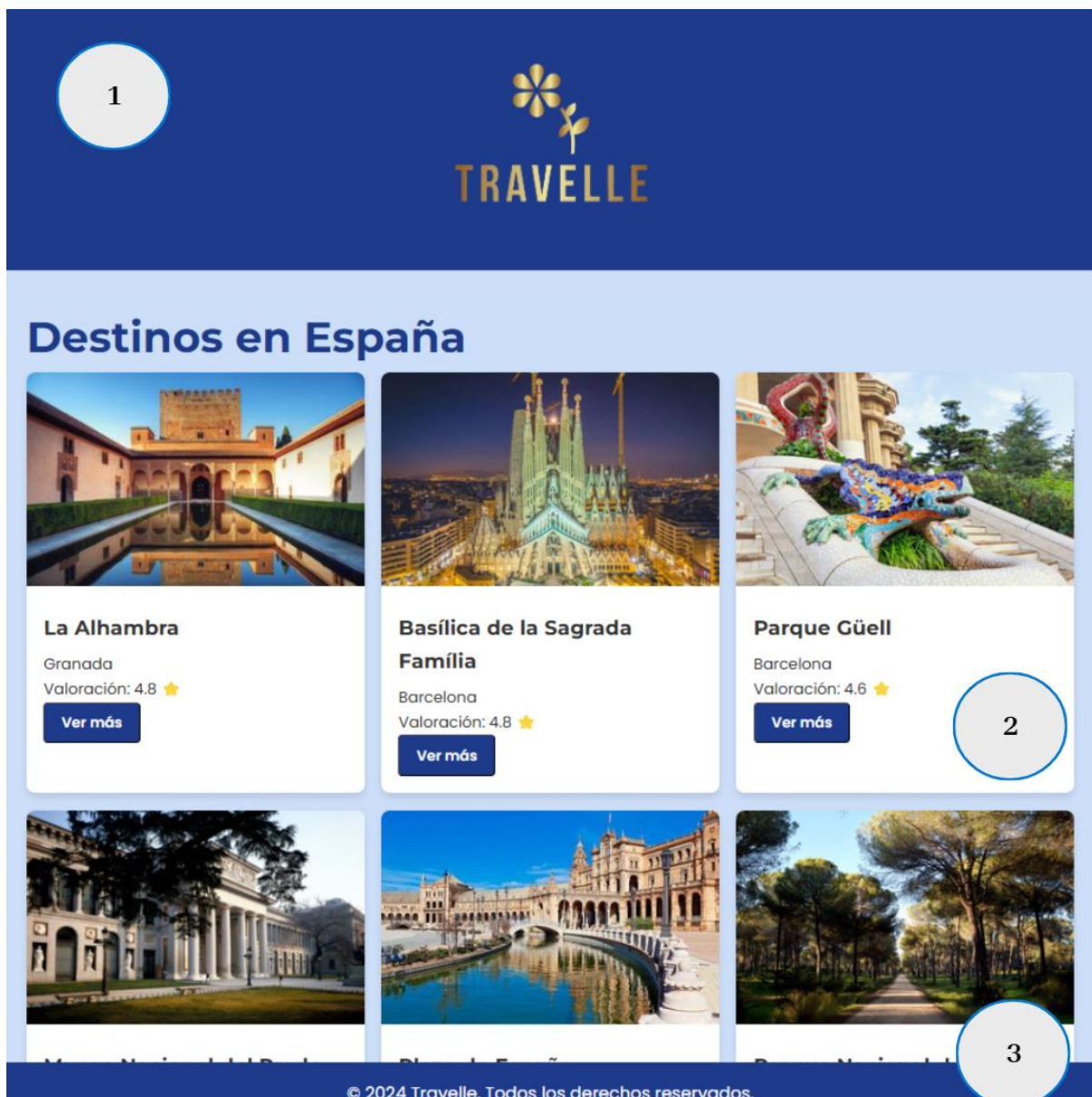
#### DESTINO.HTML





1. **Header:** Similar al primer wireframe, esta sección incluye el logotipo de "Travelle", destacando la identidad de la marca. Sirve como referencia visual y permite al usuario saber que sigue navegando dentro del mismo sitio web.
2. **Main:** Esta es la sección principal de la página, donde se proporciona información específica sobre el destino.
  - **Imágenes del destino:** Una galería con fotos representativas del lugar, destacando sus características arquitectónicas y paisajes.
  - **Datos descriptivos:** Ciudad, tipo, precio, valoración.
  - **Botón interactivo:** El botón "Ver ubicación" invita al usuario a obtener más detalles sobre cómo llegar al lugar o explorar un mapa.
3. **Footer:** Igual que en la página HOME, incluye el texto "© 2024 Travelle. Todos los derechos reservados."

## PAIS.HTML



1. **Header:** En la parte superior, nuevamente se encuentra el logotipo de "Travelle". Este elemento cumple dos funciones principales:
  - **Refuerzo de marca:** Ayuda al usuario a reconocer el sitio.
  - **Navegación:** Es clicable y permite volver al Home desde cualquier página del sitio web.
2. **Main:** Esta es la sección principal, que muestra tarjetas individuales para cada destino turístico. Las tarjetas incluyen:
  - **Imágenes del destino:** Una galería con fotos representativas del lugar, destacando sus características arquitectónicas y paisajes.
  - **Datos descriptivos:** Ciudad, tipo, precio, valoración.
  - **Botón interactivo:** El botón "Ver más" invita al usuario a obtener más detalles sobre el lugar. este te llevará a destino.html
3. **Footer:** En la parte inferior, se encuentra un pie de página que indica.

**Link:** <https://github.com/Madeylee/TravelleProyecto.git>