



NAVAS BRICEÑO, ADRIANNEE MADELEY LEE

IES El Pla

21 de noviembre de 2024

Desarrollo de Interfaces Web

**Contenido**

Contenido.....	1
Resumen y Abstract .....	2
Palabras Clave .....	3
Keywords.....	3
Contexto y estudio preliminar.....	3
Diseño gráfico del proyecto .....	5
Imagen corporativa .....	5
Paleta de colores .....	5
Tipografía(s) .....	6
Wireframes.....	7
Home.....	7
Destino .....	8
País .....	9

## Resumen y Abstract

### Resumen:

Travelle es una aplicación web diseñada para transformar la experiencia de los viajeros frecuentes. Focalizada en Europa, permite explorar destinos turísticos por países y ciudades, acceder a recomendaciones personalizadas, filtrar resultados, calificar lugares, dejar comentarios y gestionar una lista de favoritos. Además, incluye una sección para registrar los lugares que los usuarios desean visitar, fomentando la planificación de nuevas aventuras. Entre sus funcionalidades más destacadas se encuentra un registro personal, que permite a los usuarios llevar un control de los viajes realizados. Mediante un calendario interactivo, pueden añadir los destinos visitados en fechas específicas y generar resúmenes mensuales que les permitan revivir sus experiencias. Esto se complementa con una comunidad activa de viajeros, inspirada en redes sociales como Instagram y Twitter, promoviendo la interacción y el intercambio de vivencias. Actualmente, Travelle es una aplicación web, pero está diseñada para evolucionar hacia una plataforma multiplataforma. Este crecimiento permitirá incorporar más funcionalidades y alcanzar a una audiencia más amplia. Con su enfoque práctico, diseño intuitivo y visión a futuro, Travelle se posiciona como una herramienta esencial para los amantes de los viajes, facilitando la exploración, organización y creación de recuerdos inolvidables.

### Abstract:

**Travelle** is a web application designed to transform the experience of frequent travelers. Focused on Europe, it allows users to explore tourist destinations by countries and cities, access personalized recommendations, filter results, rate places, leave comments, and manage a list of favorites. Additionally, it includes a section to record places users wish to visit, fostering the planning of new adventures.

One of its most outstanding features is a personal travel log, enabling users to track their completed trips. Through an interactive calendar, they can add visited destinations on specific dates and generate monthly summaries to relive their experiences. This is complemented by an active traveler community,

inspired by social networks like Instagram and Twitter, promoting interaction and the exchange of experiences.

Currently, **Travelle** is a web application but is designed to evolve into a multiplatform solution. This growth will allow the incorporation of additional functionalities and reach a broader audience. With its practical focus, intuitive design, and forward-thinking vision, Travelle positions itself as an essential tool for travel enthusiasts, making exploration, organization, and memory creation effortless and enjoyable.

### Palabras Clave

Europa, destinos, viajes, exploración, comunidad, recomendaciones, aventura, recuerdos, planificación, turismo, favoritos, comentarios, calificaciones, calendario, ciudades.

### Keywords

Europe, destinations, travel, exploration, community, recommendations, adventure, memories, planning, tourism, favorites, comments, ratings, calendar, cities.

### Contexto y estudio preliminar

Travelle nació de mi pasión por viajar, descubrir nuevos lugares y capturar cada experiencia. Durante mis viajes, noté la falta de una herramienta que combinara la organización de recuerdos, la interacción social y las recomendaciones personalizadas. Inspirado en esta necesidad, decidí crear Travelle, una plataforma que no solo permite a los usuarios explorar destinos turísticos en Europa, sino también planificar y recordar sus viajes de manera única.

Aunque actualmente existen aplicaciones como TripAdvisor o Google Travel, estas se enfocan en reseñas o aspectos logísticos, dejando de lado una experiencia visual y personalizada. Travelle busca llenar ese vacío al permitir a los usuarios explorar destinos clasificados por países y ciudades, acceder a filtros avanzados, dejar comentarios, calificar lugares, elegir favoritos y planificar futuras aventuras.

En el futuro, Travelle integrará un calendario interactivo donde los usuarios podrán registrar sus viajes realizados, agregar lugares visitados en fechas específicas y generar resúmenes mensuales. Además, incluirá una sección para gestionar los destinos por visitar, lo que fomentará la organización y motivará nuevas exploraciones.

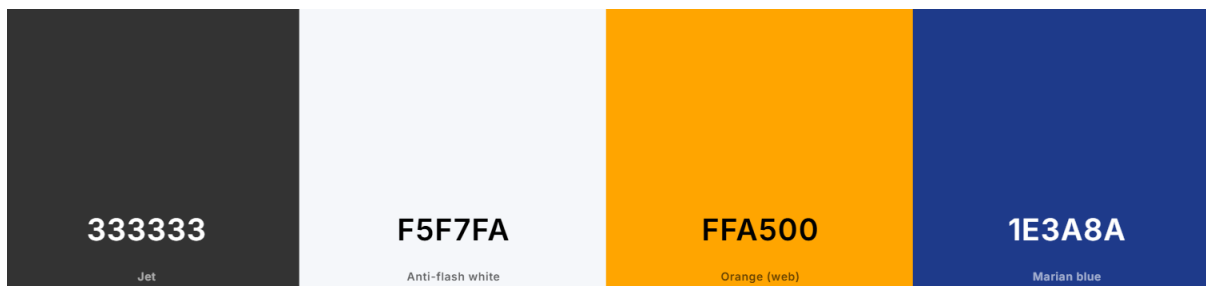
Inicialmente concebida como una aplicación web, Travelle tiene como objetivo evolucionar hacia una plataforma multiplataforma, incorporando funcionalidades adicionales para satisfacer las necesidades de una comunidad creciente de viajeros apasionados.

## Diseño gráfico del proyecto

### Imagen corporativa



### Paleta de colores



- **Azul:** Varios tonos de este color ya que este genera una sensación de calma y modernidad, aparte de transmitir confianza y seguridad.
- **Blanco:** Un blanco muy suave que simboliza limpieza y espacio. Es perfecto para dar aire al diseño y evitar que se vea sobrecargado.
- **Naranja:** Este aporta energía y diversión. Quería agregar un toque alegre al diseño, que refleje el entusiasmo de explorar el mundo y compartir nuevas experiencias.
- **Negro:** Este hace ver de forma clara y fácil las cadenas de caracteres, además de aportar elegancia.

## Tipografía(s)

### **Títulos y Encabezados:**

Tipo de fuente: Montserrat Bold

Tamaño: 32px - 40px para el título principal (H1) y 24px - 28px para subtítulos (H2, H3)

Uso: Para resaltar secciones clave con un estilo moderno y atractivo.

### **Cuerpo de Texto:**

Tipo de fuente: Montserrat Regular

Tamaño: 16px - 18px.

Uso: Texto de descripción, publicaciones y contenido general.

### **Textos Secundarios (Botones, Links, Notas):**

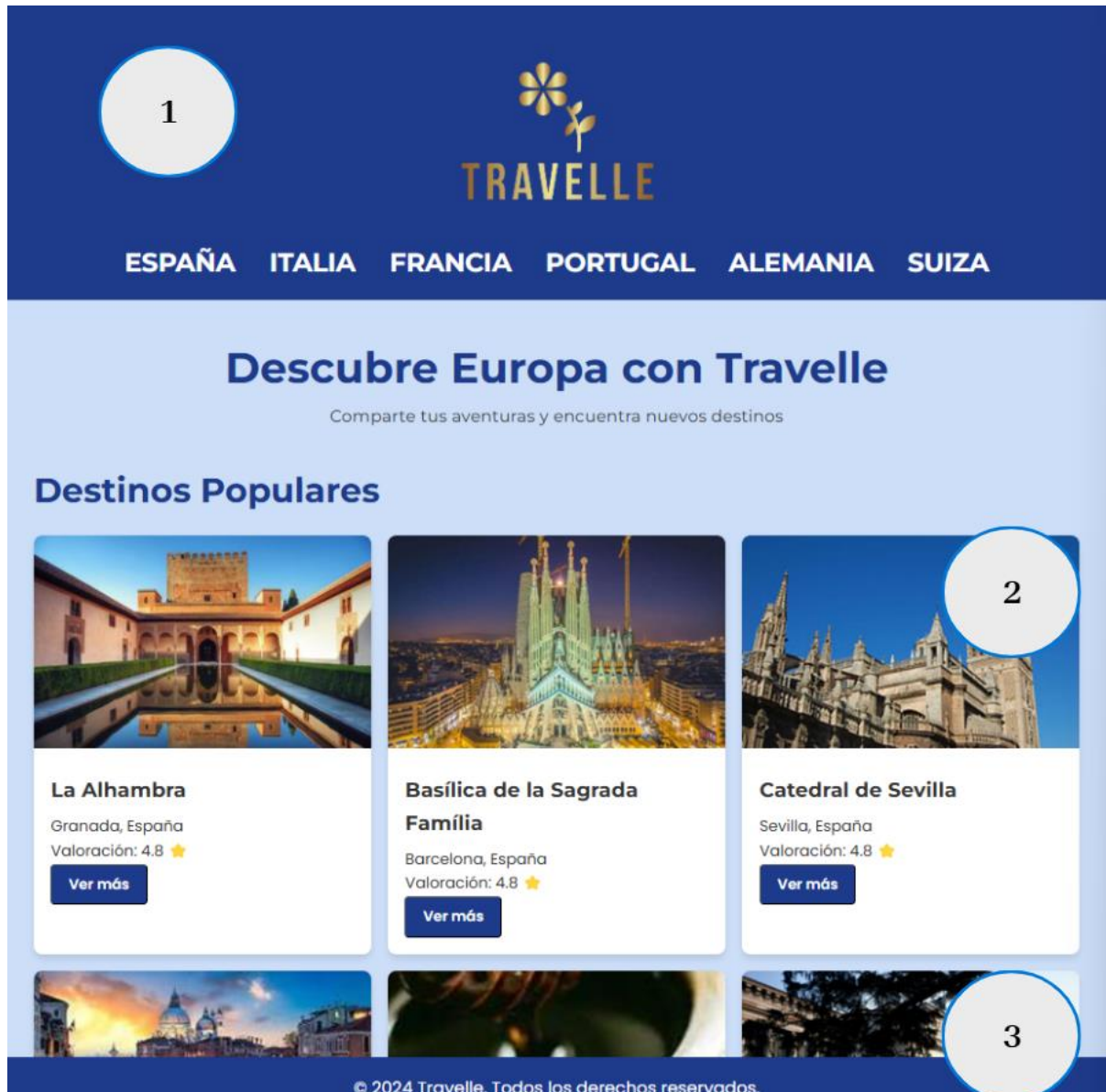
Tipo de fuente: Poppins

Tamaño: 14px - 16px

Uso: Textos en botones, etiquetas y elementos interactivos.

## Wireframes

## Home



1. **Header:** Esta sección incluye el logotipo de la página web ("Travelle") y un menú de navegación principal con enlaces a los diferentes países disponibles: España, Italia, Francia, Portugal, Alemania y Suiza. Este menú permite a los usuarios explorar contenido específico según el país que les interese.
2. **Main:** Incluye una lista de tarjetas con información como imagen, nombre del destino, ubicación, calificación.



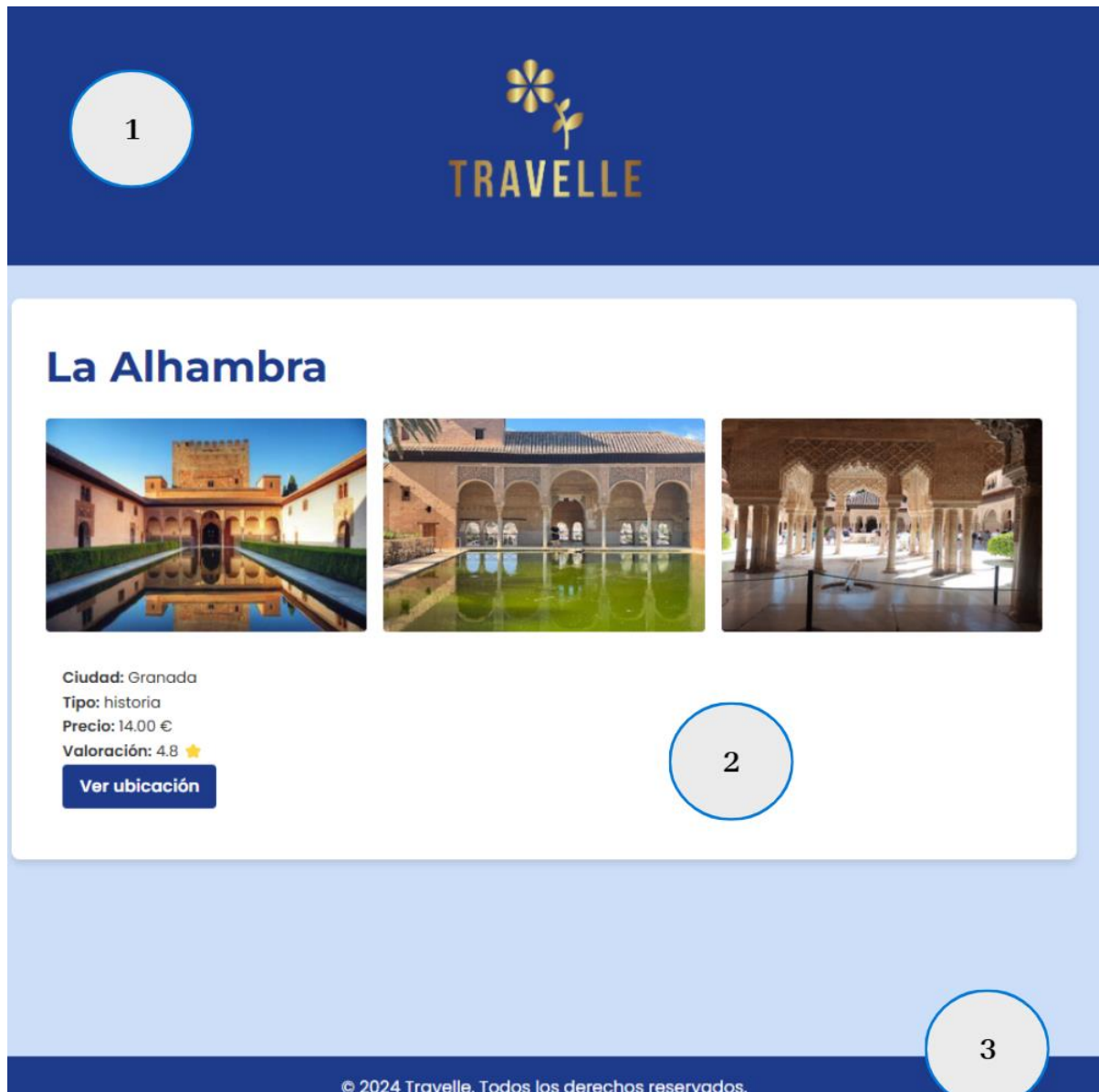
- El botón, con la etiqueta "Ver más" este accede a información detallada del destino.

Entrando a la página "Destino".

3. **Footer:** Está definido como un simple pie de página con derechos reservados "© 2024 Travelle.

Todos los derechos reservados."

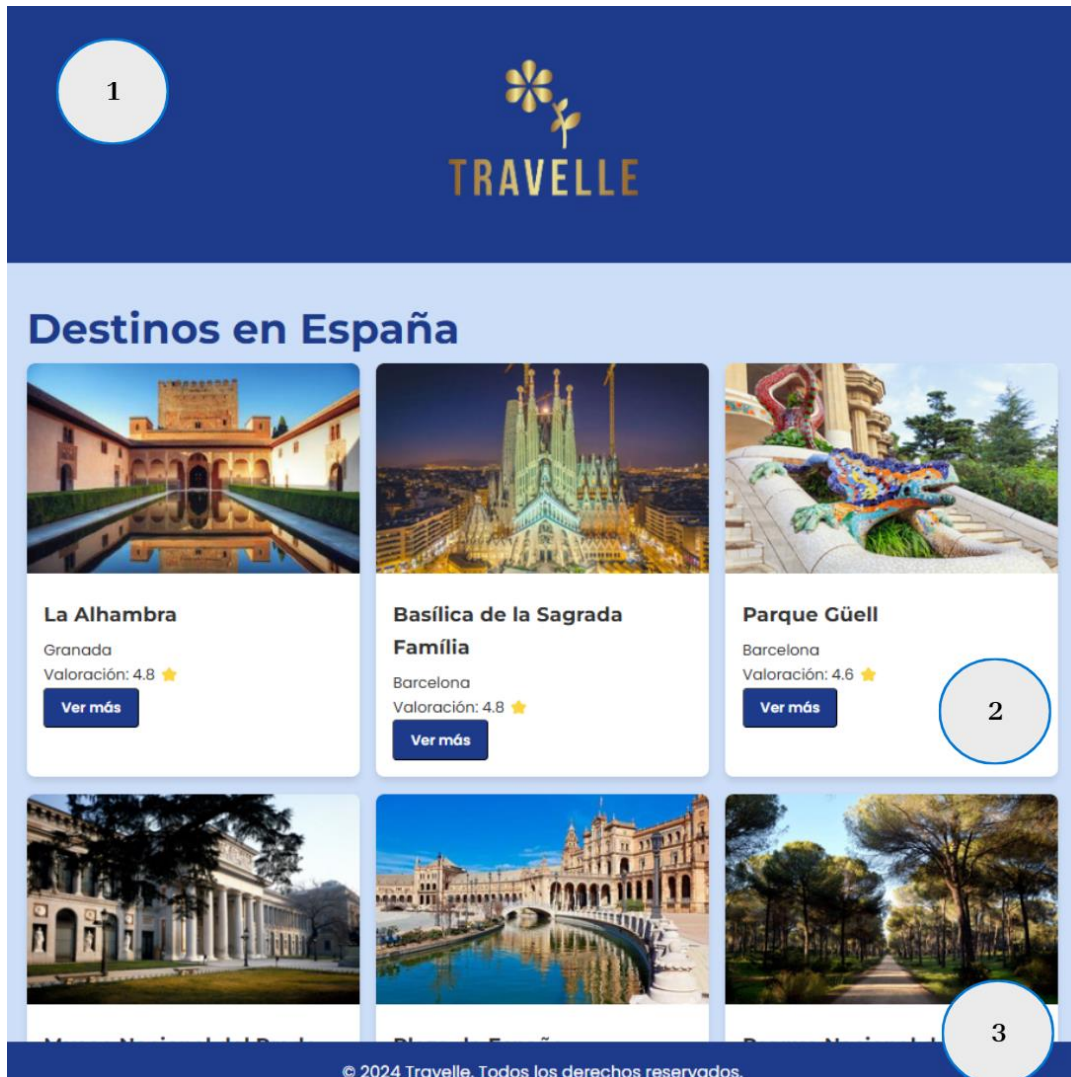
## Destino



1. **Header:** En la parte superior, nuevamente se encuentra el logotipo de "Travelle". Este elemento cumple dos funciones principales:
- **Refuerzo de marca:** Ayuda al usuario a reconocer el sitio.
  - **Navegación:** Es clicable y permite volver al "Home" desde cualquier página del sitio web.

2. **Main:** Esta es la sección principal de la página, donde se proporciona información específica sobre el destino.
  - Contiene una galería de fotos, datos descriptivos como ciudad, tipo de destino, precio, y una calificación.
  - Botón interactivo con la etiqueta "Ver ubicación" invita al usuario a obtener más detalles sobre cómo llegar al lugar desde Google Maps.
3. **Footer:** Igual que en la página "Home".

## País



1. **Header:** Este es igual a la página "Destino".
2. **Main:** Contiene tarjetas similares a las de la página "Home" pero enfocadas en los destinos de un país específico.
3. **Footer:** Este es igual que las páginas "Destino" y "Home".

Link: <https://github.com/Madeylee/TravelleProyecto.git>