



# I.E.S.T.P "ANDRÉS AVELINO CÁCERES DORREGARAY"



- LEIVA ALCOSER, Madeley Neyra

DOCENTE: Lic. Raúl Enrique Fernández Bejarano

SEMESTRE: VI

TURNO: Vespertino

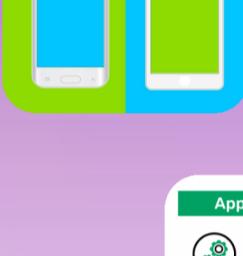
# FUNDAMENTOS DE LAS APPS MÓVILES



1

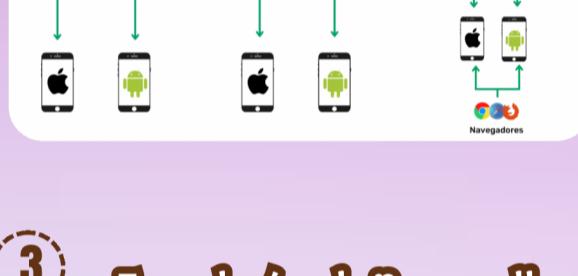
## Las Apps Móviles

"Las aplicaciones móviles son programas diseñados para ejecutarse en dispositivos como smartphones y tabletas, ofreciendo funcionalidades específicas a los usuarios."



2

## Tipos de Apps Móviles



- Nativas: Desarrolladas específicamente para un sistema operativo (iOS o Android).
- Web Apps: Aplicaciones que se ejecutan en el navegador.
- Híbridas: Combinación de características de apps nativas y web apps.

3

## Tecnologías de Desarrollo

Lenguajes de programación:  
Swift (iOS), Kotlin (Android), Java,  
Flutter, React Native.



5

## Ciclo de Vida de una App

- Fase 1: Idea y análisis
- Fase 2: Diseño UI/UX
- Fase 3: Desarrollo
- Fase 4: Pruebas
- Fase 5: Publicación

4

## Principales Plataformas

- iOS (App Store)
- Android (Google Play)



## Tendencias Actuales

- Aplicaciones basadas en IA
- Realidad aumentada (AR) y realidad virtual (VR)
- Apps para dispositivos wearables

"Explora el mundo del desarrollo de apps móviles y crea soluciones innovadoras para usuarios en todo el mundo."