

# Manual Ayuda al doctor



## Tabla de Contenido

<b>INGRESAR AL APLICATIVO</b>	3
Ingreso	3
Pantalla de carga	3
<b>USO DE LA APLICACIÓN</b>	4
Pantalla de bienvenida	4
Instrucciones	5
Anita	5
<b>Menú Interactivo</b>	6
• Botón Home	6
• Barra de progreso	6
• Botón interactivo en cada puerta	6
• Herramientas adquiridas	6
Botón de retroceso	7
Botones multimedia	7
Pantallas Interactivas	8
Conceptos arrastrables interactivos	9
Foco interactivo	10
Imagen de retroalimentación	11
Éxito de nivel	12
Mensaje de error	13
Mensaje de Éxito	14

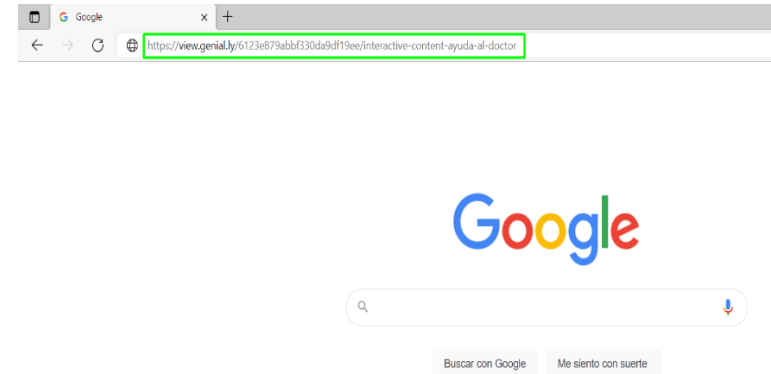
# INGRESAR AL APLICATIVO

## Ingreso

En la barra de búsqueda del navegador se debe pegar el siguiente enlace:

<https://view.genial.ly/6123e879abbbf330da9df19ee/interactive-content-ayuda-al-doctor>

puede utilizar el navegador de su preferencia.



## Pantalla de carga

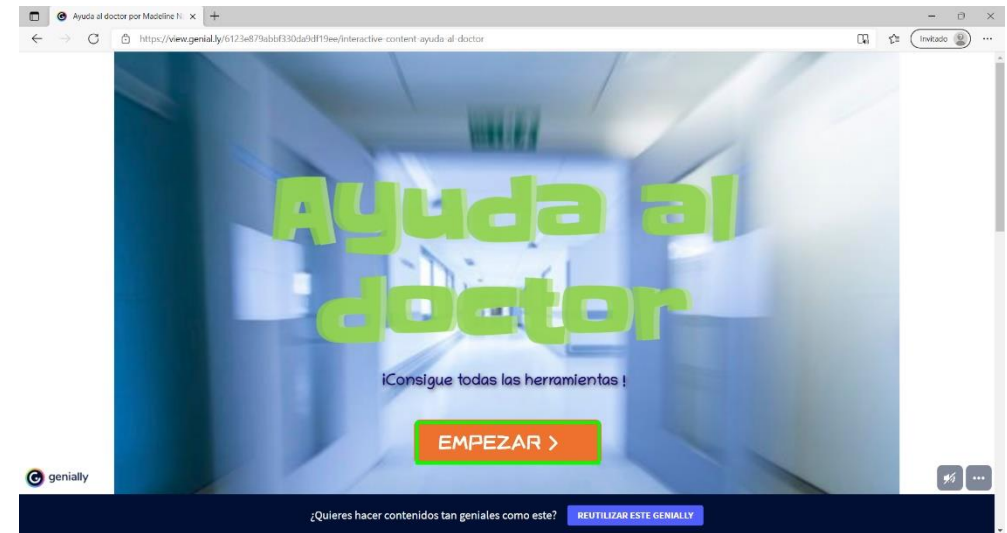
Posteriormente carga la aplicación web y seleccionamos aceptar todas las cookies ya que esto permite que el aplicativo se ejecute de forma correcta



# USO DE LA APLICACIÓN

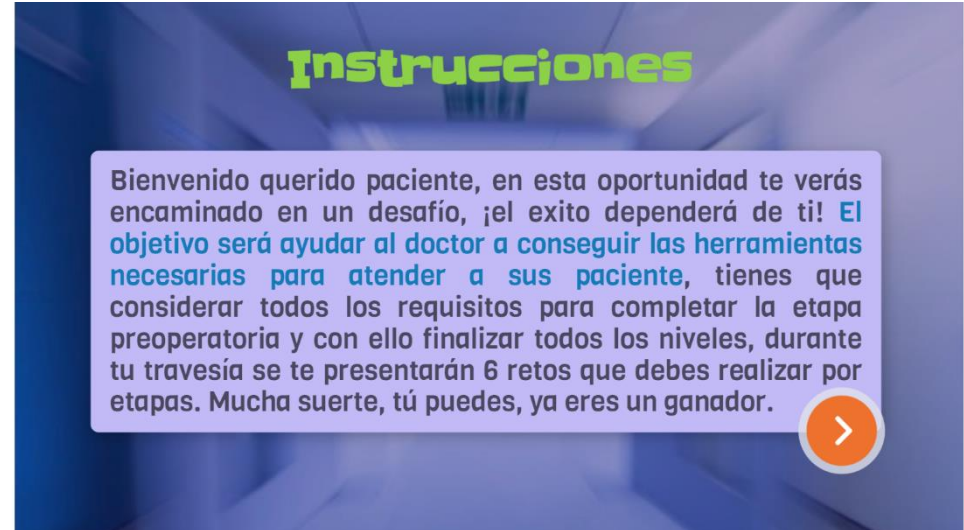
## Pantalla de bienvenida

Es la primera pantalla que se observa cuando carga completamente el aplicativo en donde se observa el nombre seguido del objetivo del juego y finalmente se puede observar el botón Empezar que dispone de un diseño interactivo el cual permite iniciar la experiencia y que a lo largo del juego se estará mostrando este tipo de botones que son necesarios para continuar con el desarrollo de la herramienta.



## Instrucciones

Se presenta la pantalla de instrucciones las cuales proporcionan información necesaria para utilizar de la mejor forma el aplicativo y que cuenta con un botón interactivo el cual depende de un tiempo para su aparición y que dicho tiempo es destinado para realizar la respectiva lectura que se está mostrando.



## Anita

Ella es la enfermera Anita estará a cargo de los puntos importantes de información y proporcionará datos conforme se desarrolla el juego.



## Menú Interactivo

La siguiente pantalla permite identificar los niveles que se llevaran a cabo, está compuesta por:

- **Botón Home:** Permite al jugador trasladarlo a la pantalla de inicio, previamente se muestra una ventana de aceptar o cancelar, debido a que si este acepta perderá el progreso de juego.
- **Barra de progreso:** Permite observar el avance realizado por el jugador en tiempo real.
- **Botón interactivo en cada puerta:** La puerta permite simbolizar el nivel al que se ingresar por ende se implementa un botón en cada puerta que permite ingresar al jugador al nivel correspondiente.
- **Herramientas adquiridas:** Es un panel informativo que permite observar los elementos que se ha conseguido hasta el momento.



## Botón de retroceso

Permite al usuario retroceder al paso anterior de la sesión.



## Botones multimedia

Se dispone de tres botones donde el primero permite silenciar o reproducir la música de fondo, el segundo logra compartir el aplicativo y el tercero puede mostrar el juego en pantalla completa.



## Pantallas Interactivas

Disponen de una animación interactiva que permite captar una pulsación del usuario para continuar con el desarrollo del juego estas también se mostraran en forma de cuadros, puertas y letreros de salida.





## Conceptos arrastrables interactivos

tiene una animación interactiva, pero a diferencia de los botones estos deben ser presionados y arrastrados hacia la imagen correspondiente para posteriormente ser validados.



### Sistemas de administración de anestesia inhalatoria

Arrastra el concepto hacia la imagen correcta.



Filtro nariz de camello

Máscara de anestesia

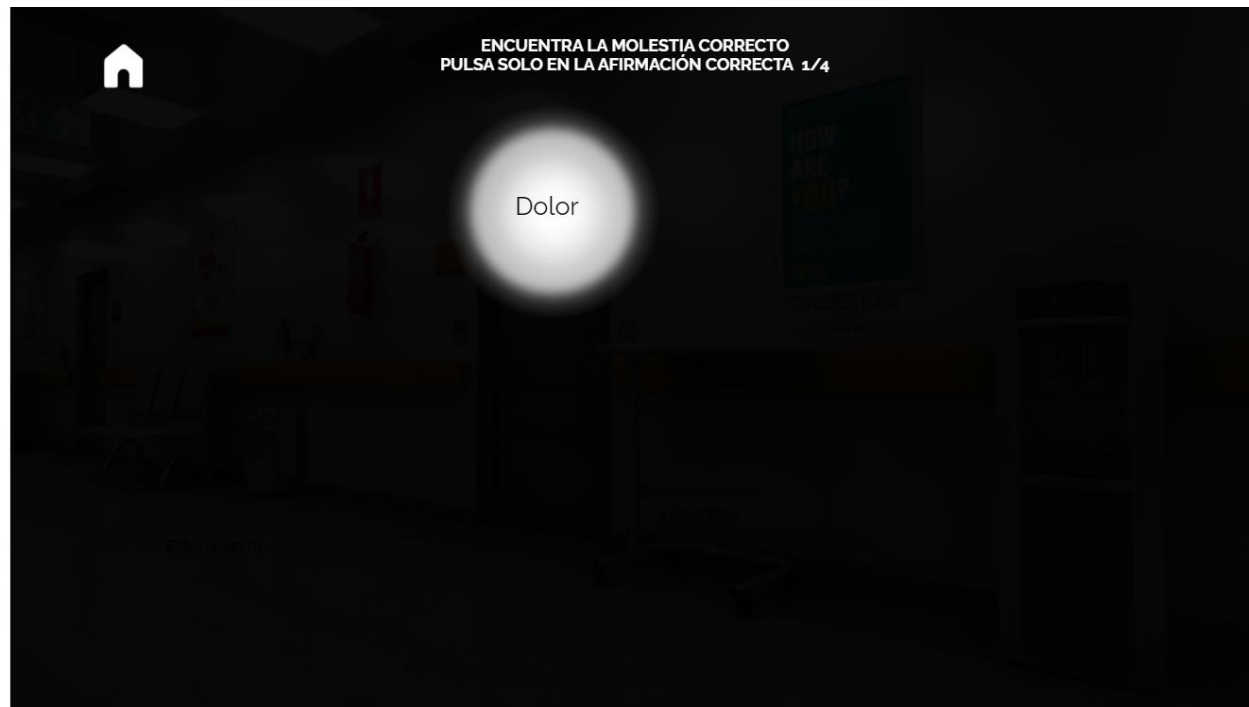
Circuito doble rama

VERIFICAR



## Foco interactivo

Permite identificar conceptos dentro de un entorno oscuro en donde se debe identificar el concepto correcto y presionar sobre el para continuar con el siguiente escenario.



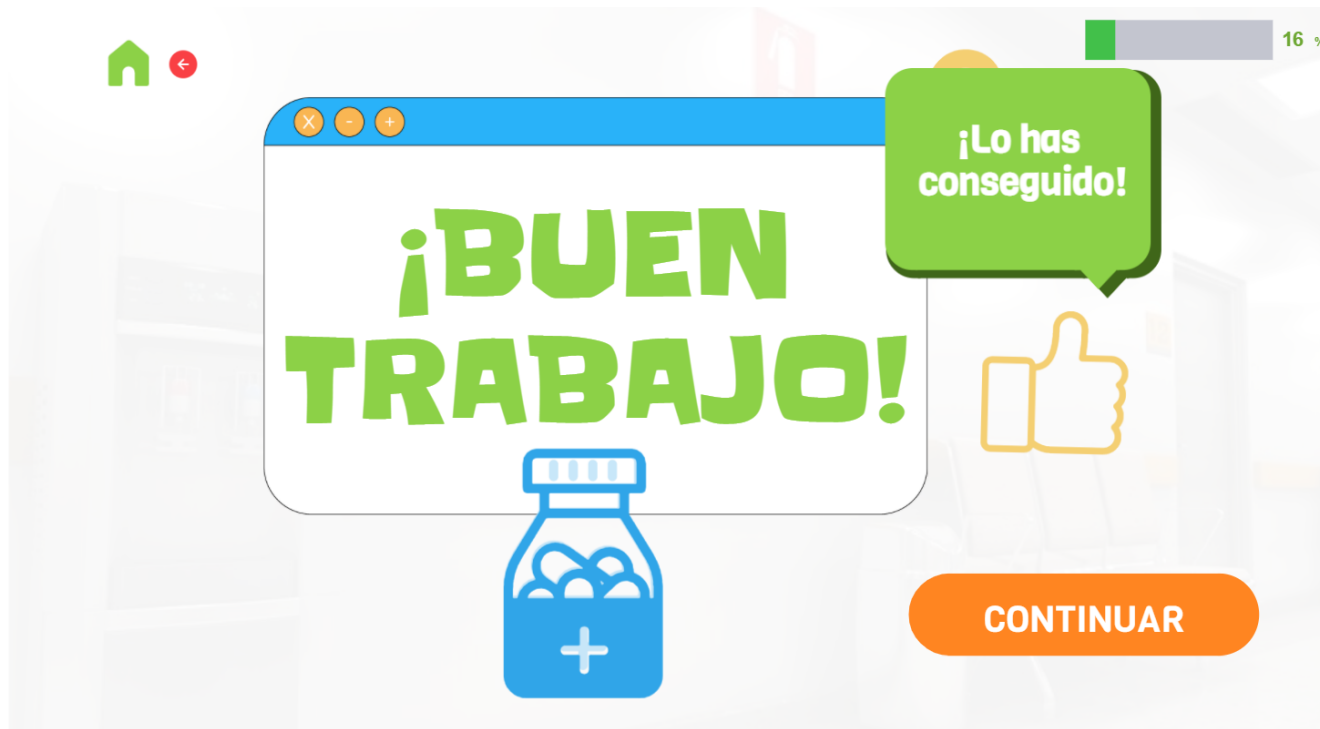
## Imagen de retroalimentación

Esta imagen se presenta en cada nivel, con el objetivo de retroalimentar los conocimientos adquiridos durante el nivel al completar con éxito el cuestionario para lograr avanzar al siguiente nivel.



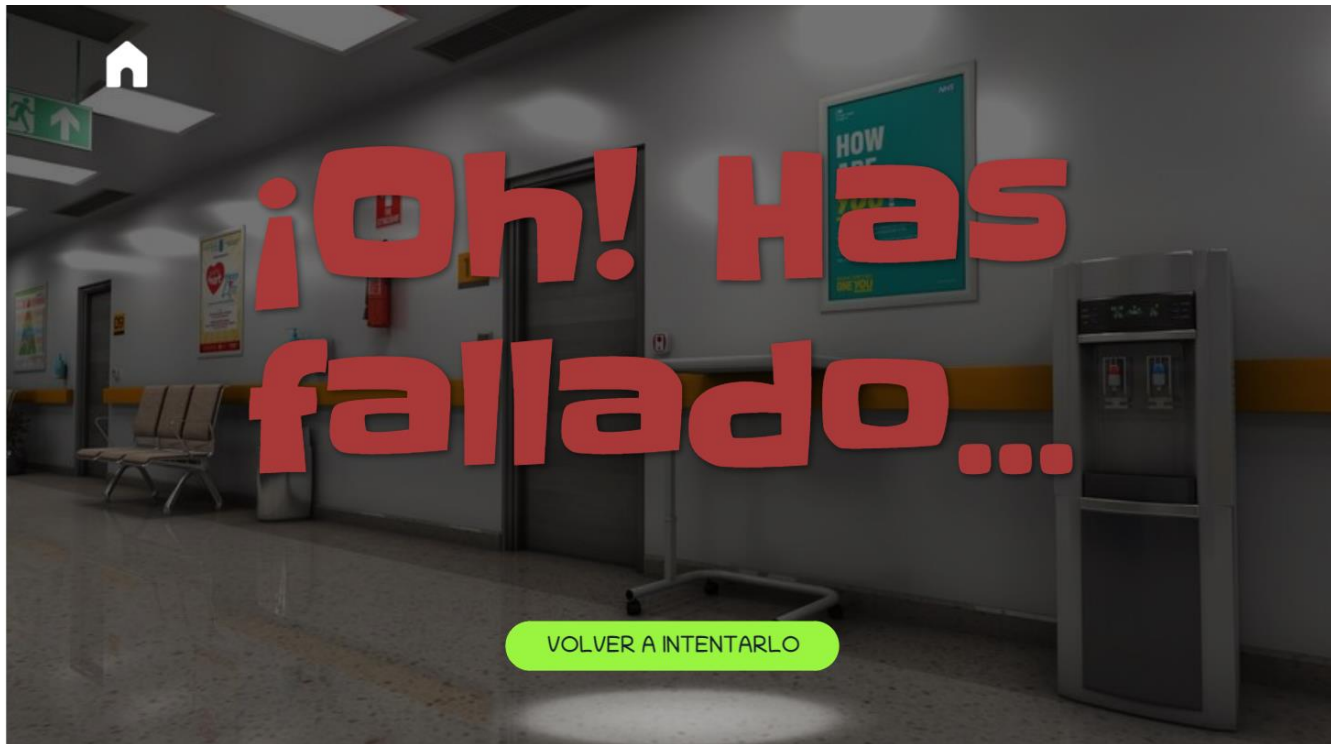
## Éxito de nivel

Una vez completado el cuestionario de forma correcta se presenta al usuario el siguiente mensaje de éxito con la herramienta conseguida en el nivel.



## Mensaje de error

Esta información se presenta cuando el usuario no realiza de forma correcta el cuestionario, pero le permite volver a realizar el intento.



## Mensaje de Éxito

Informa al usuario que ha completado con éxito el juego.

