



STORIES FROM THE JAYO: LOREBOOK



АВТОР: ВАСИЛЬЕВ М. Е.

Оглавление

STORIES FROM THE JAYO: LOREBOOK	Ошибка! Закладка не определена.
Версии	2
Вещества.....	1
Государства	2
История.....	10
Народы	17
Организации	19
Религии.....	20
Техника и технологии.....	24
Фауна	27
Флора.....	29
Языки	30

Версии

- Версия от 04.10.2020:
 - Создание документа и заполнение разделов.
- Версия от 11.11.2020:
 - Добавление описания флагов государств в разделе «Государства»;
 - Изменение наименования Тотского океана на Зачодный океан, так как старое наименование было взято из немецкого языка, что уже не соответствовало базису языка воднийцев;
 - Дополнение раздела «Языки» подразделом «Алихонские языки» для разъяснения основ, которые составляют языки народов Алихо.

Вещества

Асаву

С алимского «asavu», что переводится, как «незримый камень» («asa» – камень, «vu» – невидимый).

Вещество, содержащееся в почве и недрах острова Алима. Является самым загадочным веществом, так как его природа явно противоречит известным законам физики. Особенность асаву состоит в том, что он не поддается земной гравитации и висит в пространстве на высоте, зависящей прямо от его концентрации. Также, его добыть невозможно всеми известными способами. Однако известно, что в хуэлах асаву используется для поддержания левитации посредством Коробки Асаву. Алимцы держали её чертежи и способы производства в строжайшем секрете, так что после Падения это знание утеряно.

Также другая особенность асаву состоит в том, что при концентрации, достигающей десятых долей грамма, он вызывает так называемый Схлоп – поглощение окружающей материи в радиусе, зависящем от его концентрации. Так что никто даже не знает, как выглядит асаву, так как его безопасный объем практически невидим.

Мазьяд

Металл, добываемый в Бьялевротских жилах и на архипелаге Парадизинселн. Мазьяд имеет высокую прочность, но при этом он легко поддается обработке,

по позволило ему заменить сталь и латунь в производстве, спровоцировав Великую Технологическую Революцию и начав Эпоху Пара.

Мазьяд отдает металлическим блеском и имеет желтовато-зеленоватый цвет.

Паласа

Также известное, как «красный уголь». Его месторождения находятся на территории Аваэхума и совсем немного – в Коварьстве и Крололанде. Паласа является крайне горючим веществом, так что её зачастую используют вместо угля для машин больших мощностей.

Внешне паласа напоминает уголь, однако цвет она имеет кроваво-красный.

Государства

Алимская Империя

Государство, основанное задолго до известной нам истории, называлось Алимской Республикой. Располагалось оно на территории острова Алима. Управление государством проводилось главами влиятельных семей, маохи.

В 2000 гдП Республика открыла материк Алихо и начала экспансию. В 1845 гдП после захвата Южного Алихо Республика в результате переворота власти превратилась в Империю.

Алимская Империя сыграла значимую роль в жизни народов Алихо: кроме длительных войн и попыток порабощения, она стала катализатором для прогресса алихонских цивилизаций. При этом последние потеряли большую часть своего культурного наследия, особенно из-за этого пострадали южные алихонцы, так как в их отношении рабовладельческая политика велась особенно жестко.

По вине алимцев основная часть исторических сведений, которые бы могли пролить свет на происхождение алихонцев была уничтожена.

Военная машина Империи работала на полную мощность и самый пик пришелся на тот период, когда её власть распространилась до границ Бьялевротских гор и на подконтрольное Северное королевство.

После этого начался её упадок. Закончилось все тем, что

под её властью были, кроме родной Алимы, только острова в Оутиском море, включая Алину. И после Аннексии Алины Империя потеряла всякую власть над алихонцами. Но даже во время Аннексии Империя никак не давала отпора значительно усилившемуся Северному королевству.

Точная причина Падения Империи неизвестна. Только после визита разведывательного отряда на остров Алима было выявлено, что авиационный полк, отправленный для захвата, был уничтожен, но при этом не было никаких следов алимских войск или вообще даже граждан, которые бы оказали какое-нибудь сопротивление: их просто не было. Были только пустые, обгоревшие руины, полные обломков дирижаблей и трупов северян.

Империя оказала огромное влияние на дальнейшее развитие алихонцев во всех сферах, в том числе и культурной. Но загадка Падения – самое загадочное, что оставила после себя Алимская Империя.

Флаг Алимской Империи состоит из красного полотнища с соотношением сторон, равному корню из двух. В центре полотнища изображен мисо с раскрытыми крыльями. Над мисо изображено золотое солнце.

Аваэхум

Аваэхум расположен на восточной части Южного Алихо. Его граница протянулась от города Рамэали на севере до Атипаля на юго-востоке.

Большую часть территории государства занимает пустыня Хиза-Мо-Ламаэ. На юго-востоке Аваэхум занимает полуостров Вакиси.

Рек на его территории всего одна штука: Кему, берущая истоки в горах Уумипа и впадающая в Оутиское море. Есть и озеро Гаилама, которое находится в долине Пустынного нагорья, вода в котором непригодна для жизни после действий Северного королевства во время Великой войны.

Климат: сухой тропический, с долгим летом и весьма короткой зимой. Облачность и осадки весьма редки и малы. Характерны пыльные вихри и песчаные бури в районе пустыни.

Основу населения составляют похюмы. Основную прибыль приносит добыча паласы в горах Уумипа.

На данный момент в стране царит диктатура Верховного главнокомандующего Садама Хемана.

В нынешнее время Аваэхум находится в состоянии перемирия с Соединенным королевством и поддерживает нейтралитет в отношениях с Речнадолом. Однако, учитывая агрессивную политику Садама, мир вряд ли будет долгим.

Флаг Аваэхума состоит из оранжевого полотнища с соотношением сторон, равному корню из двух, в центре которого изображена голова шакала.

Речнадол

Речнадол занимает часть Южного Алихо к западу от гор Уумипа. Его территория тянется от

западного берега Южного Алихо вкуче с границей на Пепельном перешейке до южной границы острова Алина.

Большую часть страны занимают Великоречные джунгли. На севере находится Квятовийский лес и долина Ватематки. На полуострове Дразга располагаются Злийские болота.

Климат – субтропический, с долгим, влажным летом и короткой, мягкой зимой. Вследствие обилия влажности и тепла на территории Речнадола полно всяких разновидностей флоры и фауны.

Также здесь находится река с самым большим бассейном – Пекничи, которая впадает во множество озер и выходит в море Полуднёве. Кроме этого, под властью Речнадола находится остров Алина.

Основной народ – воднийцы. Страна кормится, в основном, за счет рыболовного промысла и добычи драгоценных камней. Также большая часть леса позволяет заниматься древозаготовкой и торговлей древесиной.

Основной орган управления: Совет. Власть децентрализована в масштабе страны, но в административных единицах – регионах – жесткая вертикаль власти, восходящая к губернаторам.

В Речнадоле шесть регионов:

• Багнойский регион

Граничит с Диаментским, Утоническим и Слонийским регионами. Багнойский регион, в основном, занимается речным промыслом и сельским хозяйством.

При этом в столице находится главный филиал Всемирного Научного Сообщества.

Столица: Багно.

- **Диаментский регион**

Диаментский регион занимает всю территорию ущелья Суче Ложко, богатого драгоценными камнями, которые и являются основным источником дохода этого региона. В шахтах, пронизывающих почти все ущелье вдоль и поперек, эксплуатируют каторжный труд.

Столица: Диамент.

- **Зродлийский регион**

Округ, охватывающий северное побережье Южного Алихо и известный, в основном, тем, что большая часть промышленных предприятий находится там.

Столица: Зродли.

- **Уумалийский регион**

Целиком охватывающий остров Алина, ранее принадлежавший Алимской Империи. На острове находится Уумалийский вулкан (спящий на данный момент). В основном, занимается морским промыслом и горнодобывающей промышленностью.

Столица: Уумало.

- **Утоникийский регион**

Столичный регион, являющийся, по сути, административным центром страны. Кормится, в основном, за счет торговли и морской промышленности. Расположен на восточном побережье Южного Алихо.

Столица: Утоники, который также является столицей Речнадола.

- **Слонийский регион**

Охватывает территорию полуострова Дрзазга. Кормится за счет речного промысла, но основную прибыль ему приносит торговля, так как Слоны является одним из крупных портов, стоящим на пересечении торговых путей.

Столица: Слоны.

В регионах только один город, выполняющий роль регионального центра. Кроме них, по территории регионов разбросаны многочисленные деревни.

Во внешней политике Речнадол придерживается нейтралитета с Аваэхумом и Соединенным королевством.

Флаг Речнадола состоит из синего полотнища, на котором изображен живогорз. Соотношение сторон флага равно 2:3.

Соединенное Королевство

Соединенное королевство занимает большую часть Северного Алихо. Его границы тянутся вдоль хребта Бьялевротских гор на севере и поперек южной границы Пепельного перешейка на юге, охватывая город Баоху, граничащий с Аваэхумом.

Большую часть территории королевства занимают равнины: Охнива, Златоречье и Вызини. Кроме них, еще есть и лесной массив Волколесья, находящийся между Златоречной и Вызинской равнинами.

Кроме этого, на территории королевства находится и пустыня Поуст, находящаяся к юго-востоку от Златоречья. Горных хребтов на территории королевства всего два: Бьялеврота и Коварьстви.

Климат, в основном, умеренный, с нежарким летом, мягкой зимой и обильными осадками.

Самой большой на территории королевства является река Золотая, которая берет истоки с Бьялевротских гор и от её русла берут истоки две реки: Буйна и Жадибна. Буйна впадает в Большой залив, а Жадибна в море Гармонии. Основное же русло впадает в Зачодный океан.

Вторая по величине река, Огненная, берет свои истоки в Коварьствийских горах и впадает в Зачодный океан и озеро Парне.

Река Срдсове течет со склон Коварьстви и впадает в Зачодный Океан, озеро Нимфске и море Гармонии.

Кроме двух вышеназванных озер на территории королевства имеются также озера Опал и Мрзли. Первое считается самым большим по площади и глубоким.

Кроме того, Соединенному королевству принадлежит архипелаг Скалистых островов в море Виктории.

На территории королевства проживают несколько народностей: коварцы, плацкие, вовские и вызинцы.

Страна богата ресурсами, но известна больше всего добычей мазьядау Большая площадь лесов

позволяет заниматься лесозаготовкой и древесной промышленностью, также плодородные почвы дают очень хороший доход с сельского хозяйства, а выходы в крупные порты позволяют заниматься морским промыслом и международной торговлей.

Страной правит королевская династия Пешняну, чья власть прямо распространяется на всю территорию королевства. Государственная власть при этом делится между Палатой Исполнителей и Палатой Законников. Тем не менее, монарх фактически имеет полную власть над всеми структурами, однако, как правило, оставляет большинство забот о государстве Палатам, вмешиваясь лишь в крайних случаях. Исполнителей назначает только монарх, но законников выбирают из числа достойных и знатных. При этом право голоса есть только у дворян. Отдельными княжествами, находящимися во власти монарха, правят князи, подотчетные королю. Во власти князя находится Палата Самоуправления, подотчетная князю.

Княжеств, из которых состоит королевство в совокупности всего четыре:

- **Княжество Вовское**

Флаг княжества состоит из белого полотнища с соотношением сторон 2:3, которое пересекают три красные вертикальные полосы.

Граничит с Вызинскими равнинами на севере и с Плацом на юге. В Вовском княжестве находится самый большой известный человеку лесной массив Волколесья и озеро Опал, а также большая часть реки Золотая и река Буйна. В целом, это край

богатый, и живностью, и лесом. В районе Опала встречаются месторождения драгоценных камней.

Княжество является столичным, но при этом столицей княжества является город Юдоль, расположенный на скалистом берегу Большого залива, а столицей королевства – город Серп, расположенный на Серповом мысе. Кроме того, есть и город Опалград, который находится на берегу озера Опал. Также во владениях Вовска находится Златоград, находящийся на северной границе княжества, на берегу Золотой реки.

Большинство населения составляют вовские.

• Княжество Коварское

Флаг Коварского княжества состоит из оранжевого полотнища, в центре которого изображен серый треугольник, одна из сторон которого совпадает с нижней стороной полотна, а вершина лежит на верхней стороне.

Граничное княжество Соединенного королевства располагается на всей территории равнины Охлива. Его границы проходят вдоль реки Срдсове и поперек северной половины Пепельного перешейка.

На данный момент Ковар является индустриальным центром королевства, так как на его территории расположено множество заводов. Особенно в городе Пароград, который, по сути, является одним большим концерном. Кроме Парограда, на территории Коваря находятся военный город Попелфорт, стоящий на страже южной

границы королевства, и столица княжества – Небесковарня, находящаяся на склонах вулканического хребта Коварьстви.

Население в большинстве своем состоит из коварцев.

• Княжество Плацкое

Флаг Плацкого княжества состоит из двух равновеликих горизонтальных полос: синей верхней и нижней разделенной на вертикальные желто-зеленые полосы.

Расположено на территории Златоречья, гранича с Коварским и Вовским княжествами. Также на его территории находится пустыня Поуст.

Так как почва Златоречья славится плодородностью, то Плац известен в народе, как Королевский Кормилец. На его территории располагается множество полей, садов, ферм; в целом, княжество является центром сельскохозяйственной культуры королевства.

Столицей является город Набуйна, стоящий на реке Буйна. Кроме него, во власти княжества находится город Пожехнаний, который является центром религиозной жизни королевства. Также есть и город Сходня, стоящий на устье реки Жадибна в море Гармонии.

Большинство населения составляют плацкие.

• Княжество Погорзкое

Флаг состоит из белого полотнища 2:3, в центре которого изображен желтовато-зеленый треугольник, одна из сторон которого совпадает

с нижней стороной полотна, а вершина лежит на верхней стороне.

Молодое относительно других княжество расположено на подножии Бьялевротских гор и на территории равнины Вызини. При этом половину всей его территории составляют шахты, уходящие вглубь Бьялеврот. Почва в Погорзе неплодородная и мерзлая и, вызинцы, коренные жители этой области, свыклись с суровым и кочевым образом жизни.

На всей территории Погорзе есть только один город – он же является столицей – Сзиб. Он является также местом ссылки каторжников для работ в шахтах.

К военной службе привлекаются подданные, достигшие возраста в 16 лет и моложе 27 лет, рожденные на территории королевства. От военной службы освобождены только студенты и официально трудоустроенные подданные.

Княжеский титул является кровно наследуемым, как и королевский. Но в случаях, когда наследование оспаривается или король не оставил наследников после себя, созывается Княжеский совет для избрания нового короля.

На момент 43-го года после Падения Соединенным королевством правит династия Пешняну, а титул короля принадлежит Богдану Первому.

Флаг Соединенного Королевства является составным: полотнище 2:3 разделено по диагонали (из нижнего левого угла в верхний правый). На верхней половине изображена часть флага Вовского княжества. А нижняя

половина разделена напололам по диагонали на два треугольника. Правый треугольник показывает часть плацкового флага, а нижний треугольник вертикально разделен на левую желтовато-зеленую и правую серую половину.

Королевство Райскрай

Королевство Райскрай состоит из состава островов архипелага Райски в Западном океане.

Климат, в основном, субтропический, с жарким летом и короткой, мягкой зимой.

Рек на территории государства всего две: Морская Пекничи на Малом Великоречье и Сечива на Себуле.

В Райскрае обосновались воднийцы и северные алихонцы, колонизовавшие острова.

Райскрай богат мазьядом и плодородной почвой, что составляет очень хорошую экономическую базу для королевства. Кроме того, морская промышленность также здесь приносит немалую часть дохода.

Страной правит династия Ричкодивых, которую представляет пока что только королева Гордана Ричкодив.

Монарху подочетен Совет, состоящий из управителей, которые управляют регионами. Каждый регион охватывает каждый остров.

Глава региона – управитель – является и главой региональной столицы.

Еще особенность Райскрая состоит в том, что государственных языков на его территории всего два,

а не один, как обычно. А именно: воднийский и вовский.

Регионы Райскрая:

- **Великоротный регион**

Остров Великий Рот является местом расположения большинства перерабатывающих заводов, предприятий и объектов особой важности, так как до города Челюсти трудно добраться из-за очертаний одноименного залива.

- **Вишневый регион**

Вишневый регион на пару с Орзельским является крупнейшим в королевстве поставщиком горного сырья, в том числе и мазьяда. Столицей региона является город Межвзгорзе.

- **Долинный регион**

Остров Долинный является одним из прекраснейших мест в мире из-за долин, покрывающих его поверхность. Столицей является город Новаземья, который является портом для большинства судов из Речнадола.

- **Маловеликоречный регион**

Остров Малое Великоречье получил свое название в насмешку над воднийцами и произошедшим тогда недавно еще Речным Кризисом. Но нельзя не отметить, что топография острова весьма напоминает область Великоречья. Тем не менее, город Порт является крупнейшим в королевстве, так как здесь, как ни странно, находится главный порт, через который осуществляется торговля с остальным миром.

- **Обетованный регион**

Столичный регион Райскрая. Остров Обетованный является административным центром королевства и, по совместимости, одним из крупных портов, через который осуществляется экспорт сельскохозяйственных продуктов. Также на территории острова полно обширных садов, которые и являются гордостью этого острова. Столицей региона и одновременно королевства является город Сады.

- **Огнескорпионский регион**

Остров Огнескорпион получил свое название из-за схожести своих очертаний со скорпионом и, что иронично, в районе «жала» находится город Зац.

- **Орзельский регион**

В Орзельском регионе находятся три крупных завода по добыче и переработке мазьяда. Остров по очертаниям напоминает орла, воздевшего крылья, за что и получил свое название. Столицей является город Дзёб.

- **Пограничный регион**

Остров Пограничье ранее был разделен на две части Северным королевством и Речнадолем и из-за этого на острове, в отличие от остальных, находится два города-форта: Дозор и Патрол. Столицей из них является второй. На данный момент функция региона заключается в дозоре за морским пространством Райскрая и пограничьем. При этом, из-за давних распрей, на острове нестабильная ситуация в отношениях между воднийцами и северными алихонцами.

- **Себульский регион**

Остров Себул на данный момент является облюбованным Всемирным Научным Сообществом местом, так как здесь, в городе Стрзаль, находится мощнейшая гидростанция, позволяющая проводить множество исследований.

Флаг королевства состоит из лазурного полотнища 2:3, на котором изображены два золотых полуобруча, пересекающихся в центре. В эллипсе, образованном пересечением изображены девять – по числу островов – зеленых сфер.

История

До Падения

Самой древнейшей из известных цивилизация является альмская. До сих пор неизвестно, как алимцы появились на летающем острове, где нет совершенно никаких предпосылок к появлению развитого государства. На данный момент ответом на этот вопрос остается только теория о возможной прародине алимцев, которая гласит, что алимцы являются переселенцами из другой земли, потерявшими связь со своими сородичами.

Достоверно известно, что на момент 2000 года до Падения на острове уже существовала Алимская Республика, управляемая главами маохи – влиятельных семей и кланов. Также известно то, что к этому моменту хуэлы были одним из распространенных видов транспорта. И в конце концов известно, что в это время у алимцев уже имела место быть проблема перенаселения, подтолкнувшая их к поиску новых земель. В ходе многочисленных экспедиций были открыты остров Хууохи и южная часть нового для алимцев континента Алихо. В районе залива Сахи был заложен город Маохи. Дальнейшему расселению алимцев помешали племена похюмов, которые враждебно встретили алимцев. Те в ответ приняли политику порабощения и завоевания в отношении похюмов.

Период экспансии алимцев на запад Южного Алихо известен, как Колонизаторские войны. Остановились они только на границе с Водами, королевством, занимающим

в то время почти всю территорию бассейна реки Лекничи. Воднийцы решили установить торговые отношения с новым государством.

Однако в 1868 гдП нехватка продовольствия подтолкнула Алимскую Республику развязать войну против Вод за право владения джунглями и плодородными берегами рек. Война продлилась 23 года и окончилась победой Алимской Республики.

После этого в результате военного захвата власти и государственной перестройки на свет появилась Алимская Империя.

В 1745 гдП в городе Маохи поднялось восстание порабощенных похюмов и воднийцев. Восставшие захватили город и развязали повстанческую войну с Империей. Спустя пять лет восстание было жестко подавлено, но последствия были плачевными для последующих поколений всех алихонцев: для снижения вероятности новых восстаний алимцы старательно уничтожали элементы местной культуры, сжигали и уничтожали святилища порабощенных народов и предавали забвению их истории.

В 1720 гдП алимцы решили исследовать земли за Пепельным перешейком, где и встретили новых врагов в лице коварцев. Как позже выяснилось, в Северном Алихо к тому моменту уже существовало несколько враждующих между собой королевств: Коварь, Плац и Вовск.

Алимцы рассчитывали на то, что феодальные распри ослабят королевства достаточно, чтобы экспансия требовала меньше усилий. Однако при вторжении чужеземцев

королевства смогли образовать между собой военный альянс для противостояния. Так началась Трехсотлетняя война. Первое время успех сопутствовал алимцам, однако спустя век с лишним королевства смогли остановить военную машину Алимской Империи.

В 1570 гдП в городе Миасоути (ныне известный, как Утоници) вспыхнула Алонская чума, которая, благодаря товарным путям распространилась чуть ли не на половину всего континента. Только королевства Плац и Вовск избежали заражения большей части населения благодаря слабо заселенной территории. Изрядно проредив население, спустя двадцать лет чума была побеждена.

В 1420 гдП король Вовска, Маломир Родионов, объединил три королевства под своим знаменем и провозгласил создание Вовплацковарского королевства. Новообразованное королевство заключило Холодный пакт с Алимской Империей. Перемирие длилось 120 лет, пока в ходе государственного переворота в Вовплацковаре к власти не пришла династия Майборода, которая свергла династию Родионовых. Первый король из Майбород, Горазд Майборода, начал стремиться к конфронтации с Алимской Империей. Дело дошло чуть ли не до войны, однако король Горазд погиб в результате несчастного случая и престол занял его брат, Млад Майборода, который стабилизировал отношения с Империей.

Следующие годы были отмечены небывалым ростом уровня развития Вовплацковара и королевство набирало силу и влияние, становясь

чуть ли не на одну ступеньку с Империей.

В 878 гдП в портах городов Юдоль и Серп была совершена диверсия – несколько торговых судов взорвалось, а в городах Сходня и Попелфорт обнаружили алимскую армию. Империя, разорвав Холодный Пакт, начинает Торговую войну. Атака была столь неожиданной, что вовплацковарцам пришлось отступить на север, удерживая фронт вдоль Огненной реки.

В 860 гдП в шахтах Сзиба случился сильный обвал, который вызвал сбои в производстве, из-за чего армия начала испытывать нехватку в оружии и боеприпасах. Королевство было вынуждено отступить.

В 847 гдП Алимская Империя захватила западную часть Вовплацковарского королевства, вместе с городами Юдоль и Сзиб, который и был главной целью алимцев. Потеряв окончательно главный источник сырья, закрепившееся в городе Серп Вовплацковарское королевство капитулировало. Таким образом, Вовплацковар прекращает свое существование в 846 гдП, преобразовавшись в Северное королевство, которое являлось саттелитом Империи.

На захваченных территориях Алимская Империя порабощает местных жителей, однако выросший размер территорий привел к трудностям в управлении над ними. Что, в свою очередь, позволило зародиться множеству повстанческих движений, которые

добавляли проблем имперским властям.

В 750 гдП в Юдоли поднимается массовое восстание рабов, профинансированное тайными клубами из Северного королевства. Империя подавляет это восстание, однако необходимый эффект был достигнут: в южных областях возникают мятежные настроения. Через 20 лет практически на всей территории Северного Алихо уже ведется партизанская война. Алимская Империя накладывала экономические санкции в отношении Северного королевства, обвиняя её в финансировании мятежников. Позже это время назовут Красной Смутой, когда восставшие попеременно отбивали города и пытались разрушить имперскую систему.

В ответ на действия мятежников Империя в 480 гдП устраивает Алихонский Геноцид, когда порабощенных алихонцев карали буквально за любую мелочь. Это произвело должный эффект, и с 455 гдП Империя правила континентом в относительном покое еще 176 лет.

В 279 гдП на престол Северного королевства восходит Тихомир Майборода, который взял направление на усиление государства с целью отбить исконно принадлежащие его народу земли.

В 250 гдП начало Великой войны отметились диверсией в шахтах Сзиб и террористическими актами в городах Маохи, Юдоль, Миасоути и, что было полной неожиданностью для алимцев, в Уумао, столице Империи. Все эти события отвлекли на себя внимание общественности. Тогда, заручившись поддержкой горных

кланов вызинцев, Северное королевство отбивает Сзиб у алимцев и занимает территорию *Вызинской равнины*.

В 237 гдП Акамир Майборода восходит на престол после смерти своего отца и через 6 лет отбивает с помощью восставших рабов Юдоль и прилежащие к ней земли.

Следующие пять лет были благоприятными для Северного королевства – линия фронта сдвигалась на юг, пока не остановилась на границе с Попелфортом, перейдя в позиционные сражения. Война затянулась еще на два года, пока на короля Акамира не было совершено покушение. После убийства короля алимцы воспользовались замешательством противника и отбили часть *Охнивской равнины* вместе с Небесковарней, закрепившись в них.

Следующим корону принял Родовлад Майборода, брат Акамира. Удерживая алимцев у *Златоречья*, король устраивал диверсионные мероприятия, подтачивая Империю изнутри и финансируя повстанческие отряды в провинциях Хиути и Хиламаэ.

В 216 гдП Небесковарня переходит к Северному королевству вследствие организованного переворота власти в городе. С помощью коварей армия совершает переход через горы Коварьстви, чтобы с помощью части, оставшейся на севере, окружить Попелфорт с двух сторон. Не рассчитанная на атаку сразу с двух сторон, крепость быстро пала. Путь к югу был открыт, а самое главное – совершилась мечта короля Тихомира: возвращены исконные земли северян. За это

короля Родовлада прозвали Освободителем.

Потерпев беспрецедентные потери, Алимская Империя подписала мирный договор, так как с нестабильной ситуацией на своих территориях она не могла больше продолжать войну.

В 214 гдП Пепельный договор был подписан и Северное королевство с Алимой остались на своих землях.

В это же время Родовлад пересматривает систему управления королевством и вводит конституционную монархию, делегируя власть с Палатой Исполнителей и Палатой Законников.

В 143 гдП Алимская Империя все еще пытается решить проблему с непокорностью рабов, которая продолжала иметь тайную поддержку Северного королевства. Дело дошло до Красной Революции, когда рабы захватили Маохи и Миасоути. После захвата на улицах этих городов произошла кровавая резня на почве вековой ненависти к алимцам. И тогда Северное королевство отправило спецвойска для поддержки мятежников, а также обеспечения захвата южных земель.

В Маохи вместо убитого алимского наместника к власти пришел Аваэ, бывший раб, ставший предводителем похюмов. Несмотря на полученную со стороны северян поддержку, он не стал обеспечивать им, со своей стороны, поддержку в попытке экспансии. Наоборот, он основал свободный город-государство на месте Маохи и уничтожил отряд Северного королевства, намеревавшийся

захватить город под королевское знамя.

В это же время воднийцы приняли поддержку Северного королевства, и их армия успешно продвигалась вглубь провинции Хиути для захвата города Кимони (ныне известный, как Зродло) и последующего соединения с армией, выступающей из Попелфорта для атаки на Ваоху. Империя, чтобы не оказаться меж двух огней, отправляет в Маохи одну из воздушных дивизий из Алимы. Но бывшие рабы, завидев их издали, спрятались в горах Уумипа и бросив город.

В 140 гдП Алимская Империя перебрасывает свои основные силы на Ваоху для поддержки фронта. Основным военным штабом Империи на это время становится Хоути, защищенный со всех сторон *Пустынным нагорьем*.

С этого времени начинается Сорокалетний Застой, когда фронт не смещался ни в одну сторону, но при этом никто не желал подписывать мир.

В 100 гдП воздушная армада, направлена из Алимы для укрепления позиций в заливе Сахи и поддержки фронта у Ваоху. Но исполниться этим целям помешал захват города Паль Освободителями Аваэ. Также Алимская Империя получила сведения о том, что Освободители тайно заключили договор с Северным королевством, по которому они бы провели армию по контрабандным пещерам в Паль. Чтобы предотвратить это, Алимская Империя отправляет часть своих сил в Паль. Однако сведения оказались ложными, а Рамэали, в котором

закрепилась база новоприбывшего имперского отряда, подвергся атаке северян с моря. Подкрепление из Хоути не смогло вовремя прибыть и вскоре город перешел к королевству.

Когда флот, отправленный алимцами к Палю, добрался до цели, то они застали только руины: Освободители просто-напросто сожгли город дотла.

В 98 гдП алимский воздушный флот пересек пустыню Хиза-Мо-Ламаэ и начинает *Битву за Рамэали*. Силы Северного королевства, которые стояли под Ваоху, присоединились к отряду в Рамэали для поддержки обороны.

В то время отряд королевства, ведущий с освобожденными водниками теневую войну на *Злийских болотах*, атаковал Леути (ныне известный, как Багно). За одну ночь Леути пал, но захватчики не стали задерживаться в городе и скрылись в болотах.

В 94 гдП после затяжной битвы Северное королевство удержало Рамэали, потеряв при этом большую часть флота.

В 93 гдП корона переходит к Военегу Майборде, который объявил, что намеревается изгнать Алимскую Империю полностью с континента.

В следующие годы сформировалась устойчивая линия фронта Ваоху-Рамэали, после чего было принято решение осадить Хоути. Для этого королевские войска отравили озеро *Гаилама*. После чего захват уже был вопросом времени.

Далее Северное королевство сразилось с Империей в Пустынной битве, длившейся 4 года, пока королевство не заняло Умиху. Далее война перешла уже в горные баталии между Умиху и Маохи.

В 80 гдП в результате битвы за Маохи Северное королевство наконец изгнало Алимскую империю из Алихо.

В этот раз победу праздновали почти два года. Великая война закончилась в 79 гдП, продлившись чуть больше полутора века.

В 77 гдП в Бьялевротских горах был найден новый металл – маэяд. Успешно заменив собой латунь в производстве, он спровоцировал Великую Техническую Революцию. За пол-века технический уровень шагнул на многие десятки лет вперед, так как сочетание мягкоплавкости, прочности и огромного количества в жилах, делало новый металл материалом, многократно превосходящим латунь. Так началась Эпоха Пара, которая длится и по сей день.

В 74 гдП Рамэали и Ваоху начинают подвергаться регулярным атакам Освободителей Аваэ.

В 72 гдП Освободители Аваэ заявляют о создании нового государства – Аваэхума и присваивают себе территорию от Ваоху до Паля. Северное королевство начинает войну с самопровозглашенным государством.

В 71 гдП в городе Уумало происходит убийство алимского наместника и к острову Алина плывет флот из Асасана (ныне известен, как Слони), начиная Аннексию Алины, которая известна битвой в

Полуднёвском море, в которой ослабшая изрядно Империя мало чем могла противопоставить многократно усилившемуся Северному королевству.

Судьба Алимской Империи уже была предрешена и её закат был только вопросом времени. На Аннексию Алины Алима никаким образом не отреагировала, что было странным. Ко всему прочему, все пути сообщения с островом Алима были закрыты.

В 51 гдП среди уумалийцев назревшие националистические настроения выплеснулись в виде революции в попытке построить Новую Империю, сделав её столицей Уумало. Алимцы были полны гнева на бросившую их державу.

Северное королевство бросилось подавлять бунт алимцев и, продержавшись полгода, мятеж пал.

Но вслед за Мятежом Новой Империи на территории Великоречья (занимающей территорию ранее существовавшего до этого царства Вод и провинции Хиути) воднийцы прониклись идеями национальной идентичности. Основным посылом было то, что воднийцы практически не имеют никаких своих источников культуры после порабощения Империи и последующего захвата королевством. В 27 гдП мятежники под знаменем «Крокодилов» организуют беспорядки в Миасоути и захватили дворец князя. Так начался Речной Кризис. Северное королевство мобилизовало силы для подавления оппозиции, но конфликт затянулся, так как воднийцы намного лучше знали враждебные джунгли Великоречья.

Решение конфликта было найдено в результате переговоров в 13 гдП, когда Великоречье было признано независимым от власти короля и получало свой суверенитет, но при этом его границы с Северным королевством были открыты.

В 12 гдП на месте Великоречья образуется новое государство – Речнадол.

Во 2 гдП Северное королевство заканчивает постройку Королевского Воздушного Флота для захвата Алимы. И к 1-му году до Падения флот достигает острова, но с этого момента связь с ним оборвалась.

Спустя год от них все так же не было сведений, и тогда королевство организовал разведывательную миссию. Результат миссии всех ошарашил: остров Алима сейчас не более, чем парящая скала с обугленными руинами, полными останков королевской авиации. Но при этом на острове, а в особенности, в столице Уумао, не обнаружилось ни единого трупа алимца.

Что произошло тогда – до сих пор остается невыясненным. Кроме одного факта: Алимской Империи больше нет.

Новое время

В 9 г. Северное королевство отправляет экспедицию за Бьялевротские горы. Особых успехов экспедиция не принесла, кроме открытия Белой Долины.

Примерно в это же время организуются морские экспедиции через Зачодный океан.

Морские экспедиции увенчались успехом: на западе речнадольцами был открыты острова *Райски*, на островах которого обнаружили жилы мазьяда, что привело к гонке за владение островами. В итоге три острова отошли под власть Северного королевства, пять – Речнадола, а один был поделен поровну.

В 23 г. в самопровозглашенном государстве Аваэхум власть берет в свои руки диктатор Садам Хеман, который успешно вытесняет королевские армии с территории Аваэхума, а также успешно захватывает Рамэали и далее, его экспансия расширилась на Ваоху. Целю Садама была и является создание и установление суверенного государства Аваэхум. Для чего он развязывает Войну Путей, чтобы захватить важные пути сообщения, пересекающие пустыню Хиза-Мо-Ламаэ. Война затянулась на девять лет, в результате которой был подписан мирный договор, в котором Северное королевство признает Аваэхум, но при этом сохраняет владения Ваоху за собой.

В 39 г. на короля было совершено покушение и трон остался без наследника. Власть переходит временно к Хотену Крупскому. Наместник короля приводит страну к бедности своими налогами и к бесконтрольному росту преступности.

Итогом этого стало то, что в 41 г. взбунтовавшийся народ сжигает наместника вместе со дворцом. После чего князи были

вынуждены собрать совет для выбора нового короля, который положит начало новой династии. В итоге выборов новым королем становится Богдан Пешняну.

Тем временем в Парадизинселне речнадольский губернатор и княжна решают обручиться и объявить создание нового королевства на территории архипелага, называемого Райскраем.

В 42 г. организуются трехсторонние переговоры между Речнадолом, Северным королевством и княгиней Райской. В результате переговоров королевство Райскрай признается Речнадолом и Северным королевством, но при этом Северное королевство получает свою долю с прибыли, идущей от трех островов, ранее бывших в его владении.

В 43 г. король Богдан Первый Пешняну переименовывает Северное королевство в Соединенное королевство, ссылаясь на устаревшее название королевства, охватившего земли, лежащие не только на севере.

Народы

На данный момент существует две большие группы народов: алимские и алихонские. Алихонские, в свою очередь, делятся на северные и южные. Северные алихонцы имеют множество сходств между своими культурами, но при этом достаточно независимы. Южные же, хоть и имеют связь с северными соседями, но их культура весьма сильно отличается. Предположительно, по той причине, что южные народы когда-то отделились от племен, населявших Северный Алихо, прежде чем те успели заселить его полностью. Но при этом южане между собой отличаются тоже достаточно сильно. Объяснением тому может быть горная гряда Уумипа, которая и разделила между собой эти группы народов, которые позднее выродились в отдельные народы.

Алимцы

Народ алимцев происходит из острова Алима, при этом неизвестно, где находится их прародина, так как на острове не было найдено предпосылок к возникновению людской цивилизации.

По предположениям ученых, алимцы являются потомками группы людей, которые переселились на Алим, либо оставшихся там в результате изоляции или раскола. Но тем не менее, очевидно, что между алимцами и алихонцами не существует никакой родственной связи или она настолько слаба, что малозаметна.

Алимцы отличаются низким ростом, в большинстве своем

коренастые, имеют немного смуглую кожу, жесткие прямые волосы. Более всего их отличает увеличенная складка верхнего века, которая делает их глаза раскосыми.

На данный момент алимцы вызывают к себе далеко не всегда положительное отношение со стороны алихонцев из-за вековой вражды и дискриминации. При этом алимская культура оказала огромное влияние на жизнь народов Алихо и их мировоззрение.

Вовские

Вовские в основном населяют Вовское княжество.

Отличаются вовские светлой кожей, темными волосами (от каштановых оттенков до иссиня-черных) и средним ростом около 175 см. Вовские являются одной из самых распространенных наций на Северном Алихо.

Вовские по причине своей распространенности, не заикливаются на одной какой-то определенной сфере деятельности, однако примечательно, что самыми замечательными дипломатами являются чаще всего вовские.

Воднийцы

Берут свое происхождение из области Великоречья.

С развитием мореходства воднийцы постепенно распространились так же сильно, как коварцы и вовские.

Отличаются воднийцы смуглой кожей, волнистыми темными волосами и ростом около 165 см.

Воднийцы чаще всего занимаются водным промыслом и мореплаванием, так как их культура в целом опирается на связь с водным миром.

Вызинцы

Горный народ, обитающий в районе Бьялеврот. Это кочевой народ, который кормится, в основном, за счет охоты.

Вызинцы закрыты от других народностей и всячески выражают свое нежелание идти на более близкий контакт. В основном, за чужаками на их земле они просто следят, но при этом готовы убить их, если те проигнорируют их предупреждения.

В развитии народ вызинцев отстает от южных соседей, но это не делает их менее опасными противниками.

Вызинцы имеют курчавые волосы, немного желтоватый оттенок кожи, густой волосяной покров и слабо выраженный эпикантус.

Коварцы

Происходят из равнин Охнива.

Наравне с вовскими являются одним из распространенных народов.

Отличаются более густым волосяным покровом, высоким и крепким телосложением и рыжими оттенками волос.

Чаще всего из коварцев выходят прекрасные воины и рабочие из-за природной физической силы и их культуры, располагающей к физическому труду.

Плацкие

Населяют в основном территорию Златоречья.

Отличаются тем, что немного ниже своих братьев в Северном Алихо (около 160 см), имеют светлую кожу и светлые оттенки волос (чаще всего блондинистые), а также наличием веснушек у большинства представителей.

Плацких чаще всего отличает миролюбивый нрав и неконфликтность.

Похюмы

В основном населяют территорию Аваэхума.

Похюмы отличаются темной кожей, широким носом, полными губами и кудрявыми волосами, и плохим волосяным покровом.

Чаще всего из похюмов выходят прекрасные воины из-за их жесткой культуры. Похюмы в большинстве своем имеют гордый нрав, при этом не отказываясь от хитростей и уловок.

Организации

Всемирное Научное Сообщество

Международная организация, созданная для развития сотрудничества между научными сообществами в разных странах.

ВНС в своем роде является универсальным форумом для ученых. Оно было сформировано в 34 гдП, как инициатива сотрудничества между Божемилом Махинаторовым и Хурой Акихитань и их ближайшими единомышленниками для обеспечения в будущем научного единства.

За прошедшее время организация весьма сильно разрослась, включив в себя всех ученых и членство в ней предоставляется теперь вместе с защитой профессорской диссертации.

Так как главной и определяющей её политикой является независимость от государственной политики, то она не является бюджетной и существует за счет членских взносов и фондов. Однако размер организации и количество её членов позволяет ей выделять собственные гранты на исследования и разработки.

Эмблемой организации является тетраэдр, три ребра в котором состоят из координатного базиса трех векторов, который означает единство всех трех сторон света (Северное королевство, Речнадол и Аваэхум) и всенаправленность областей изучения вселенной.

Церковь Вознесения

Нелегальная религиозная организация, возникшая в 13 году. Неизвестно, кто является её основателем и где находится её центр. Но за прошедшее время число её последователей разрослось до невероятных масштабов. И среди её публики встречаются как обычные рабочие, так и влиятельные мещане и дворяне.

Членство в этой церкви порицаемо добропорядочным обществом, так что неудивительно, что её последователи всячески скрывают свои связи с ней.

Церковь вознесения пропагандирует отсутствие моральных границ и принципов: отсутствие деления плохого и хорошего, натурального и искусственного, разумного и животного. Своим подопечным она предлагает «истинное отдохновение». Чаще всего для достижения этого так называемого отдохновения используются психотропные или одурманивающие вещества. Также Церковь Вознесения предлагает сексуальные услуги, некоторые из них могут проводиться в качестве определенных ритуалов со своим порядком выполнения. Члены и представители этой секты носят маски при встречах и «богослужениях» для сохранения анонимности. На этих масках нанесен символ церкви в виде «V», символизирующий женскую промежность.

Религии

Водпанизм



Вера в Водного бога, Водпана, распространенная среди воднийцев и моряков. Символом веры является трезубец или острога.

Водпанизм развился на территории Великоречья и распространился среди воднийцев. Объектом поклонения в то время была река Пекничи. Несмотря на то, что сейчас поклонение распространяется в целом на Мировой океан, река Пекничи почитается, как место, в котором народ познал бога.

Храмов воднийцы не строят, но на берегах водоемов они строят алтари из ракушек и молятся там же. Священным животным является живогорз, как один из Стражей Водпана – священных и могущественных водных зверей, которые охраняют вход в царство Водного Бога и являются проводниками душ утопленников. Сам Повелитель Вод разгневается, если человек убьет одного из его Стражей намеренно, ибо не пристало ему лезть в Его тайны.

Последователи Водпана – водпане, обращают большое внимание на поведение человека во время

плавания. Если тот не наносил лишнего вреда водным обитателям и беспрекословно слушался капитана – тот после смерти будет пировать в чертогах Водпана. Если же нет и он нарушил Законы Вод, то он пойдет на корм слугам Водного Бога.

По словам водпанян, мир возник вокруг Жайо, Яйца. Так как Жайо содержит в себе бога, то его жизненная сила, просачивающаяся из трещин на заре времен была настолько велика, что дала начало жизни, обитающей на поверхности яйца. По сей день вода держит в себе жизненную силу бога. По преданию, в тот день, когда Жайо треснет и море поглотит земли, родится Водпан со всеми своими слугами и сотворит новый мир, в котором будет жить со своими слугами и верными последователями.

В искусстве Водпан изображается, как старец с текучей бородой, волнистыми волосами и суровым лицом. Чаще всего при этом он вооружен острогой или трезубцем. В качестве знака почитания, водпаняне плетут на голове прическу в форме остроги из косичек.

Лаизм

Вера в богиню луны, Ла, Царицу Ночи и Повелительницу Шакалов. Знаком лаизма изображается месяц.

Богиня Ла изображается, как темнокожая женщина с собранными серебряными волосами, белыми глазами и серебряным нимбом, которая восседает на колеснице с запряженными в неё черными лошадьми. Лаизм считается самой

молодой религией: первые упоминания богини Ла встречаются в текстах, датированных в пределах 140–130 ггдП, во времена Красной Революции и восстания Аваэ.

Объектом поклонения, само собой, является луна. Храмы богине Ла строят на месте бывших храмов алимской богини Леа. Храмы строят просторными, округлыми, а крышу закрывает либо серебряный, либо застекленный купол.

Священным животным считается шакал, так как он олицетворяет первейшего служителя Ла – Аваэ, который принес веру на землю похюмов.

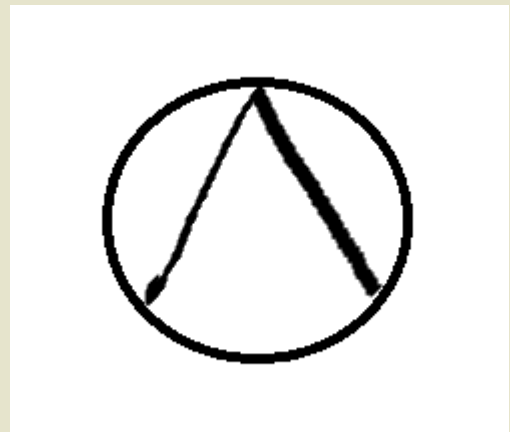
Лаизм проповедует качества хитрости, ума, ловкости и осторожности, ставя их во главу угла. Ночь является временем для богослужений лаистов. Верных слуг богиня Ла отирает себе в службу, чтобы те через тени направляли руку будущих поколений.

Если верить текстам Аваэ, дошедшими до наших дней, богиня Ла пришла на помощь страждущему народу Похюмов, дабы помочь им избавиться от гнета алимцев. Со дня сотворения богиня ушла в свои лунные чертоги, дабы позволить миру процветать. Но в мир пришло зло в лице алимского народа, который низвел богиню Ла в жены своему богу солнца. И Ла рассердилась на людей, которые потеряли веру, и собралась она уничтожить все живое, в том числе и надругавшийся над ней народ алимцев. Но Аваэ, взмолившийся в её храме, сообщил, что его народу необходима мать, которая бы напомнила заветы. Целую луну молился Аваэ о спасении народа

похюмов и это умилило Ла. И избрала она его спасителем и мессией, взяв с его слово, что если люди снова позабудут её – не быть более народу похюмов на земле.

Ходят слухи, что церковь Ла предоставляет услуги по устранению людей, и что их специально обученные убийцы зовутся Сынами Шакала, однако доказательств этому так и не нашлось.

Планинизм



Вера в богиню Горы, Плаинину, распространенная среди северных алихонцев. Символом веры является гора, заключенная в нимб.

По предположениям ученых, планинизм возник в древнейшие времена, когда предки алихонцев жили в районе Бьялевротских гор. Местом всеобщего поклонения и объектом паломничества является высочайшая из Бьялеврот, гора Божански. Предположительно, предки жили на склонах этой горы или рядом с ней, так как об этом говорят археологические находки.

При расселении на юг, алихонцы строили храмы на высочайших точках своих поселений и строили храмы как можно выше,

отдавая предпочтение вертикальным линиям. На вершинах этих храмов зажигали и поддерживали свет. Подобная религиозная традиция существует и по сей день.

Священным животным для планинцев является горный козел, так как считается, что они служат Планине и её верным последователям проводниками через опасные участки и являются источником мяса, меха и молока.

Последователи Планины ставят во главу добродетель взаимопомощи и осторожность. Если же завет Планины помощи ближнему своему или любой другой будет нарушен, то грешник рискует быть поглощенным холодной мглой Заборава. Но если согрешивший искренне покается, то Планина, как и любая мать, готова простить и принять свое дитя.

По преданиям, изначально предки людей были каменными людьми, родившимся из утробы Матери-Горы Планины. Планина появилась из вод Дубины и продолжает расти вверх, как знамя жизни и её источник. Но за ней, как и за любым живым существом, начал охотиться Заборав; тьма и холод пытаются одолеть Божественную гору, но так и не достиг успеха. Тогда Заборав начал охотиться за её детьми. И чтобы оградить жизнь детей от забвения в пропасти, Планина превратила каменных людей в плоть, чтобы те могли бежать и повела их сестра Дириент на юг. Сие событие было названо Исходом, ибо тогда люди сошли с горы на землю и начали на ней размножаться. После Исхода Дириент была вознесена к Планине и по сей день служит

путеводной звездой для своих братьев и сестер.

Если же человек верно служил своей Матери, он получит место на небе рядом с Планиной, так же, как и Дириент.

Саотани-лио-Саолеа

Вера в божества Солнца и Луны, Тани и Леа, соответственно. В качестве символов для Тани избрали золотой круг, а для Леа – серебряный круг.

Саотани-лио-Саолеа являются двумя смежными церквями, так как считается, что бог Тани покровительствует мужчинам, а Леа – женщинам, и ни один из богов не станет покровительствовать человеку, родившемуся во время прохода одного из богов по небу.

Это также означает, что мужчину, родившегося во время ночи, станут воспитывать, как женщину, а женщину, родившуюся днем, станут воспитывать, как мужчину. Таких детей отдают в служители соответствующих церквей, ибо сие есть обмен между Тани и Леа, дабы поддерживать равновесие в людском роде.

Священными животными считаются латани – вестница Солнца и мисо – вестник Луны.

По легенде, Тани является источником жизни. При рождении он сотворил мир людской из своей плаценты. Но каждый раз, когда Тани необходимо было отдохнуть и уйти, жизнь на земле погибала и Тани приходилось заново все создавать. Тогда в один день он при уходе

отделил от себя один кусок и сотворил из него свою жену, Леа, которая должна была присматривать за его созданиями, пока Тани отдыхал. Так как Леа была частью Тани, то и она начала создавать своих детей.

Но так как и Лее необходимо было отдохнуть от сотворения, то вместо неё приходил Тани и брал под свою власть все, что она создавала. Но созданное Леей не было предназначено для жизни под Тани и непременно погибало. Тогда, дабы защитить своих созданий, Леа молила мужа отдать часть своих созданий ей, а она – своих ему, дабы уравновесить жизнь и смерть днем и ночью. Тани так и сделал, и с тех времен в мире стоит равновесие.

Но если нарушается оно во время прихода затмений, то был знак, что алимцы совершали поступки, разгневавшие Тани, и необходимо было восстановить равновесие.

Техника и технологии

Дирижабль

Летательный аппарат, «плавающий» в воздухе за счет выталкивающей силы. Его оболочка наполнена газом легче воздуха (гелий или водород), при этом его грузоподъемность пропорциональна внутреннему объему с учетом массы конструкции.

Оболочка дирижабля делается из прорезиненной ткани и состоит из нескольких слоев и внутри разделена на несколько отсеков для предотвращения утечки.

На первых дирижаблях весь груз, экипаж и силовую установку помещали в гондоле. Вследствие двигатели были помещены в мотогондолу, а для экипажа и пассажиров стала выделяться пассажирская гондола. Для управления в конструкции аппарата предусмотрена гравитационная и аэродинамическая система.

Для причаливания дирижаблей в крупнейших портах стоят причальные мачты.

Первые дирижабли начали строить около 214 гдП, как альтернативу хуэлам. Впоследствии они составили им конкуренцию, однако дирижабли очень сильно проигрывали в защите. На данный момент дирижабли пользуются спросом, как грузовой и гражданский транспорт. Крупнейшим производителем и экспортером дирижаблей является Соединенное королевство.

Паровоз

Первейшая паровая машина, которая стала распространенным транспортным средством, открыв миру железную дорогу.

Различают грузовые, пассажирские, военные и промышленные. Кроме того, бывают паровозы сочлененные и с одним экипажем.

Первым, кто изобрел тележку, катящуюся по рельсам, был Святогор Тревитор, однако в то время чугунные рельсы не могли выдержать такую нагрузку. Поэтому в 88 гдП – только тогда была изобретена железная дорога из Златограда в Опалград. Успех дороги привел к небывалому росту промышленности.

Первое время поезда были исключительно грузовыми, но постепенно стали перевозить и пассажиров.

Совсем недавно, в 14 г. ввели обезличенную езду, так что паровоз мог работать круглые сутки. При этом, на машинисте лежит обязанность наблюдения за его техническим состоянием.

На данный момент железная дорога постепенно опутывает Соединенное королевство, а в Аваэхуме в то время строится Кольцевой Путь, который должен обогнуть пустыню и значительно улучшить сообщение между заливом Сахи и поселениями в пустыне.

Пароколесник

Развился в результате идеи модернизации велосипеда под

паровой двигатель. В итоге человечество получило пароколесник: двух- (трех- или четырех-) колесное транспортное средство с прямым управлением передних колес.

Первый пароколесник был изобретен Станом Михайловым в 40 гдП, однако это был единичный прототип. Полноценное серийное производство началось только в 43 году. И усредненная компоновка пришла к следующей: паровой двигатель из мазьяда в комплекте с коробкой передач, рама с повышенной жесткостью, мягкая подвеска, колеса радиусом около 48 см, привод цепью. На данный момент широким производителем (и единственным) является Соединенное королевство (компания «Коварьтранс»).

Самолет

Разработанный Северным королевством летательный аппарат тяжелее воздуха и работающий за счет тяги пропеллеров на пару и держащийся в воздухе с помощью крыльев, которыми пользуются для получения встречного потока воздуха, который и поддерживает аппарат на лету.

Разработка самолетов коренным образом изменила войну с Алимской Империей, так как самолеты были более устойчивы к повреждениям и более маневренны, чем дирижабли. Однако, при этом экипаж самолета мог составлять максимум три человека на борту.

На данный момент самолеты производятся в крупных масштабах в

Соединенном королевстве и Аваэхуме. Этот вид транспорта предназначен для быстрых перелетов для одного-двух человек, а также стоит на военном вооружении.

Самоход

Первый экземпляр был изобретен, как игрушка для алимского императора в 49 гдП. Тогда мотор на одной заправке углем мог работать около часа.

В 47 гдП Божемил Махинаторов изобрел полноценную карету с педалями и тремя колесами, которая развивала скорость до 16 километров в час. И самоходы с тех пор занимали почетное место современного и распространенного транспорта городского типа. Пока в 38 г. Хура Акихитань не основал производство самоходов, работающих на паласе, которые вытеснили углевые самоходы.

Кроме самоходов, существуют также и тревитовки: самоходы, приспособленные под железную дорогу. Как пример, у тревитовки, кроме обычных колес, имеются и опускающиеся железнодорожные шасси, или же тревитовка может иметь только железнодорожные шасси.

Хуэла

С алимского «huela» («hue» – платформа, корабль, «la» – полет, птица).

Хуэла является воздушным транспортом, изобретенным алимцами. При этом источником её

полета является Коробка Асаву – особый контейнер с заключенным в нем асаву, который не дает кораблю приземлиться.

Ранние модели хуэл передвигались с помощью парусов, постепенно переходя к вентилям, приводимым в действие паровым двигателем. Самые последние модели могли сочетать в себе и то, и другое.

Хуэлы являются одним из самых совершенных видов воздушного транспорта, так как из-за асаву кораблю не грозит падение, независимо от его веса. Отсюда следует, что на основе одного контейнера с крошечной концентрацией минерала может быть построена целая летучая крепость.

При этом количество таких кораблей было невелико, так как их производство было трудоемким и дорогим.

На данный момент в мире существует только 24 хуэлы, оставшихся со времен войны с Алимской Империей, которые находятся под управлением армий Соединенного королевства, Речнадола и Аваэхума. Производство новых хуэл невозможно из-за отсутствия чертежей Коробки Асаву и строжайшего секрета, в котором держали процесс их постройки алимцы. Были попытки их воспроизвести, однако все они провалились.

Фауна

Живогорз

Водный хищник, обитающий в болотах на территории Речнадола. По внешнему виду схож с крокодилом, однако отличается гигантскими размерами: взрослые особи достигают в длину около 10 метров. Живогорзы способны часами находиться под водой, выжидая добычу и, несмотря на их размеры, их атака при нападении очень стремительная и практически не оставляет добыче шансов выжить. Их яйца – один из самых дорогих и запрещенных к обороту деликатесов, так как их добыча сопряжена с высоким риском и, ко всему прочему, Живогорзы являются священными животными для воднийцев, а поэтому их убийство и, тем более, хищение их яиц карается законодательством. Их наименование происходит из частых ситуаций, в которых ничего не подозревающие люди стоят на каменистом острове, который оказывается притаившимся гигантским крокодилом.

Кракен

Гигантский моллюск, обитающий в Западном океане, омывающем западные берега континента Алихо. Кракен – гигантский кальмар, который может атаковать корабли и пожирает всех живых существ меньшего размера. Кракен известен только в одном экземпляре; существуют ли другие подобные кальмары, неизвестно. В религии воднийцев Кракен является одним из Стражей Водпана.

Латани

Огромная птица из семейства ястребиных. Воздушный хищник, ареал обитания которого изначально был на Алиме, но на данный момент латани распространена по всему миру.

Тело латани покрыто ярко-желтым, золотистым оперением. Клюв у латани сжат с боков, конек надклювья ближе к концу резко изогнут книзу, подклювье же прямое. Глаза у латани крупные и заметно направлены вперед и зрение у птицы многократно превосходит человеческое. Рост птицы составляет где-то около 160 см. Алимцы, а позднее – и все остальные, используют латани в качестве животного для полета верхом.

Питается латани мелким скотом и крупной рыбой. Живет латани около 20 лет.

Мисо

Воздушный хищник, обитающий, в основном, на севере острова Алима. Название образовано из алимского слова «мисоу», которое переводится, как «небесная смерть». Тело мисо покрыто чешуей, которая становится прочной в районе шеи и брюха – в этих местах она становится в 5 раз прочнее кости человека. На голове у мисо имеются роговые наросты, а передняя часть морды переходит в короткий и острый загнутый клюв. Когти на его задних лапах способны процарапать алюминиевую пластину толщиной 5 мм. Вместо передних лап

у мисо перепончатые крылья. Маневрирует в воздухе мисо прекрасно – это его родная стихия. Самцы мисо отличаются от самок гребнем на спине, который, между прочим, не виден в спокойном состоянии; возбуждении или в состоянии стресса гребень раскрывается. Взрослая особь мисо вырастает до размеров волкодава, а срок их жизни составляет около 15 лет. Питается он в зависимости от возраста живыми существами: от жуков и червей до человека. Мисо также изображен на флаге и гербе Алимской Империи.

Флора

Посикоси

В буквальном переводе с алимского «лесная каша». Это многолетнее растение является одной из важных составляющих в пищевой культуре алимцев.

Посикоси вырастает до 120 см в высоту. Стебель у посикоси толстый и крепкий, корни цепкие и ветвистые. От главного стебля растут большие яйцевидные листья, расположенные спиралью вокруг стебля.

В сезонное время листья посикоси скручиваются спиралью, образуя кокон, внутри которого в мягкой каше созревают семена. После чего листья высыхают и опадают, засеивая почву рядом с материнским растением.

Сама каша является съедобной и питательной, вследствие чего она стала распространенным блюдом в алимской кухне.

Языки

Алимский язык

Алимский язык стоит особняком от остальных языков, кроме, разве что, родственного теперь уже с ним аваэхумского. Это язык является простейшим по сравнению с языками алихонской семьи, так как звуков всего в нем 18, одиннадцать из которых являются согласными, а семь – гласными. Алфавит алимского языка является консонатным, то есть, буквы обозначают только согласные, а гласные обозначаются с помощью огласовок. В случаях, когда перед гласной не стоит согласная буква, она обозначается отдельной буквой *o* со знаком, указывающим на определенный звук.

𐤀	𐤁	𐤂	𐤃	𐤄
𐤅	𐤆	𐤇	𐤈	𐤉
𐤊	𐤋	𐤌	𐤍	𐤎
𐤏	𐤐		𐤑	
	𐤒			

зачастую, как прилагательные. Кроме этого, в алимском языке присутствуют слова, оканчивающиеся на «-иза», которые при составлении сложного слова меняют окончание на «-и». Как например, слово «Хиза», которое означает собственность или владение, в слове, к примеру «Хихуми» – «властелин людей».

Приставки в процессе эволюции языка приобрели свои собственные обозначения, которые приведены ниже:

- «Оо» – для обозначения множественного числа;
- «Ую» – для уменьшительно-ласкательного;
- «Аки» – для персонализации и обозначения профессии;
- «Уа» – увеличительная;

Для иностранных слов, не имеющих гласного окончания, в конце ставится «-э».

Предлоги также имеют свои обозначения, приобретенные в ходе эволюции:

- «Исо» – «в»;
- «Лио» – «и»;
- «Мо» – притяжательный;

Словарь:

А

«Аваэ» – шакал, пес;

«Али» – земля;

«Акиму» – воин;

«Ало» – огонь, рыжий, оранжевый;

«Аса» – камень, скала, серый;

В

«Вао» – край, последний;

«Ву» – невидимый, незримый;

Е

«Еми» – блаженство;

«Ела» – колесо;

К

«Ке» – река, течение;

«Киза» – восход, прибытие, начало;

«Киңо» – день, течение времени;

«Коси» – лес;

Л

«Ла» – птица, легкий;

«Ламаэ» – песок;

«Латани» – латани;

«Ле» – луна;

«Леи» – цепь;

М

«Ма» – потеря;

«Мао» – дом, семья, фамилия;

«Миа» – падение;

«Миза» – закат, конец, уход;

«Мисоу» – мисо;

«Му» – клык;

Н

«На» - юг;

О

«Ооутиси» - океан;

«Охи» - новый;

П

«Пали» - кровь, красный;

«Пахлэ» - море;

«Пиза» - вечность, бесконечность;

«По» - черный, тьма;

«Поси» - каша (в основном, имеется в виду посикоси);

«Посикоси» - посикоси, каша из посикоси;

С

«Саа» - ожидание;

«Сао» - церковь;

«Саотани» - Церковь Солнца;

«Саю» - соль;

«Соу» - небо, синий;

Т

«Тани» - солнце, желтый;

«Тапи» - сын, наследник;

«Тено» - фонарь, факел;

«Тоо» - тяжесть, тяжелый;

У

«Ути» - вода;

«Уумало» - вулкан;

«Ууми» - гора, вершина, высокий;

Х

«Хиза» - владение, собственность;

«Хиуми» - империя

«Хиумиалима» - Алимская Империя;

«Хою» - безопасность, уют;

«Хуу» - остановка, отдых;

«Хую» - платформа, площадка, корабль;

«Хюми» - человек;

Алихонские языки

Языки на Алихо имеют восточно-европейское и славянское происхождение, за исключением языка похюмов.

Рассматривая карту Северного Алихо с севера на юг, далее будут приведены так называемые языковые базисы – реальные языки, которые составляют основу языков названных народов – в соответствии с их носителями.

- Вызинцы: Хорватский;
- Вовские: Русский, украинский;
- Плацкие: Чешский;
- Коварцы: Словацкий.

Стоит учесть, что в целом из-за высокой распространенности вовских русский язык является преобладающим и признан международным.

На Южном Алихо населяющие его западную часть водницы имеют свой язык, основанный на польском.

На восточной же части похюмы имеют свой язык, который базируется на алихонском. Особенности у языка похюмов заключаются в допущении нескольких согласных подряд, а также окончания слов, заканчивающихся на «-и», «проглатываются» и заменяются мягким знаком.