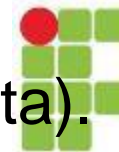




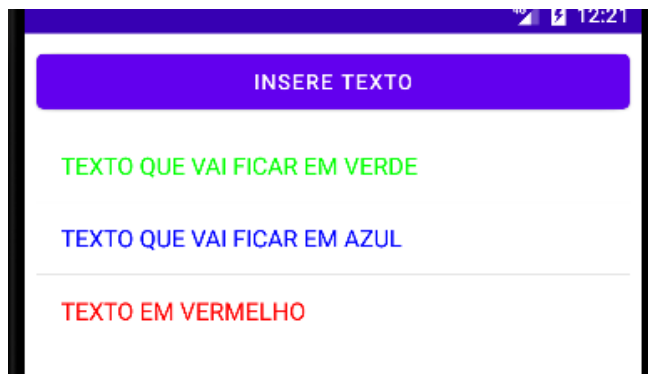
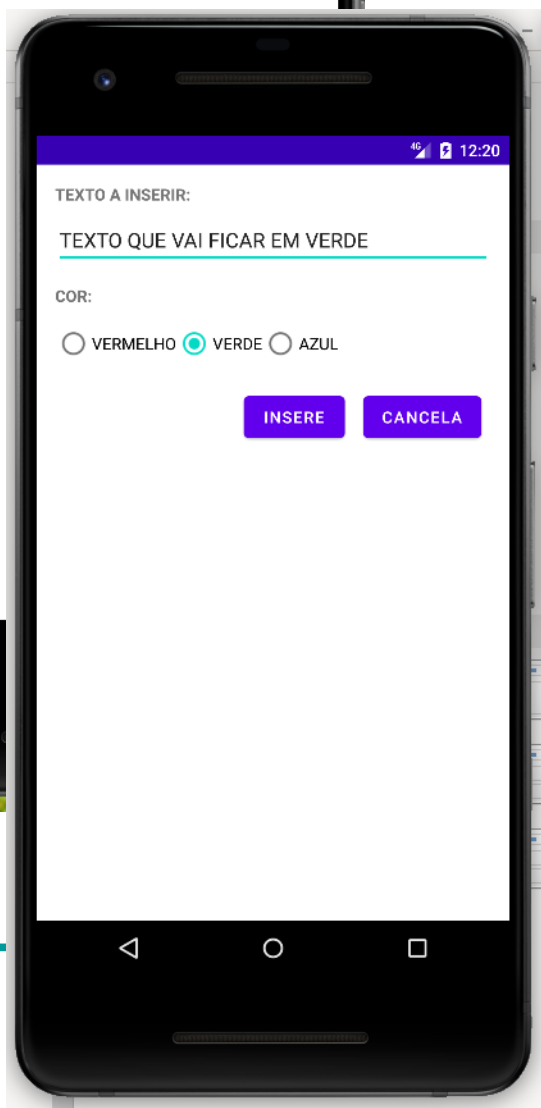
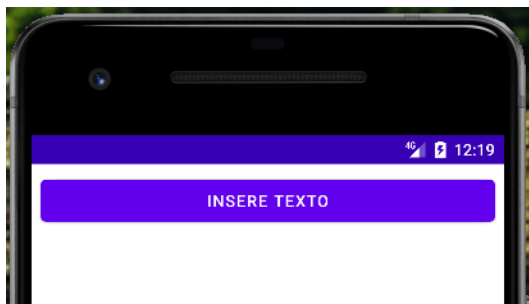
**INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA**
SÃO PAULO
Câmpus São Carlos

Uma lista com itens coloridos

- Na tela principal, um botão para digitação e uma lista.
 - O botão chama uma nova activity, para digitação de texto e escolha da cor.
- Na activity de digitação, emitir mensagens de erro (toasts):
 - quando usuário não digitar texto;
 - quando usuário não escolher uma cor.
- Na volta, exibe o item na lista, com a cor escolhida.
 - Texto e cor devem ser armazenados no SQLite.
- Cliques na lista:
 - simples: exibe o texto, e a cor (textual).
 - longo: remove o texto do banco (e da lista).

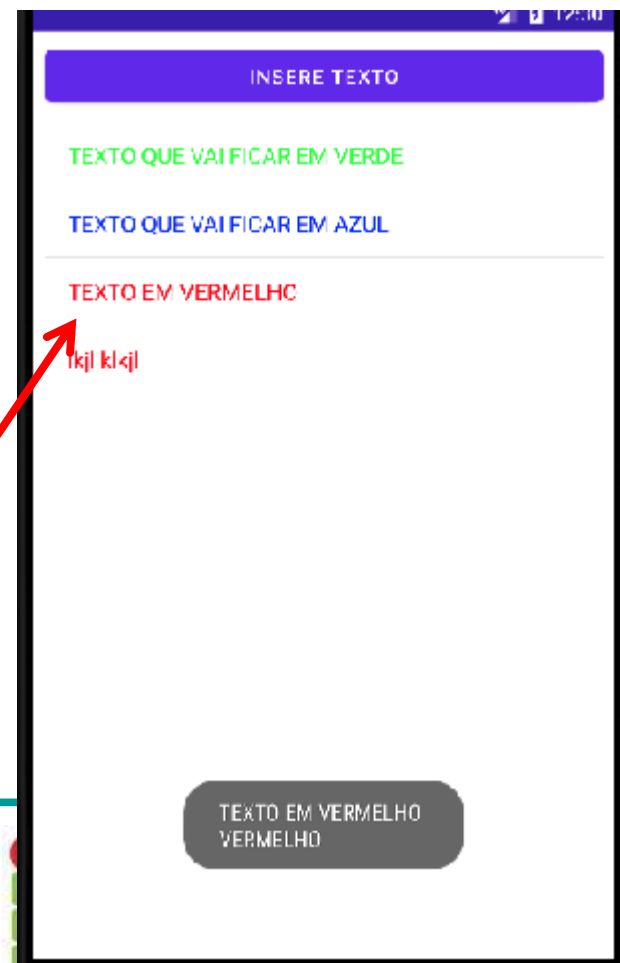


Demonstração...



Digite algum texto!

Obrigatório escolher uma cor!



txtTexto

radioGroup

radVermelho

radVerde

radAzul

btnInsere

btnCancela

FORMULÁRIO DE INSERÇÃO

TEXTO A INSERIR:

COR:

☐ VERMELHO ☐ VERDE ☐ AZUL

INSERE CANCELA

The image shows a Java Swing window titled "FORMULÁRIO DE INSERÇÃO". Inside the window, there is a text field labeled "TEXTO A INSERIR:" and a radio button group labeled "COR:". The radio buttons are labeled "VERMELHO", "VERDE", and "AZUL". At the bottom of the window, there are two buttons: "INSERE" and "CANCELA". Red arrows point from the labels on the left to the corresponding UI elements in the window: txtTexto to the text field, radioGroup to the radio buttons, radVermelho to the "VERMELHO" radio button, radVerde to the "VERDE" radio button, radAzul to the "AZUL" radio button, btnInsere to the "INSERE" button, and btnCancela to the "CANCELA" button.

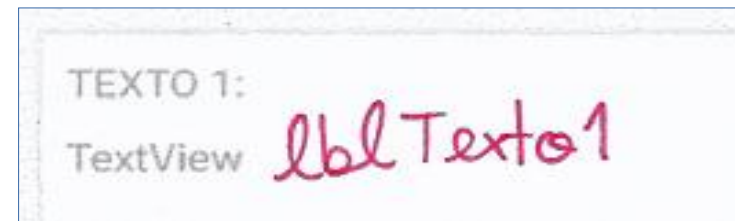


Dicas...



Dicas de códigos...

- Seja o TextView “lblTexto1”:



- Para mudar o tamanho da letra:

```
lblTexto1.setTextSize( ...float... );
```

- Para mudar a cor:

- Cor, internamente, é um valor int:

```
int cor = 0;
```

- Pode-se usar os valores já definidos na classe Color:

```
cor = Color.RED;
```

- Enfim, para mudar a cor do TextView:

```
lblTexto1.setTextColors(cor);
```

- Para mudar o estilo da letra:

- Internamente, é um valor int:

```
int estilo = 0;
```

Dicas

- Você pode armazenar no banco uma string, com o nome da cor
 - Converter para o int correto na hora com ifs....

 - ou...

- Já armazene o inteiro no banco de dados
 - lembre-se, azul é Color.BLUE
 - e isto na verdade é um valor inteiro....



Outra dica:

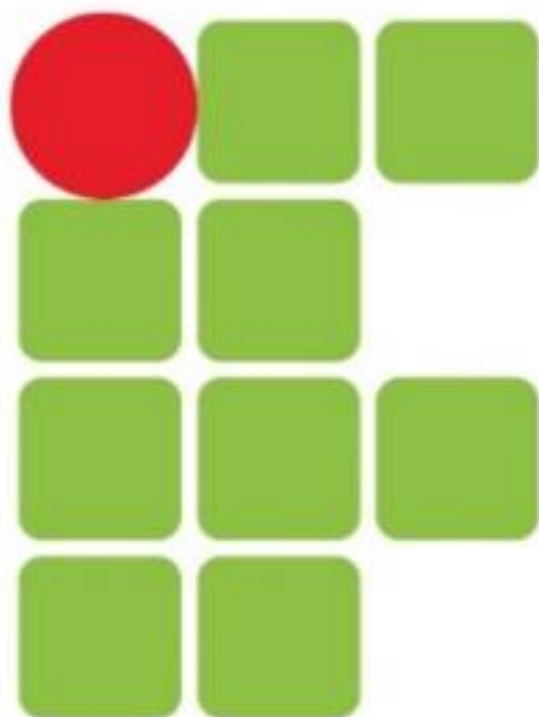
- Vai trocar a cor do item da lista no adapter:
 - Vai ler o texto e colocar no elemento do item da lista;
 - Vai ler a cor, processar, e trocar a cor no elemento no item da lista.



Sobre a prova:

- Entrega:
 - envio do link do github para hilton.cesar@ifsp.edu.br
 - Confira se o professor recebeu seu e-mail!
- PRAZO: 28/09
 - Se não conseguir terminar, entregue o que conseguir fazer.





**INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA**
SÃO PAULO
Câmpus São Carlos



**INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA**
SÃO PAULO
Câmpus São Carlos