5. Какое расширение имеет файл исходного кода на языке ассемблера?

.asm

6. Какие типы файлов создаются ассемблером?

исходный файл - .asm

обьектный модуль - .obj

исполняемый файл - .exe

листинг - .lst

7. Найдите в папке проекта созданный объектный модуль. В какой папке он находится?



Находиться в папке D:\лабы\2 курс\КПО\SE\_asm\_01\SE\_asm\_01\Debug

8. Найдите в папке проекта исполняемый модуль



Находиться в папке D:\лабы\2 курс\КПО\SE\_asm\_01\Debug

9. Сгенерируйте файл листинга программы. Какое расширение имеет файл листинга?



Файл листинга имеет расширение .lst

10. Укажите, для какого типа процессора создается программа, какая модель памяти используется в операционной системе Windows.

.686P (Pentium Pro) – процессор

FLAT - плоская модель памяти

11. Какое соглашение о вызовах используется в программе?

STDCALL(Аргументы передаются справа налево Освобождением стека занимается вызываемая функция­)

12. Перечислите имена сегментов, использующихся в программе

.STACK – сегмент стека. Размер стека по умолчанию – 1 Мб. область памяти, отведенная под стек

.CONST – сегмент (или секция) констант.

.DATA – сегмент (или секция) данных.- область памяти с данными;

.CODE – сегмент кода- область памяти, в которой размещаются выполняемые команды программы;

13. Какой участок в программе отмечает директива .CODE?

Отмечает **секцию кода**. Это место, где располагаются инструкции программы

14. Какие директивы ассемблера определяют начало и конец процедуры?

PROC - эта директива указывает начало процедуры

ENDP - эта директива указывает конец процедуры

15. Для чего предназначена директива PROTO?

Объявление прототипа функции с использованием директивы PROTO

(после символа «:» указывается тип параметра, параметры разделяются

символом «,»).

16. Какие WinAPI-функции вызываются в программе?

Все WinAPI-функции созданы по соглашению stdcall.

Функция MessageBoxA вызывается из системной библиотеки Windows

user32.dll.

MessageBox – выводит на экран окно с сообщением и кнопкой

выхода.

17. Назовите используемые метки и их назначение в программе.

START

18. Какая функция позволяет завершить процесс в Windows? С каким кодом завершается программа Asm01?

Код возврата процесса Windows -1

ExitProcess завершение процесса Windows

19. Модифицируйте исходный текст программы. Выполните ее.



20. Какая директива ассемблера позволяет автоматизировать вызов функции и передачу ей параметров?

INVOKE

21. Опишите окно с сообщением, которое выводит на экран функция MessageBox.

MessageBox

Заголовок сверху окна - Моя первая программа

Сообщение окна - Привет всем!

Кнопка (ок) - которая позволяет выйти с программы, как и крестик в верхнем правом углу