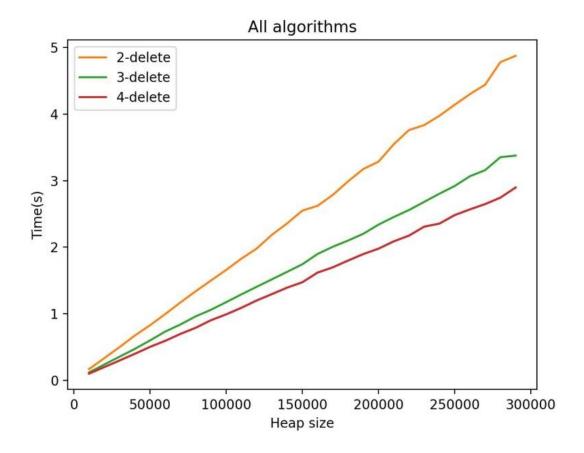
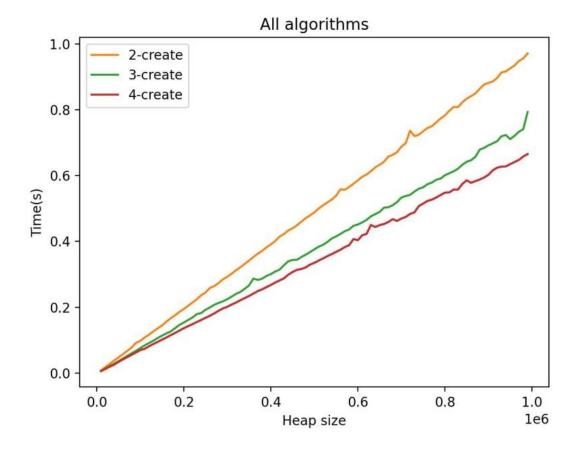
Sprawozdanie 4 - kopce

Naszym zadaniem było napisanie klas reprezentujących kopce 2,3 i 4 – arne, z możliwością dodawania elementów i usuwania korzenia. Postanowiliśmy zrobić jedną ogólną klasę pozwalającą na otrzymanie arbitralnej "szerokości kopca", rozmiaj jest podawany w konstruktorze.

Wynii pomiarów czasowych różnych operacji:





Wnioski: im większa szerokośc kopca, tym szybciej są wykonywane operacje dodawania i usuwania, ponieważ wysokość kopca jest mniejsza, lecz coraz większe kopce powoli tracą sens tej struktury danych