

Crée un site web avec HTML , CSS et Bootstrap , javascript

PRÉNOM: Madikoule

NOM: Doucouré

Nom du projet : Projet jeux Roll Dice

Lien de GitHub du projet : https://github.com/Madikoule/Proje_rolls

URL du site : <http://rolldicee.netlify.app>

Description du projet :

.1 Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions. Dans cette rubrique, le jury cherche à voir comment vous procédez : comment vous organisez votre travail, comment vous réalisez concrètement la tâche ou l'opération pas à pas.

.Création Repository

.Création fiches Html , CSS , JAVASCRIPT:

.Création dossier Assets :

Dans mon environnement de travail , j'ai commencé par créer le dossier projets Roll dans le Visual studio Code, suivis de un dossier assets pour inséré les images à l'intérieur.

J'ai ajouté trois autres fichiers dont : Index.html , Style.css , Script.js sur lesquels je vais pouvoir codé .

Une fois les fiches créées je viens ouvrir le fichier index.html puis j'insert ma première balise <!DOCTYPE html> suivi de la balise <head> , puis arrive les balises meta données qui sont cruciales pour optimiser le référencement (SEO) du site web et ... , suivi des balises <link> comme pour le lien de CDN Bootstrap et son <Script> etc...

Je commence par créer une mise en page allant du haut vers le bas de page, j'ai effectué des recherches sur Font Awesome et Bootstrap pour mes icônes. Une fois que les éléments nécessaires pour la création du jeu, je peux enfin mettre en pratique mon code, ajouter des images, mes icônes, les liens.

Je réalise mon code en HTML, en le stylisant avec le style.css et Bootstrap, une fois que le visuel de mon jeu est produit, je me suis penché sur le JavaScript pour le rendre dynamique.

Je crée une classe Game pour l'initialisation en le faisant suivre par un constructeur ;

Ajouté les éléments du DOM : image, joueur, bouton

Suivi des écouteurs d'événement.

J'initialise le jeu avec la première méthode newGame suivi d'une fonction fléchée et ces objets, en détaillant toute la suite du jeu par ces fonctionnalités, les opérateurs et les boucles qui vont pouvoir dynamiser mon jeu ROLL DICE.

.2 Précisez les moyens utilisés. Expliquez tout ce dont vous avez eu besoin pour réaliser vos tâches : langages de programmation, frameworks, outils, logiciels, documentations techniques, etc...

J'ai utilisé le langage de programmation HTML, qui signifie <<Hypertext Markup Language>>

Le langage STYLE .CSS <<Cascading style sheets>>

Le langage JavaScript, qui permet de créer du contenu mis à jour de façon dynamique.

Le framework Bootstrap pour son open-source.

Les documents techniques : MDN web Docs ressources pour les développeurs, ATlassian également.

La programmation JAVASCRIPT de studio.

Stack overflow.

GITHuB.

.3 Contexte. Les noms des organismes, entreprises ou associations, dans lesquels vous avez exercé vos pratiques.

Dans laquelle j'exerce mes exercices et évaluations est l'organisme STUDI.