

## M2 IES-D3S : Approfondissement en Machine Learning Année universitaire 2024-2025

# Prédiction du prix de mobile

Professeur: Melanie ZETLAOUI

Étudiante : Madina GULIYEVA

# **Sommaire**

1.Introduction	3
2. Présentation et analyse des données	3
3. Méthodologie	5
3.1 Régression linéaire	5
<ul><li>3.1.1 Pénalisation sur un modèle de régression :</li><li>Ridge</li></ul>	. 8 :
3.2 Réseaux de neurones	et
4. Comparaison des performances des modèles	

### 1.Introduction

L'évolution rapide du marché des smartphones a entraîné une variation significative des prix, influencée par de nombreux facteurs techniques et de conception. Ce projet vise à prédire le prix des téléphones mobiles en utilisant des caractéristiques telles que la résolution, la marque, la taille, le poids, la qualité d'imagerie, la RAM, la capacité de la batterie et la puissance du processeur.

L'objectif principal de ce projet est d'élaborer des modèles prédictifs capables d'estimer le prix d'un téléphone mobile en fonction de ses caractéristiques techniques. En comparant les méthodes, nous avons également choisi le meilleur modèle.

	Price	Sale	weight	resoloution	ppi	cpu core	cpu freq	internal mem	ram	RearCam	Front_Cam	battery	thickness
0	2357	10	135.0	5.2	424	8	1.35	16.0	3.000	13.00	8.0	2610	7.4
1	1749	10	125.0	4.0	233	2	1.30	4.0	1.000	3.15	0.0	1700	9.9
2	1916	10	110.0	4.7	312	4	1.20	8.0	1.500	13.00	5.0	2000	7.6
3	1315	11	118.5	4.0	233	2	1.30	4.0	0.512	3.15	0.0	1400	11.0
4	1749	11	125.0	4.0	233	2	1.30	4.0	1.000	3.15	0.0	1700	9.9
5	2137	12	150.0	5.5	401	4	2.30	16.0	2.000	16.00	8.0	2500	9.5
6	1238	13	134.1	4.0	233	2	1.20	8.0	1.000	2.00	0.0	1560	11.7
7	2137	13	150.0	5.5	401	4	2.30	16.0	2.000	16.00	8.0	2500	9.5
8	1315	14	118.5	4.0	233	2	1.30	4.0	0.512	3.15	0.0	1400	11.0
9	2580	15	145.0	5.1	432	4	2.50	16.0	2.000	16.00	2.0	2800	8.1

## 2. Présentation et analyse des données

Pour commencer, nous avons effectué un nettoyage initial du dataset en supprimant la colonne Product\_id. Cette colonne était utilisée comme identifiant unique pour chaque produit et n'apportait pas d'information pertinente pour l'analyse des prix.

Egalement on a des analyses descriptives

	Price	weight	resoloution	ppi	cpu core	cpu freq	internal mem	ram	RearCam	Front_Cam	battery	thickness
count	161.000000	161.000000	161.000000	161.000000	161.000000	161.000000	161.000000	161.000000	161.000000	161.000000	161.000000	161.000000
mean	2215.596273	170.426087	5.209938	335.055901	4.857143	1.502832	24.501714	2.204994	10.378261	4.503106	2842.111801	8.921739
std	768.187171	92.888612	1.509953	134.826659	2.444016	0.599783	28.804773	1.609831	6.181585	4.342053	1366.990838	2.192564
min	614.000000	66.000000	1.400000	121.000000	0.000000	0.000000	0.000000	0.000000	0.000000	0.000000	800.000000	5.100000
25%	1734.000000	134.100000	4.800000	233.000000	4.000000	1.200000	8.000000	1.000000	5.000000	0.000000	2040.000000	7.600000
50%	2258.000000	153.000000	5.150000	294.000000	4.000000	1.400000	16.000000	2.000000	12.000000	5.000000	2800.000000	8.400000
75%	2744.000000	170.000000	5.500000	428.000000	8.000000	1.875000	32.000000	3.000000	16.000000	8.000000	3240.000000	9.800000
max	4361.000000	753.000000	12.200000	806.000000	8.000000	2.700000	128.000000	6.000000	23.000000	20.000000	9500.000000	18.500000

Le prix des smartphones varie considérablement, avec une moyenne de 2 563 629 unités monétaires, bien que la devise ne soit pas précisée. L'écart-type élevé indique une grande disparité des prix, témoignant ainsi de la diversité des modèles disponibles sur le marché. En ce qui concerne la résolution d'écran, elle est généralement élevée, ce qui suggère que les smartphones de l'échantillon sont souvent de bonne qualité.

Les caractéristiques des processeurs, incluant le nombre de cœurs et la fréquence, présentent une certaine diversité, tout en affichant des valeurs courantes qui semblent prédominer. Par ailleurs, la mémoire interne et la RAM varient considérablement, reflétant les différentes gammes de produits. Enfin, la résolution des appareils photo avant et arrière est également variable, mais une tendance générale vers des résolutions élevées se dessine, soulignant l'importance croissante de la photographie mobile.

#### Figure 1: Boxplot

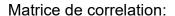
Pour identifier les outliers dans notre dataset, nous avons commencé par visualiser les données à l'aide d'un boxplot. Dans le boxplot, les points qui se trouvent en dehors des moustaches sont considérés comme des outliers. En examinant le boxplot pour la variable Sale, nous avons observé des points qui semblent éloignés du reste des données, ce qui indique la présence d'outliers.

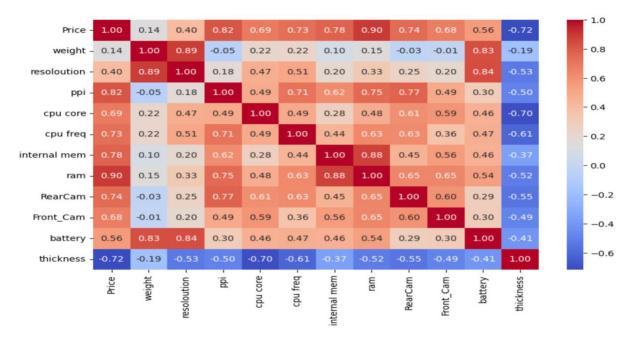
Pour confirmer la présence de ces outliers, nous avons calculé le Z-score pour la variable Sale. Le Z-score est une mesure statistique qui indique combien d'écarts-types une donnée est éloignée de la moyenne de l'échantillon.

Le Z-score permet d'identifier des valeurs qui se démarquent du reste des données. En général, un Z-score supérieur à 3 ou inférieur à -3 est considéré comme un indicateur fort de l'existence d'un outlier. Dans notre cas, le nombre d'outliers identifiés pour la variable Sale confirme nos observations initiales faites à partir du boxplot. C'est pourquoi on a supprime cette variable.

Figure 2:La relation entre le prix et differentes caracteristiques

Ces graphiques représentent la distribution du prix d'un produit (axe des ordonnées, noté "y") en fonction de différentes caractéristiques techniques de ce produit (axe des abscisses, noté "x"). Egalement ils montrent clairement que la distribution du prix en fonction des différentes caractéristiques n'est pas parfaitement normale.





On observe que le prix est fortement corrélé positivement avec la RAM, la mémoire interne, le nombre de pixels par pouce (PPI), la fréquence du processeur, la capacité de la batterie arrière et avant. Cela signifie que lorsque ces caractéristiques augmentent, le prix a tendance à augmenter également. Le prix est fortement corrélé négativement avec l'épaisseur du téléphone. Les téléphones plus fins ont tendance à être plus chers.

## 3. Méthodologie

### 3.1 Régression linéaire

Nous avons d'abord séparé notre dataset en variables indépendantes et dépendantes. Ensuite, nous avons divisé nos données en ensembles d'entraînement et de test.

La régression linéaire est une méthode statistique utilisée pour modéliser la relation entre une variable dépendante (cible) et une ou plusieurs variables indépendantes (prédicteurs). Dans notre cas, nous cherchons à prédire le prix des téléphones mobiles (variable dépendante) en fonction de leurs caractéristiques techniques (variables indépendantes).

Nous avons ensuite ajusté un modèle de régression linéaire en utilisant la méthode des moindres carrés.

	Coef.	Std.Err.	t	P> t	[0.025	0.975]
const	1803.438269	277.788423	6.492129	3.298044e-09	1252.313950	2354.562587
weight	-0.449343	0.935313	-0.480420	6.319781e-01	-2.304976	1.406291
resoloution	-92.996629	57.613405	-1.614149	1.096463e-01	-207.299983	21.306726
ppi	1.187516	0.267854	4.433450	2.382059e-05	0.656102	1.718931
cpu core	49.701672	13.278175	3.743110	3.036597e-04	23.358151	76.045192
cpu freq	151.553071	61.447686	2.466376	1.534984e-02	29.642613	273.463529
internal mem	4.715090	1.393658	3.383247	1.023945e-03	1.950112	7.480069
ram	104.392735	34.558675	3.020739	3.201320e-03	35.829308	172.956161
RearCam	2.651623	5.635509	0.470521	6.390078e-01	-8.529067	13.832313
Front_Cam	3.774866	6.270302	0.602023	5.485213e-01	-8.665234	16.214966
battery	0.141791	0.037420	3.789159	2.584274e-04	0.067551	0.216032
thickness	-77.388187	15.735467	-4.918074	3.436264e-06	-108.606905	-46.169470

Les résultats montrent que certaines caractéristiques techniques influencent de manière significative le prix des smartphones. Par exemple, le PPI (Pixels Par Pouce) a un coefficient de 1.19, ce qui signifie qu'une augmentation d'un point de PPI est associée à une hausse du prix de 1.19 unités, avec un résultat hautement significatif. De même, le nombre de cœurs du processeur, avec un coefficient de 49.70, indique qu'un cœur supplémentaire dans le cpu augmente le prix de 49.70 unités . La fréquence du cpu, quant à elle, a un coefficient de 151.55, suggérant qu'une augmentation de 1 GHz dans la fréquence du processeur se traduit par une hausse de 151.55 unités du prix .

La RAM, avec un coefficient de 104.39, montre qu'une augmentation de 1 Go de RAM augmente le prix de 104.39 unités . Concernant la batterie, chaque augmentation de 1 mAh de sa capacité est associée à une hausse de 0.14 unités du prix, avec un

coefficient de 0.14. Enfin, l'épaisseur du téléphone, avec un coefficient de -77.39, indique qu'une réduction de l'épaisseur est liée à une augmentation significative du prix.

En revanche, certaines caractéristiques n'ont pas d'effet significatif sur le prix. Le poids du téléphone, avec un coefficient de -0.45, la résolution de l'écran (-92.99), ainsi que les spécifications des caméras avant (3.77) et arrière (2.65) ne semblent pas influencer le prix de manière notable. Cela suggère que les consommateurs accordent moins d'importance à ces aspects lorsqu'ils évaluent la valeur d'un smartphone.

0.946	Adj. R-squared:	OLS	Model:
1498.0631	AIC:	Price	Dependent Variable:
1530.6851	BIC:	2024-11-05 14:47	Date:
-737.03	Log-Likelihood:	112	No. Observations:
178.3	F-statistic:	11	Df Model:
1.69e-60	Prob (F-statistic):	100	Df Residuals:
34089.	Scale:	0.951	R-squared:

L'analyse statistique, confirmée par un F-statistic élevé démontre que le modèle est bien ajusté et que les variables indépendantes sont significativement associées au prix des mobiles.

On a calculé les MSE, RMSE et R<sup>2</sup> pour l'entraînement et le test afin de vérifier s'il y a du surapprentissage.

	Metrique	Train	Test
0	R2	0.951486	0.952192
1	MSE	30436.588963	23541.299660
2	RMSE	174.460852	153.431743

Globalement, les résultats montrent que le modèle est bien équilibré, avec des performances similaires sur les ensembles d'entraînement et de test. Il n'y a pas d'indications de sur-apprentissage ou de sous-apprentissage, ce qui est un signe positif pour la fiabilité des prédictions sur de nouvelles données.

Figure 3: Régression linéaire

Le fait que la plupart des points soient proches de la ligne diagonale suggère que le modèle a fait de bonnes prédictions. Cela signifie que le modèle est capable de capturer les tendances sous-jacentes dans les données.

#### 3.1.1 Pénalisation sur un modèle de régression : Ridge

La régression Ridge est une technique de régression linéaire régularisée, visant à améliorer la stabilité et la généralisation du modèle, notamment dans les cas où les variables explicatives sont fortement corrélées. Elle atténue cet effet en ajoutant un terme de pénalité qui contraint la taille des coefficients, en favorisant ceux qui sont plus petits et plus robustes. Cette approche aide à réduire la complexité du modèle tout en préservant sa capacité prédictive.

Pour ajuster la régression Ridge, les données ont d'abord été standardisées afin de garantir une échelle uniforme entre les variables. Ensuite, une validation croisée (RidgeCV) a été utilisée pour sélectionner la meilleure valeur du paramètre de régularisation alpha, soit 5,7, en minimisant l'erreur quadratique moyenne. Ce processus a exploré un large éventail de valeurs pour alpha afin de déterminer le niveau optimal de régularisation, permettant au modèle de généraliser efficacement sans risque de sur-apprentissage.

#### 3.1.2 Pénalisation sur un modèle de régression : Lasso

La régression Lasso est une technique de régression linéaire régularisée, conçue pour améliorer la précision et l'interprétabilité du modèle, particulièrement dans les situations où un grand nombre de variables explicatives est présent. Contrairement à une régression classique, où la présence de nombreuses variables peut mener à un surapprentissage et à une complexité inutile, la régression Lasso applique une pénalité qui favorise les coefficients plus petits et, surtout, réduit certains à zéro. Cela permet de sélectionner automatiquement les variables les plus significatives tout en éliminant celles qui apportent peu de valeur prédictive. En intégrant cette pénalité de type L1, la régression Lasso aide à simplifier le modèle tout en maintenant sa capacité de généralisation.

Comme pour la régression Ridge, les données ont d'abord été standardisées et la validation croisée a également été utilisée pour trouver la meilleure valeur de alpha, soit 1,23, en minimisant l'erreur quadratique moyenne.

#### 3.2 Réseaux de neurones

L'utilisation des réseaux de neurones dans le domaine de la régression est devenue une approche prépondérante pour modéliser des relations complexes entre les variables. Dans cette étude, nous avons construit un modèle de réseau de neurones pour prédire des valeurs cibles à partir de caractéristiques d'entrée.

Le modèle est constitué de plusieurs couches :

Couche d'entrée : 128 neurones avec activation ReLU.

Couches cachées : Deux couches avec 32 et 16 neurones, respectivement, utilisant également ReLU pour capturer des non-linéarités.

Couche de sortie : Une couche avec un seul neurone pour la prédiction de valeur continue.

Avant de procéder à l'entraînement, le modèle a été compilé avec l'optimiseur RMSprop, qui est bien adapté pour les problèmes de régression en raison de sa capacité à s'adapter au taux d'apprentissage pendant l'entraînement. La fonction de perte utilisée est l'erreur quadratique moyenne (MSE), qui mesure la moyenne des carrés des erreurs entre les valeurs prédites et les valeurs réelles.

L'entraînement a été effectué sur l'ensemble de données préalablement normalisées. Nous avons choisi un batch\_size de 128 et avons entraîné le modèle sur 500 époques, permettant ainsi au réseau de converger et d'apprendre efficacement les relations entre les variables.

#### Figure 4: Visualisation des pertes

Ce graphique illustre l'évolution de la perte au cours de l'entraînement. Sur l'axe des abscisses, on trouve le nombre d'itérations d'entraînement, également appelé époques. L'axe des ordonnées indique la valeur de la perte, qui est une mesure de l'erreur du modèle ; plus cette valeur est faible, meilleure est la performance du modèle.

Les courbes présentent deux aspects distincts : la courbe bleue, représentant la perte sur les données d'entraînement, montre comment le modèle s'adapte à ces données à chaque itération. En revanche, la courbe orange, qui représente la perte sur un ensemble de données distinct utilisé pour la validation, permet d'évaluer la capacité du modèle à généraliser à de nouvelles données.

L'analyse du graphique suggère que le modèle converge vers une solution optimale, avec une diminution des pertes au fil des époques. Les courbes d'entraînement et de validation suivent des tendances similaires, ce qui indique que le modèle est capable de bien généraliser aux nouvelles données.

Enfin, une fois les modèles entraînés, des prédictions ont été réalisées sur l'ensemble de test. Les performances du modèle ont été évaluées à l'aide de trois métriques essentielles. :

#### Erreur Quadratique Moyenne (MSE) :

 Le MSE a été calculé pour quantifier l'erreur entre les prédictions du modèle et les valeurs réelles. Cette métrique fournit une mesure globale de la précision du modèle, les valeurs plus faibles indiquant une meilleure performance.

#### Erreur Quadratique Moyenne Racine (RMSE):

 Le RMSE, qui est la racine carrée du MSE, a également été calculé. Cette métrique est particulièrement utile car elle est dans la même unité que la variable cible, facilitant ainsi l'interprétation des résultats.

#### Coefficient de Détermination (R<sup>2</sup>) :

 Le R² est une autre mesure de la performance du modèle, indiquant la proportion de variance expliquée par le modèle. Un R² proche de 1 indique une bonne adéquation du modèle aux données.

### 3.2.1 Réseaux de neurones avec régularisation et dropout

Pour créer un modèle robuste et performant, nous avons développé une architecture de réseau de neurones intégrant des techniques de régularisation et de Dropout. Ces approches visent à atténuer le risque de sur-apprentissage, qui peut survenir lorsque le modèle devient trop complexe par rapport aux données d'entraînement.

En appliquant des pénalités L1 (Lasso) et L2 (Ridge) sur les couches cachées, nous avons encouragé le modèle à conserver uniquement les variables les plus pertinentes. Cela aide à réduire la variance du modèle tout en maintenant une performance prédictive satisfaisante, surtout lorsque les données contiennent de nombreuses caractéristiques.

La technique Dropout consiste à "éteindre" aléatoirement certaines neurones pendant l'entraînement, ce qui empêche le modèle de devenir trop dépendant de certaines caractéristiques. Cela contribue également à améliorer la généralisation du modèle sur des données nouvelles.

Nous avons testé différentes combinaisons de taux de Dropout et de niveaux de régularisation pour identifier l'architecture optimale. Cela nous a permis d'évaluer systématiquement l'impact de chaque paramètre sur la performance du modèle, mesurée par des métriques telles que l'erreur quadratique moyenne (MSE) et le coefficient de détermination R<sup>2</sup>.

Nous avons ainsi analysé les performances d'un modèle de réseau de neurones pour la prédiction des prix de téléphones mobiles, en comparant un modèle de base sans régularisation et Dropout à plusieurs configurations intégrant ces techniques.

Le modèle de base a obtenu un MSE de 198,607, indiquant un risque potentiel de surapprentissage.

Performances avec Régularisation et Dropout :

	Dropout Rate	L1	L2	MSE	R^2
0	0.0	0.00	0.00	395567.663933	0.196683
1	0.0	0.00	0.01	176643.823869	0.641272
2	0.0	0.01	0.00	135020.593681	0.725801
3	0.0	0.01	0.01	144555.079803	0.706438
4	0.5	0.00	0.00	211985.027932	0.569502
5	0.5	0.00	0.01	231658.853184	0.529548
6	0.5	0.01	0.00	325234.084787	0.339516
7	0.5	0.01	0.01	305700.553252	0.379185

La configuration avec un Dropout de 0.0, L1 de 0.01 et L2 de 0.00 a obtenu le meilleur MSE de 135,020.59 et un R<sup>2</sup> de 0.7258, prouvant l'efficacité de la régularisation L1.

Un taux de Dropout de 0.5 a souvent conduit à des MSE plus élevés, suggérant que cette approche pourrait nuire à la performance dans notre cas.

Les résultats montrent que l'utilisation de L2 n'a pas surpassé la régularisation L1 seule.

## 4. Comparaison des performances des modèles

Nous avons évalué plusieurs modèles pour prédire les prix des téléphones mobiles, chacun ayant des performances distinctes mesurées par MSE, RMSE et R<sup>2</sup>.

	Model	MSE	RMSE	R²
0	Regression lineaire	23541.29966	153.431743	0.952192
1	Regression ridge	23240.29703	152.447686	0.952804
2	Regression Lasso	23298.51057	152.638496	0.952685
3	Reseaux de neurones	198607.67224	445.654207	0.596668

Ces modèles ont montré des performances très similaires, mais la régression Ridge a émergé comme le meilleur modèle avec le MSE le plus bas de 23,240.30, un RMSE de 152.45 et un R<sup>2</sup> de 0.9528. Cela indique qu'elle explique le mieux la variance des prix des téléphones tout en maintenant une erreur relativement faible.

À l'inverse, le réseau de neurones a affiché un MSE significativement plus élevé de 198,607.67, un RMSE de 445.65, et un R² de 0.5967. Ces résultats suggèrent une performance insatisfaisante par rapport aux autres modèles. Le réseau de neurones semble avoir souffert d'un sur-apprentissage ou d'une mauvaise optimisation des hyperparamètres, ce qui a affecté sa capacité à prédire les prix de manière précise.

# Annexes

Figure 1:Boxplot	_ 14
Figure 2:La relation entre le prix et les	
differentes caracteristiques	_ 14
Figure 3:Regression lineaire	_ 15
Figure 4: Visualisation des pertes	_ 16
Les codes 1	_ 16

Figure 1:Boxplot

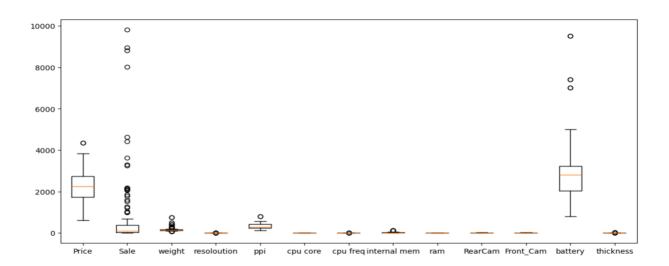


Figure 2:La relation entre le prix et les differentes caracteristiques

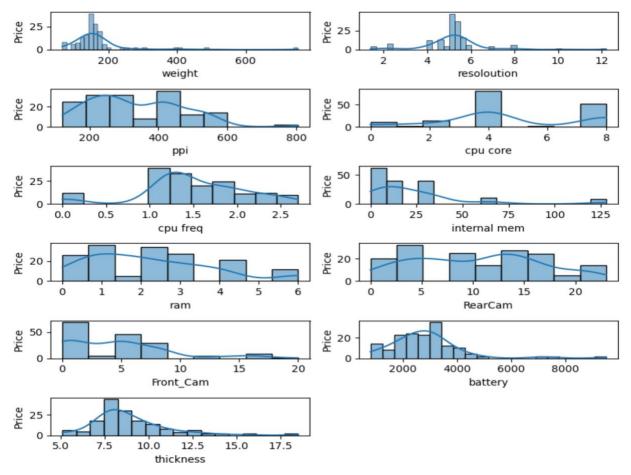


Figure 3:Regression lineaire

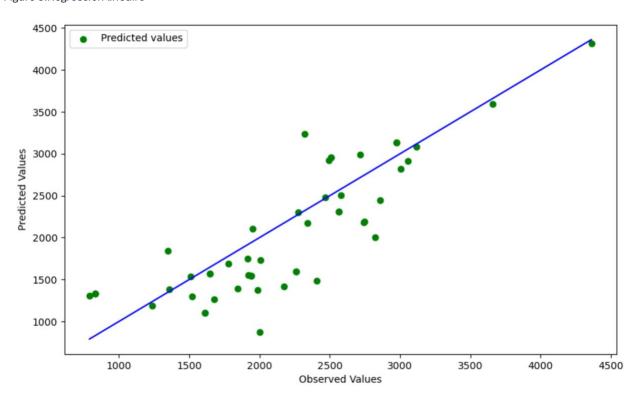
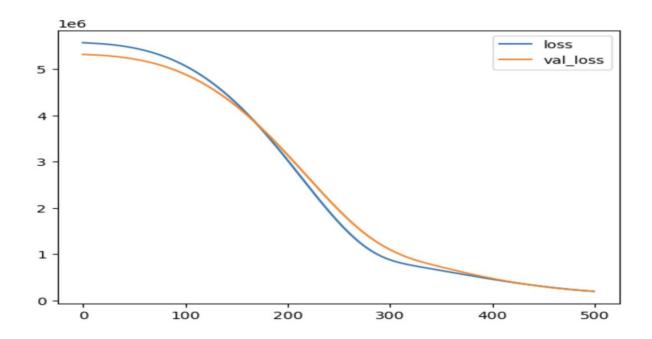


Figure 4: Visualisation des pertes



#### Les codes 1

import pandas as pd

import numpy as np

import matplotlib.pyplot as plt

import seaborn as sns

from scipy import stats

from sklearn.model selection import train test split, GridSearchCV

from sklearn.linear model import LinearRegression

from sklearn.metrics import mean squared error,r2 score

import statsmodels.api as sm

from sklearn.linear model import Lasso, LassoCV, Ridge, RidgeCV

from sklearn.model selection import cross val score, GridSearchCV

from sklearn.preprocessing import StandardScaler

from scikeras.wrappers import KerasRegressor # Utilisez KerasRegressor pour les problèmes de régression

from sklearn.model selection import RandomizedSearchCV

from tensorflow.keras.models import Sequential

from tensorflow.keras.layers import Dense

import tensorflow as tf

from tensorflow.keras.layers import Dropout

```
from tensorflow.keras.regularizers import I1, I2, I1 I2
import random
from keras import regularizers
df = pd.read csv("/Users/madina/Desktop/ML/Cellphone.csv", sep =",")
# Afficher toutes les colonnes
pd.set option('display.max columns', None)
df.head(10)
df.describe()
df.drop(columns=['Product id'], inplace = True)
df.info()
df.isna().sum()
#Figure 1:Boxplot
plt.figure(figsize=(13, 6))
plt.boxplot(df,labels=df.columns)
plt.show()
# Calculer le Z-score pour chaque valeur de 'Sale'
z scores = stats.zscore(df['Sale'])
outliers z = df[(z \text{ scores} > 3) | (z \text{ scores} < -3)]
print(f"Nombre d'outliers (Z-score) pour la variable 'Sale': {len(outliers z)}")
print(outliers_z[['Sale']])
df.drop(columns=['Sale'], inplace = True)
#Figure 2:La relation entre le prix et les differentes caracteristiques
cols = ['weight', 'resoloution', 'ppi', 'cpu core', 'cpu freq', 'internal mem', 'ram', 'RearCam',
'Front Cam', 'battery', 'thickness']
fig, axes = plt.subplots(figsize=(8, 7), nrows=6, ncols=2)
axes = axes.flatten()
for i in range(len(cols)):
  sns.histplot(df, x=cols[i], ax=axes[i], kde=True)
  axes[i].set ylabel('Price')
  axes[i].set xlabel(cols[i])
fig.delaxes(axes[-1])
plt.tight layout()
plt.show()
#Matrice de correlation
plt.figure(figsize=(10,6))
corr = df.corr()
sns.heatmap(corr,cmap='coolwarm',annot=True,fmt='.2f')
plt.show()
x = df.drop('Price', axis=1)
y = df['Price']
x_train , x_test , y_train , y_test = train_test_split(x , y , random_state=42 , test_size=0.3)
#Regression lineaire
Ir model =sm.OLS(y train, sm.add constant(x train)).fit()
results table = Ir model.summary2().tables[1]
```

```
results table
Ir model.summary2().tables[0]
#obtention des predictions et des metriques d'evaluation
y train pred Ir = Ir model.predict(sm.add constant(x train))
y test pred lr = lr model.predict(sm.add constant(x test))
r2 train lr = r2 score(y train, y train pred lr)
r2 test lr = r2 score(y test, y test pred lr)
mse_train_lr = mean_squared_error(y_train, y_train_pred_lr)
mse test Ir = mean squared_error(y_test, y_test_pred_Ir)
rmse train lr = np.sqrt(mse train lr)
rmse test lr = np.sqrt(mse test lr)
#construction du tableau du resultats
df metrics = pd.DataFrame({
  'Metrique': ['R2', 'MSE', 'RMSE'],
  'Train': [r2 train Ir, mse train Ir, rmse train Ir],
  'Test': [r2 test Ir, mse test Ir, rmse test Ir]})
print(df metrics)
#Figure 3: Regression lineaire
plt.figure(figsize=(10, 6))
plt.scatter(y test, y test pred, color='green', label='Predicted values')
min val = min(min(y test), min(y test pred))
max val = max(max(y test), max(y test pred))
plt.plot([min_val, max_val], [min_val, max_val], color='blue')
plt.xlabel('Observed Values')
plt.ylabel('Predicted Values')
plt.legend()
plt.show()
scaler = StandardScaler()
x train scaled = scaler.fit transform(x train)
x test scaled = scaler.transform(x test)
#Regression ridge
alpha values = np.logspace(-6, 6, 200)
ridge cv = RidgeCV(alphas=alpha values, scoring='neg mean squared error', cv=5)
ridge cv.fit(x train scaled, y train)
best alpha ridge = ridge cv.alpha
y pred ridge = ridge cv.predict(x test scaled)
mse ridge = mean squared error(y test, y pred ridge)
rmse ridge = np.sqrt(mse ridge)
r2 ridge = r2 score(y test, y pred ridge)
print(f"Meilleur alpha pour Ridge dans l'intervalle : {best alpha ridge}")
print(f"MSE___ridge: {mse__ridge}")
print(f"RMSE ridge: {rmse ridge}")
print(f"R2 ridge: {r2 ridge}")
#Regression lasso
```

```
alpha values = np.logspace(-6, 6, 200)
lasso cv = LassoCV(alphas=alpha_values, cv=5)
lasso cv.fit(x train scaled, y train)
best alpha lasso = lasso cv.alpha
y pred lasso = lasso cv.predict(x test scaled)
mse lasso = mean squared error(y test, y pred lasso)
rmse lasso = np.sqrt(mse lasso)
r2 lasso = r2 score(y test, y pred lasso)
print(f"Meilleur alpha pour Lasso: {best alpha lasso}")
print(f"MSE lasso: {mse lasso}")
print(f"RMSE lasso: {rmse lasso}")
print(f"R2 lasso: {r2 lasso}")
#Reseaux de neurones
model = Sequential()
model.add(Dense(128,activation='relu'))
model.add(Dense(32,activation='relu'))
model.add(Dense(16,activation='relu'))
model.add(Dense(1))
model.build(x train.shape)
model.summary()
model.compile(optimizer='RMSprop', loss='mse')
model.fit(x=x train scaled,y=y train.values, validation data=(x test scaled,y test.values),
batch size=128,epochs=500)
#Figure 4: Visualisation des pertes
losses = pd.DataFrame(model.history.history)
losses.plot()
plt.show()
# Prédictions sur l'ensemble de test
y pred rn = model.predict(x test scaled)
mse rn = mean squared error(y test.values, y pred rn)
rmse rn = np.sqrt(mse rn)
r2 rn = r2 score(y test.values, y pred rn)
print(f"MSE rn: {mse}")
print(f"RMSE rn: {rmse}")
print(f"R2 rn: {r2}")plt.show()
#Fonction pour créer un modèle avec régularisation et Dropout
def create model(dropout rate=0.0, l1 reg=0.0, l2 reg=0.0):
  model = Sequential()
  model.add(Dense(128, activation='relu', input shape=(x train scaled.shape[1],),
            kernel regularizer=regularizers.l2(l2 reg)))
  model.add(Dropout(dropout rate))
  model.add(Dense(32, activation='relu', kernel regularizer=regularizers.l1(l1 reg)))
  model.add(Dropout(dropout rate))
  model.add(Dense(16, activation='relu', kernel_regularizer=regularizers.l1_l2(l1_reg, l2_reg)))
```

```
model.add(Dense(1)) # Couche de sortie
  model.compile(optimizer='RMSprop', loss='mse')
  return model
results = []
# Paramètres à tester
dropout rates = [0.0, 0.5]
11 \text{ values} = [0.0, 0.01]
12_{values} = [0.0, 0.01]
for dropout in dropout rates:
  for I1 in I1 values:
     for I2 in I2_values:
       print(f'Testing Dropout: {dropout}, L1: {I1}, L2: {I2}')
       model = create model(dropout rate=dropout, I1 reg=I1, I2 reg=I2)
       history = model.fit(x train scaled, y train.values,
                    validation_data=(x_test_scaled, y_test.values),
                    batch size=128, epochs=500, verbose=0)
       # Évaluation du modèle
       y pred = model.predict(x test scaled)
       mse = mean squared error(y test.values, y pred)
       r2 = r2 score(y test.values, y pred)
       results.append((dropout, I1, I2, mse, r2))
results df = pd.DataFrame(results, columns=['Dropout Rate', 'L1', 'L2', 'MSE', 'R^2'])
print(results df)
#Comparaison des resultats
results = pd.DataFrame({
  'Model': ['Regression lineaire', 'Regression ridge', 'Regression Lasso', 'Reseaux de
neurones'],
  'MSE': [mse test Ir, mse ridge, mse lasso, mse rn],
  'RMSE': [rmse test Ir, rmse ridge, rmse lasso, rmse rn],
  'R2': [r2 test lr, r2 ridge, r2 lasso, r2 rn]
})
print(results)
```