

MIDAS CHALLENGE
2018



Hello, Midas World

MIDAS Challenge 2018

본선대회 운영 설명 및 Q&A

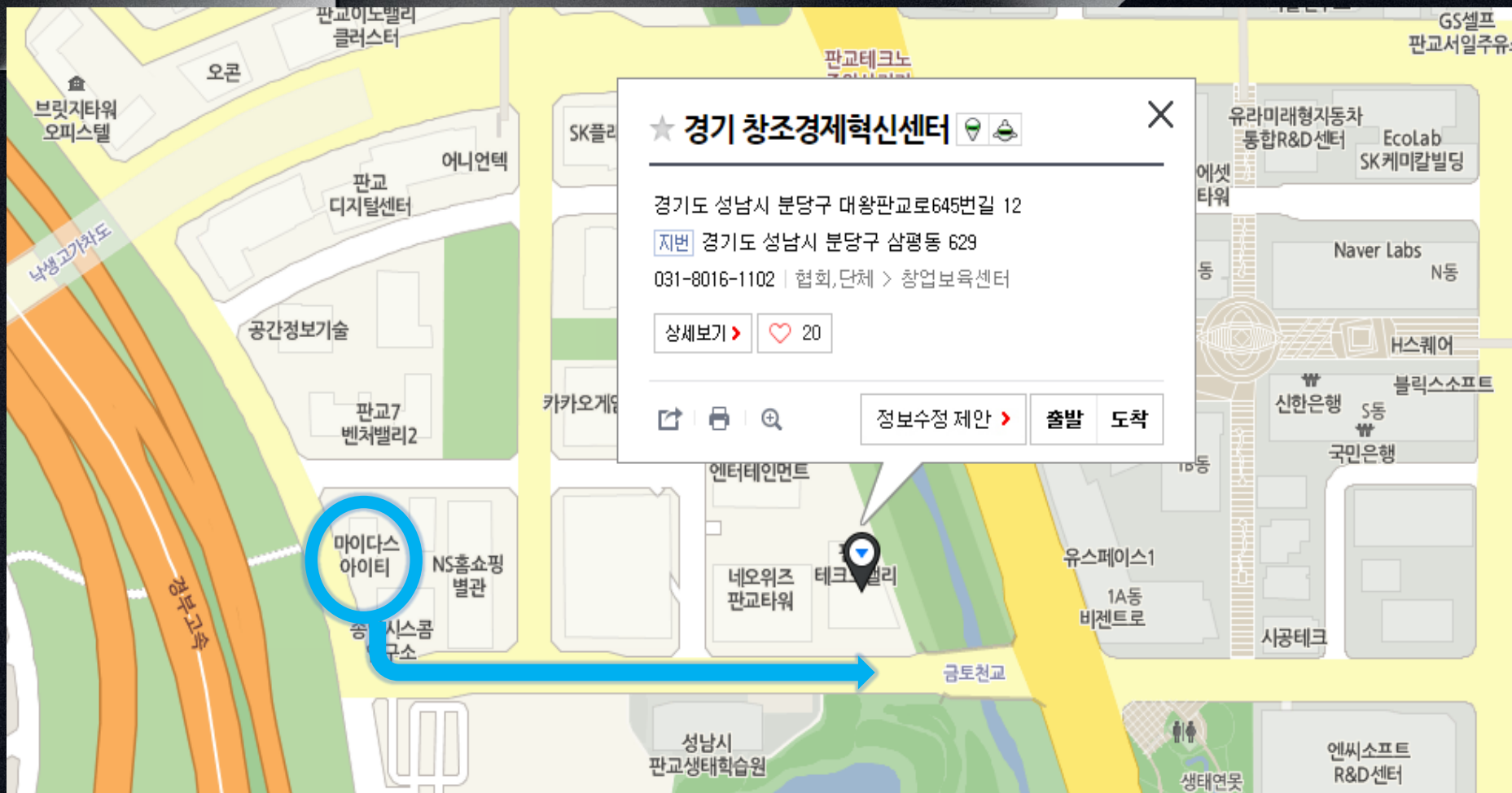
대회장소 (Location)

대회장소



경기창조경제혁신센터 지하 1층

대회장소



대회장소



대회일정 (Agenda)

대회일정

Day-1 (5월 26일, 토요일)

10:00 행사개회

10:30 조별 개발진행

12:00 점심시간

18:00 저녁식사

Day-2 (5월 27일, 일요일)

07:00 아침식사

10:30 발표 및 심사

13:00 점심시간

14:00 결과 시상

최종제출 (Final Submission)

Final Submission



Presentation
10min.

- **결과작품 발표 PPT**
각 팀원이 맡은 역할 명시
간략한 아키텍처 및 핵심로직 설명
- **결과작품 시연**

Final Submission



Presentation
10min.



Executable
Code Result

대회편의사항 (Service)

Service



Meal



Catering



Late-night
Supper

Service



Rest Area



Medicine



Fulltime
Assistant

개인준비사항 (Personal Preparation)

Personal Preparation



- **개발환경 사전 준비**

개발도구 및 디바이스 준비

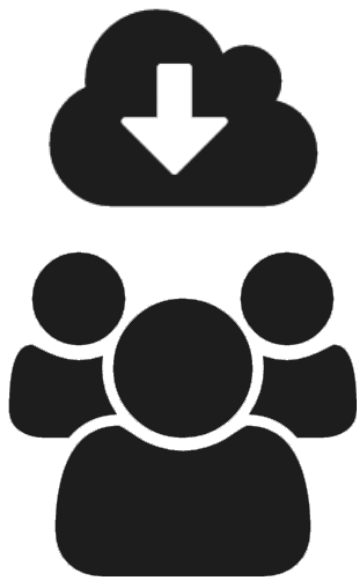
- **기타 개인 필요 물품**

세면도구, 편리한 복장, 여분의 겹옷 등

- **Wi-Fi 연결 확인**

Wi-Fi 환경 제공

Personal Preparation



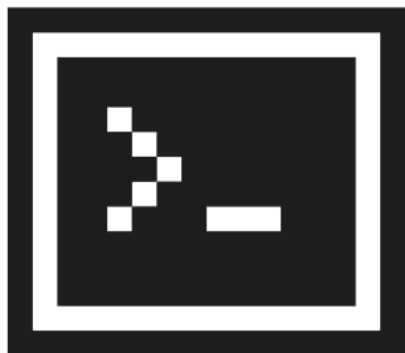
- 개발환경 사전 협의

IDE버전, 사용 library협의
Code Repository, 모바일 기기 OS버전 등

- 팀워크 연습

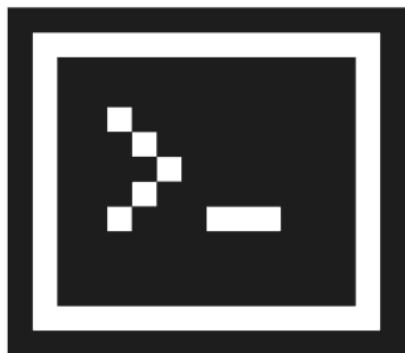
팀 내 사전 모임 충분히

Personal Preparation - Windows Application



- GUI library & IDE ver. Check
MFC, Qt, SWT 등
- GUI library 사용법 숙지
GDI / GDI+ / OpenGL / DirectX 등 그래픽 관련 API

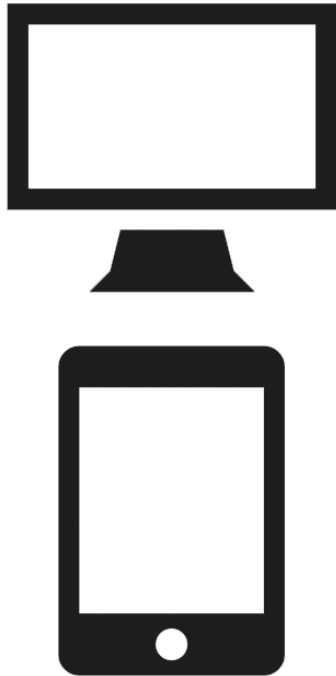
Personal Preparation - Windows Application



제한사항

- HTML, JavaScript등으로 만든 UI를 Native WebView로 구동하는 방식은 허용하지 않습니다.
- LabView와 같은 UI툴 사용할 수 없습니다.
- 추가 기능 구현 시 외부 HW 이용할 수 없습니다.

Personal Preparation - Web Solution & Mobile SW



- 시연 가능한 DBMS 사전준비
- 서버 및 데이터 세팅 테스트
간단한 data입출력 테스트를 통한 서버작동 확인
- 회원가입/로그인 기능 구현

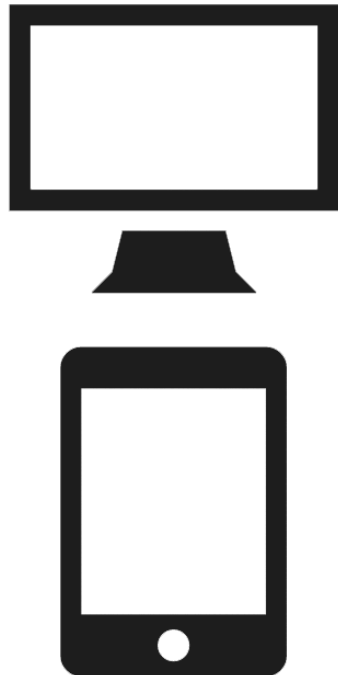
Personal Preparation - Mobile SW



- OS버전 및 개발 툴 협의
- 테스트 및 시연용 기기 준비
- 시연환경 사전준비

Mobizen과 같은 미러링툴 사전 준비

Personal Preparation - Web Solution & Mobile SW

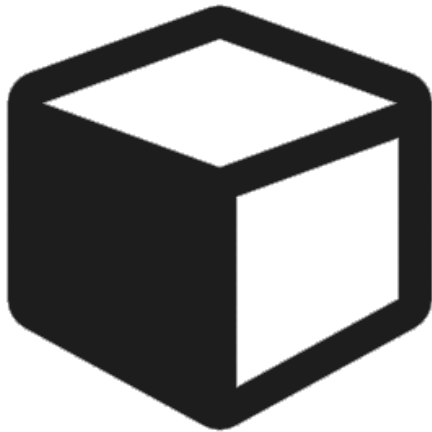


제한사항

외부 웹 서버를 이용한 시연 불가능합니다.
서버의 구현 내용을 모두 확인 할 수 있도록
시연 시에 로컬 서버를 기준으로 준비해주세요

심사기준 및 특전 (Criteria & Awards)

Criteria



Completion



Creativity &
Technology

Awards

총 상금 규모

2,250만원

마이다스아이티상

1팀 (1팀 600만원)

600만원

최우수상

3팀 (1팀 300만원)

900만원

우수상

4팀 (1팀 150만원)

600만원

고등부

1팀 (1팀 150만원)

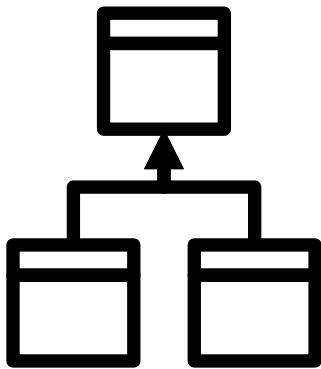
150만원

MIDAS Challenge 2017

작년에는...

Windows Application

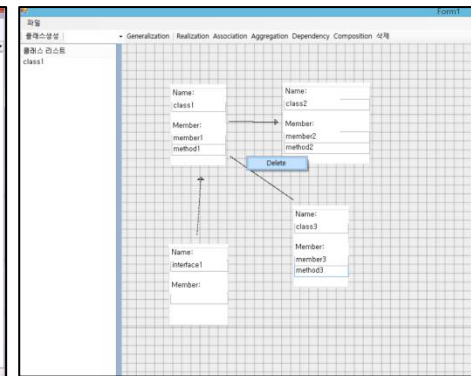
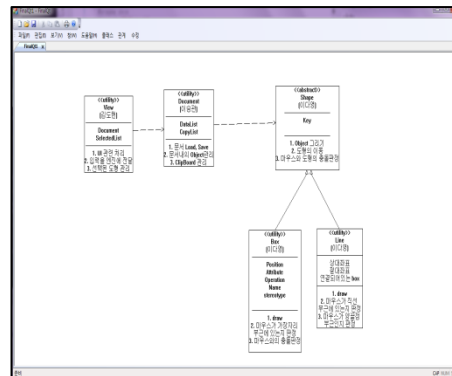
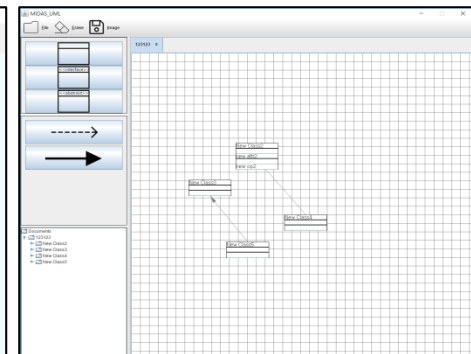
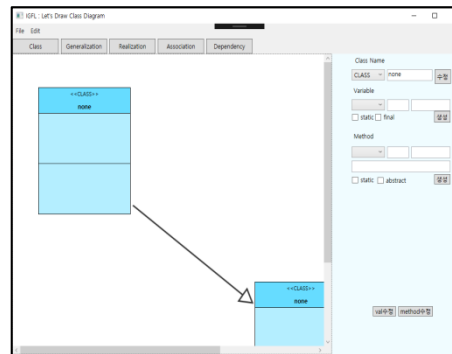
클래스 다이어그램



파일 IO
클래스 정의
클래스 관계 정의

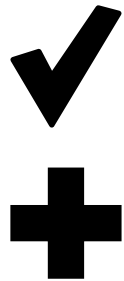
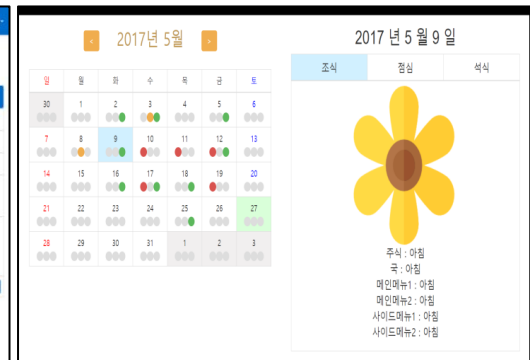
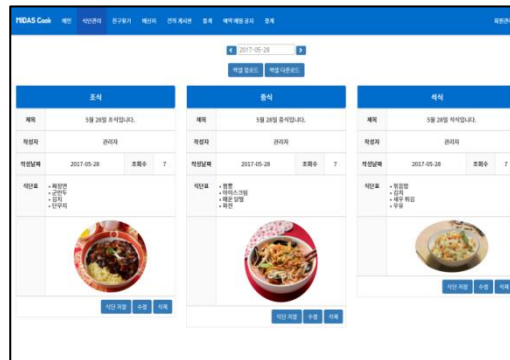


이미지 출력
Undo/Redo



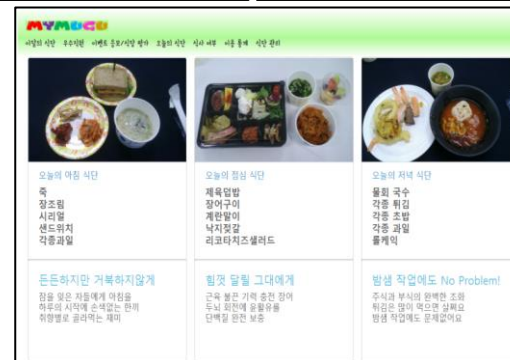
Web Solution

학생 식당 식단 관리 솔루션



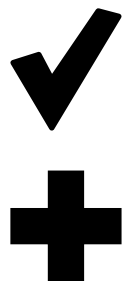
사용자 권한 분리
식단 등록/수정/삭제/통계
식단 조회/검색/통계

식단 알림
식단 재사용
식단 평가



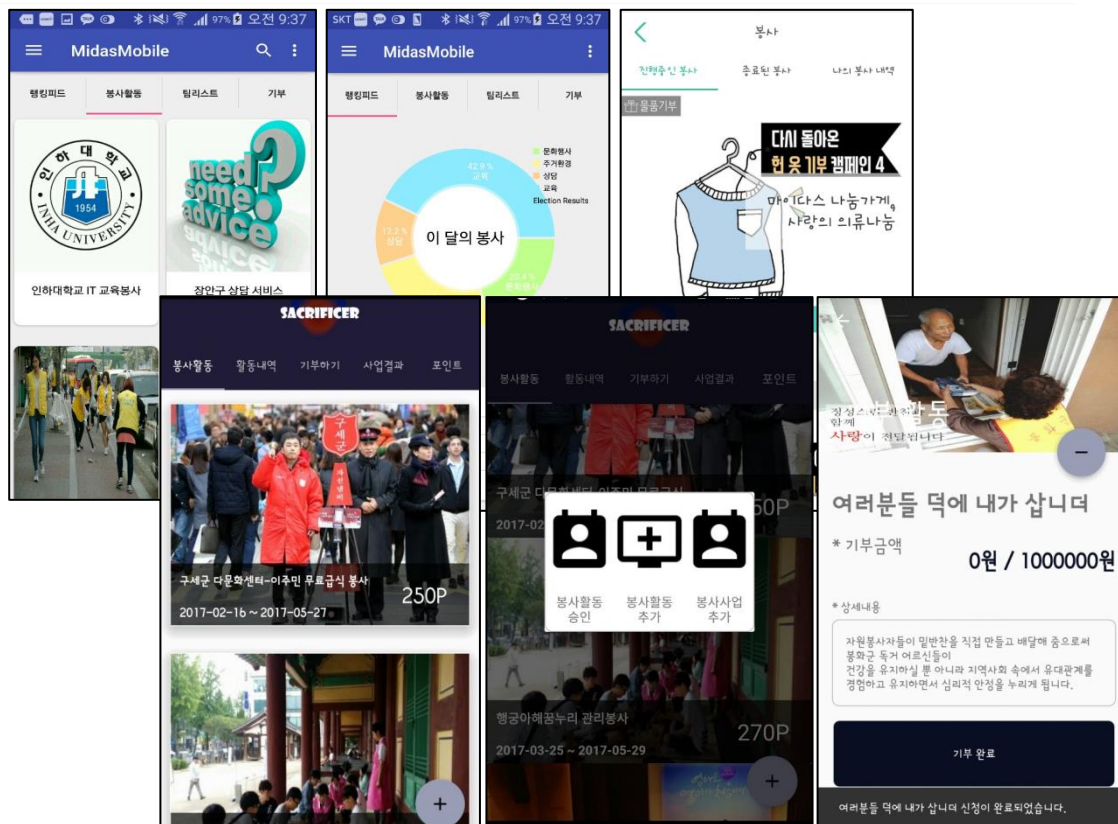
Mobile SW

봉사기록 및 포인트 기부 어플



봉사활동 조회/신청
봉사 포인트 관리

재능 기부 및 그룹 연결
나눔 가게
기부 활동 공유



대회규정 (Regulation)

Regulation

- 외부 인력은 협력불가

반드시 팀 내의 인원끼리만 해결하여야 합니다. (서로 다른 팀간의 협업 역시 불가)

- 오픈소스 및 외부 library

상업적 이용이 가능한 Licence만 사용 가능합니다.

반드시 출처와 차용한 부분을 명시해야 하고, 구현내용에 대한 질문을 받을 수 있습니다.

- 프로젝트 제출

반드시 실행 가능한 프로젝트를 제출해주세요. 지정된 시간이후 추가 개발은 불가능합니다.

Regulation

- 본선 조원의 불참시

주최측에 빠르게 알려주세요. 최대한 3인 1개조가 되도록 조구성을 하겠습니다.

- OT 불참

OT 불참에 대한 불이익은 전혀 없습니다.

단, 각 조별로 불참 인원과 연락을 해서 사전에 협의가 필요한 사항을 조율해주세요.

질의응답 (Question)

감사합니다.