

## 附錄 B：核心命題、可反駁性與觀測指標

為增強本白皮書的學術可檢驗性，本章節將核心理論轉化為一系列可被觀測、可被反駁的命題（Propositions）。每個命題都包含其核心主張、反例條件（Falsifiability Conditions）與觀測指標（Observable Metrics）。

### 命題一：責任外包與心理熵增

**核心主張：**個體在面對壓力情境時，若採用「責任外包」（將失敗或不悅的歸因推向外部）的應對策略，其心理熵（psychological entropy，表現為焦慮、反覆思慮、情緒混亂）將顯著高於採用「責任承擔」策略的個體。

項目	說明
理論基礎	Level 0.5 - 伊（ANOTHER）存在論
核心機制	逃避弧度回返，創造「伊」來承受心理成本
反例條件	如果大規模、長期的實證研究顯示，習慣性「責任外包」的群體，其焦慮水平、壓力指數與決策品質，與「責任承擔」群體相比， <b>無顯著差異或表現更優</b> ，則本命題將被削弱或證偽。
觀測指標	1. <b>心理量表：</b> 使用標準化焦慮（GAD-7）、壓力（PSS）與反芻思維（RRS）量表進行前後測。 2. <b>語言分析：</b> 對受試者在描述失敗事件時的文本進行分析，計算「外歸因」（如「都是他的錯」、「市場不好」）與「內歸因」（如「我當時的判斷是...」、「我可以改進的是...」）的詞頻。 3. <b>決策追蹤：</b> 追蹤受試者在接下來的三個月內，面對相似挑戰時的決策模式與結果。

### 命題二：人機協作的「Care & Truth」模型有效性

**核心主張：**在處理複雜、模糊且涉及情感因素的任務時，採用「人類提供 Care，AI 提供 Truth」的雙向校準協作模型，其產出品質與協作者滿意度，顯著高於「AI 作為純工具」或「AI 作為決策主體」的模型。

項目	說明
理論基礎	Level 1 - 九源歸一（源四：雙向校準）

核心機制	人類的關懷（Care）提供價值判斷與倫理邊界，AI 的真實（Truth）提供客觀數據與清晰結構，兩者互補。
反例條件	如果在對照實驗中，讓 AI 完全主導決策（例如，僅基於數據進行裁員決策），其長期結果（如團隊士氣、公司營運效率、創新能力）與「Care & Truth」模型相比， <b>無顯著差異或表現更優</b> ，則本命題將被挑戰。
觀測指標	<b>1. 產出品質評估：</b> 由第三方專家組對不同模型產出的解決方案（如用戶體驗設計、品牌危機公關策略）進行盲評。 <b>2. 協作者滿意度：</b> 使用問卷調查人類協作者在過程中的心理安全感、價值感與對最終結果的認同度。 <b>3. 決策穩健性：</b> 評估最終決策在面對新資訊或外部衝擊時的調整彈性與長期效益。

### 命題三：思維病毒掃描對溝通品質的改善

**核心主張：**在發生溝通衝突的對話中，若引入「十大思維病毒」的掃描與標示流程，相較於未引入此流程的對照組，其「語義混件」的發生率將顯著降低，且對話參與者對「達成共識」的滿意度將顯著提升。

項目	說明
理論基礎	Level 4 - 默默超思維系統
核心機制	將隱性的認知扭曲（思維病毒）顯性化、客觀化，使討論能聚焦於核心議題。
反例條件	如果在多次實驗後，引入「思維病毒掃描」的組別，其達成共識的效率、溝通時長與參與者滿意度，與對照組相比 <b>無顯著改善或反而更差</b> （例如，因過度分析而導致對話癱瘓），則本命題的實用性將被質疑。
觀測指標	<b>1. 語義混件率：</b> 對話錄音轉譯後，由兩位獨立評分員標示出「概念偷換」、「稻草人攻擊」等思維病毒的出現次數。 <b>2. 溝通效率：</b> 達成有效結論所需的總時長與對話輪次。 <b>3. 參與者回饋：</b> 使用李克特量表評估參與者對「對話是否有建設性」、「是否感覺被理解」等問題的態度。

## 命題四：案件邊界協定（CBP）對問題解決效率的提升

**核心主張：**在處理複雜商業或團隊問題時，使用「案件邊界協定」（CBP）預先定義問題邊界（時間、範圍、人員、目標）的團隊，其解決問題的平均時長與資源耗損，顯著低於未使用此協定的團隊。

項目	說明
理論基礎	Level 6 - 案件邊界協定（CBP）
核心機制	透過預先設定邊界，防止討論無限發散與責任外包，將資源集中於核心問題。
反例條件	如果研究發現，在需要高度創意或探索性極強的任務中，使用 CBP 的團隊由於過早地限制了邊界，其產出的創新性與突破性 <b>顯著低於</b> 不設邊界的對照組，則需修正 CBP 的適用範圍。
觀測指標	1. <b>問題解決時長：</b> 從問題提出到產出可執行的解決方案所需的總工時。 2. <b>會議效率：</b> 達成階段性結論所需的會議次數與時長。 3. <b>方案執行率：</b> 最終產出的解決方案在一個月內被有效執行的比例。