

## Exo1 :

1. `ps -eo pid,vsz,rss,%mem`

2. `free` affiche la quantité totale de la mémoire physique libre, utilisée et de la partition swap,

`free -s 5`

3. `head -n 1 /proc/meminfo`

4. La commande `vmstat` fournit des informations à propos des processus, de la mémoire, de la pagination, des entrées-sorties, des interruptions et de la répartition du temps CPU.

5. cette commande donne un grand nombre d'informations sur l'état actuel du processus (entre autre : l'état de la mémoire du processus),

## Exo 2

Résultat avec `-static` : (ça dépend de la machine, et autre facteurs !!!)

PID = 3425

adresse de `une_globale` = 80ed0a8

adresse de `une_autre_globale` = 80eb068

adresse de `une_locale` = bfb8502c

adresse de `alloc` = b6d39008

adresse de `main` = 8048e44

adresse de `printf` = 804f7b0

08048000-080ea000 r-xp 00000000 08:06 437029 /home/belfedhal/exom

080ea000-080ec000 rw-p 000a1000 08:06 437029 /home/belfedhal/exom

080ec000-080ee000 rw-p 00000000 00:00 0

08d96000-08db8000 rw-p 00000000 00:00 0 [heap]

b6337000-b773a000 rw-p 00000000 00:00 0

b773a000-b773c000 r--p 00000000 00:00 0 [vvar]

b773c000-b773e000 r-xp 00000000 00:00 0 [vdso]

bfb66000-bfb87000 rw-p 00000000 00:00 0 [stack]

### 1.

L'exécution de ce programme provoque l'affichage d'un PID et d'une série d'adresses. Dans le système Linux, les utilisateurs sont capables d'obtenir beaucoup d'informations sur les processus.

Ces informations se trouvent dans le répertoire `/proc/PID_du_processus`. On y trouve notamment le fichier `maps` qui donne la liste des régions associées à ce processus. Pour chaque région nous trouvons son espace adressable, les protections, l'offset (le

décalage), le numéro du périphérique ( majeur:mineur ) et un numéro d' i-node. On trouve également dans ce répertoire le fichier statm qui donne des statistiques sur l'utilisation de la mémoire ( man proc pour avoir plus de précisions).

08048000-080ea000:programme principal (.text) + données en lecture seule  
080ea000-080ec000: données initialisées (.data)  
080ec000-080ee000 :données non-initialisées (.bss)  
08d96000-08db8000: tas  
bfb66000-bfb87000: pile

## 2.

PID = 7520

adresse de une\_globale = 804a03c

adresse de une\_autre\_globale = 804a030

adresse de une\_locale = bfbda2dc

adresse de alloc = b6bed008

adresse de main = 80484dd

adresse de printf = 8048370

08048000-08049000 r-xp 00000000 08:06 437061 /home/belfedhal/exom

08049000-0804a000 r--p 00000000 08:06 437061 /home/belfedhal/exom

0804a000-0804b000 rw-p 00001000 08:06 437061 /home/belfedhal/exom

b6bed000-b75ef000 rw-p 00000000 00:00 0

b75ef000-b7797000 r-xp 00000000 08:06 523361 /lib/i386-linux-gnu/libc-2.19.so

b7797000-b7799000 r--p 001a8000 08:06 523361 /lib/i386-linux-gnu/libc-2.19.so

b7799000-b779a000 rw-p 001aa000 08:06 523361 /lib/i386-linux-gnu/libc-2.19.so

b779a000-b779d000 rw-p 00000000 00:00 0

b77b0000-b77b3000 rw-p 00000000 00:00 0

b77b3000-b77b5000 r--p 00000000 00:00 0 [vvar]

b77b5000-b77b7000 r-xp 00000000 00:00 0 [vdso]

b77b7000-b77d7000 r-xp 00000000 08:06 523337 /lib/i386-linux-gnu/ld-2.19.so

b77d7000-b77d8000 r--p 0001f000 08:06 523337 /lib/i386-linux-gnu/ld-2.19.so

b77d8000-b77d9000 rw-p 00020000 08:06 523337 /lib/i386-linux-gnu/ld-2.19.so

bfbbc000-bfbdd000 rw-p 00000000 00:00 0 [stack]

## Les régions mémoire :

08048000-08049000 :programme principal (.text) + données en lecture seule

0804a000-0804b000: données initialisées (.data) et données non-initialisées (.bss)

b6bed000-b75ef000: tas

b75ef000- b779a000: librairie dynamique standard du langage C

b77b7000-b77d9000: chargeur initial des bibliothèques dynamiques

bfbbc000-bfbdd000: pile

## 3.

La carte mémoire n'a pas été changée car la nouvelle allocation de mémoire dynamique se trouve dans le « heap »

### Exo3

#### 1.

```
#include <stdlib.h>
```

```
char* tab;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
tab = malloc(16384* sizeof(char));
```

```
for (int i=0; i<16384; i++) tab[i]='a';
```

```
return 0;
```

```
}
```

A compiler avec -std=c99 :

```
gcc -std=c99 -static exo3m.c -o exo3m
```

#### 2.

```
#include <sys/types.h>
```

```
#include <unistd.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <sys/mman.h>
```

```
#include <malloc.h>
```

```
char* tab;
```

```
char* alloc;
```

```
int pagesize;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
alloc = malloc(1024L * 1024L );
```

```
tab = malloc(16384* sizeof(char));
```

```
for (int i=0; i<16384; i++) tab[i]='a';
```

```
pagesize = sysconf(_SC_PAGE_SIZE);
```

```

printf("début du tableau: 0x%lx\n", (long) tab);

tab = memalign(pagesize, 4 * pagesize);

mprotect(tab+ pagesize, 2 * pagesize, PROT_WRITE); /* la mémoire peut être
accédée uniquement écriture*/
/*Pour la lecture : PROT_READ*/

printf("pagesize: %d\n", pagesize);

printf ("%c\n", tab[4098]); /* Segmentation fault, car la mémoire est protégée contre la
lecture*/
/* pour tester la protection contre l'écriture, on peut mettre tab[4098]='b';*/

sprintf(alloc, "cat /proc/%d/maps", getpid());
system(alloc);

return 0;
}

```

### 3.

Carte mémoire après la protection :

```

08048000-080ea000 r-xp 00000000 08:06 437065    /home/belfedhal/exo3m
080ea000-080ec000 rw-p 000a1000 08:06 437065    /home/belfedhal/exo3m
080ec000-080ee000 rw-p 00000000 00:00 0
08f9f000-08fa6000 rw-p 00000000 00:00 0      [heap]
08fa6000-08fa8000 ---p 00000000 00:00 0      [heap]
08fa8000-08fc1000 rw-p 00000000 00:00 0      [heap]
b7669000-b776b000 rw-p 00000000 00:00 0
b776b000-b776d000 r--p 00000000 00:00 0      [vvar]
b776d000-b776f000 r-xp 00000000 00:00 0      [vdso]
bfdbd000-bfdde000 rw-p 00000000 00:00 0      [stack]

```

Avec l'option PROT\_NONE de la fonction mprotect, on a enlevé toutes les autorisation (lecture, écriture et exécution)