

TRAORÉ Madouss

Développeuse

Saint-denis, Île-de-France
tél: 06 48 97 13 03
mail: madouss.traore.dev@gmail.com
linkedin: www.linkedin.com/in/madouss-traore
github: <https://github.com/Madouss-Traore>
portfolio: <https://madouss-traore.github.io/My-portfolio/>

Personnalité curieuse, bienveillante et persévérente, j'aime apprendre, comprendre et créer.
Issue du monde de l'ergonomie et passionnée par l'expérience utilisateur, je me forme au développement web pour donner vie aux interfaces que j'imagine.
Animée par l'envie de concevoir des expériences utiles, intuitives et esthétiques, je place l'humain au cœur de chaque projet.
Je recherche un stage dès janvier 2026 au sein d'une équipe engagée dans des projets à impact.

Expérience

CEREMH / Ergonome – UX/UI Designer

février – aujourd'hui (temps plein)

- Mise en œuvre de démarches UX
- UX/UI Design
- Audits ergonomiques & tests utilisateurs
- Conception & évaluation de dispositifs médicaux
- Rédaction de protocoles & suivi d'études cliniques (LPPR)

CEREMH / Ergonome – stagiaire

févr. 2019 – juin 2019

- Amélioration d'un banc d'évaluation de l'aptitude à la conduite (hardware & software) dans une démarche centrée utilisateur
- Optimisation UI suite à évaluations ergonomiques et tests utilisateurs
- Prototypage d'interfaces avec une équipe pluridisciplinaire (ergonomes, ingénieurs, développeurs)

Projets

Projet de fin de formation / début

novembre 2025 – décembre 2025

Réalisation, en équipe, d'une application web complète (de la conception UX/UI au déploiement d'un MVP.)
Mise en œuvre d'une démarche agile (Scrum), intégrant la gestion de projet, le développement full-stack et la collaboration via Git.

Objectif : concevoir une solution web fonctionnelle.

Electro-derme / Site web dynamique

Création d'un site vitrine avec contenu dynamique et architecture MVC. Gestion du serveur, des routes et du rendu des vues

Technologies : HTML · CSS · JavaScript · EJS · Node.js · Express · Swiper.js

Intérêts

Rugby · Jiu-jitsu brésilien · Peinture (gouache et aquarelle) · Lecture (romans), Randonnées, Tricot.

Formation

Titre professionnel niv. 6 (eq. bac+4) Concepteur développeur d'applications web (en cours)

O'clock

2025

Ergonomie des interfaces & UX/UI Design

Usabilis

2024

Master 2 ISMH — Ingénierie & Ergonomie de l'Activité Physique (IEAP)

Université Paris-Saclay

2018

Skills & Langues

Hard skills:

- Développement web : JavaScript · React · Node.js · Express · HTML · CSS · API REST
- Base de données : SQL · NoSQL
- Outils et environnements : Git · Docker · CI/CD · DevOps
- Design et ergonomie : UX/UI Design · Accessibilité numérique · Figma
- Méthodes et gestion de projet : Méthodes agiles (Scrum, Kanban)

Soft skills:

Esprit d'équipe · Discipline et persévérence · Communication · Adaptabilité et curiosité · Rigueur scientifique · Gestion du stress et performance sous pression

Langues:

Français (natif) · Anglais (professionnel)