

**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ
СІКОРСЬКОГО»**

**Факультет прикладної математики
Кафедра програмного забезпечення комп'ютерних систем**

Лабораторної роботи № 1
з дисципліни «Бази даних і засоби управління»
«Проектування бази даних та ознайомлення з базовими операціями СУБД
PostgreSQL»

Виконала:
студентка 3-го курсу групи КП-83,
спеціальності 121 – Інженерія
програмного забезпечення
Тиченко Анна Олегівна

Перевірив:
Петрашенко А.В.

Вступ

Мета роботи: здобуття вмінь проектування бази даних та практичних навичок створення реляційних баз даних за допомогою PostgreSQL.

Завдання роботи:

1. Розробити модель «сутність-зв'язок» предметної галузі, обраної студентом самостійно, відповідно до пункту «Вимоги до ER-моделі».
2. Перетворити розроблену модель у схему бази даних (таблиці) PostgreSQL.
3. Виконати нормалізацію схеми бази даних до третьої нормальної форми (3НФ).
4. Ознайомитись із інструментарієм PostgreSQL та pgAdmin 4 та внести декілька рядків даних у кожну з таблиць засобами pgAdmin 4.

Вимоги до ER-моделі:

1. Сутності моделі предметної галузі мають містити зв'язки типу 1:N або N:M.
2. Кількість сутностей у моделі – 3-4. Кількість атрибутів у кожній сутності: від двох до п'яти.
3. Передбачити наявність зв'язку з атрибутом.
4. Для побудови ER-діаграм використовувати одну із нотацій: Чена, “Пташиної лапки (Crow's foot)”, UML.

Хід роботи

1. Модель «сутність-зв'язок» предметної галузі

- При проектуванні бази даних інтернет-магазину виділяємо 4 сутності: Покупець(Customer), Замовлення(Order), Продукт(Product), Категорія(Category).
- Один покупець може зробити одне або декілька замовлень в магазині (1:M).
- В одній категорії знаходиться багато продуктів (1:M).
- В замовленні може бути як один, так і декілька продуктів, а один певний товар може бути в одному та кількох замовленнях (N:M).

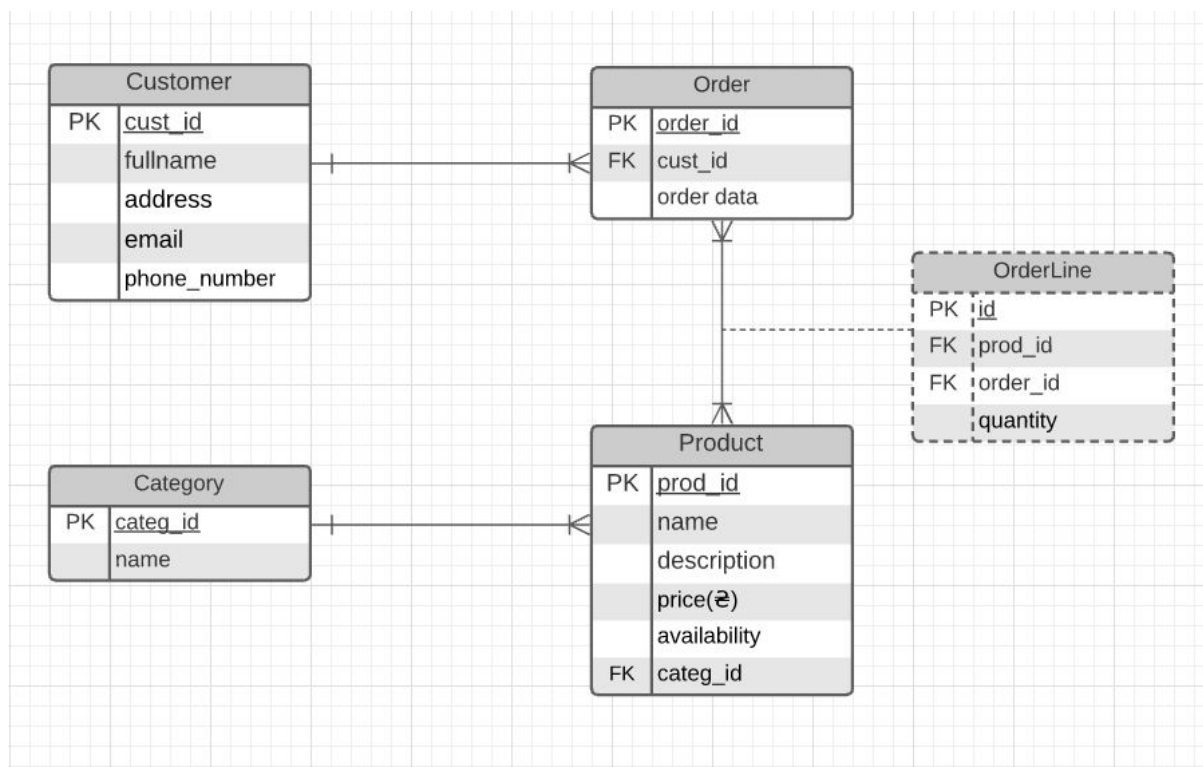


Рис. 1. Модель предметної галузі “Інтернет-магазин”

Опис структури БД “Інтернет-магазин”

1. **Customer** - сутність, що вміщує інформацію про працівника

Атрибути:

- **cust_id** - унікальний ідентифікатор покупця в базі (integer)
- **fullname** - повне ім'я покупця (character varying)
- **address** - адреса покупця (character varying)
- **email** - електронна пошта покупця (character varying)
- **phone_number** - мобільний номер покупця (character varying)

2. **Order** - сутність, що зберігає інформацію про замовлення

Атрибути:

- **order_id** - унікальний ідентифікатор замовлення в базі (integer)
- **cust_id** - унікальний ідентифікатор покупця, що робить дане замовлення (integer)
- **order_date** - дата замовлення (date)

3. **Product** - сутність, що містить інформацію про товар, що продається в цьому магазині

Атрибути:

- **prod_id** - унікальний ідентифікатор товару в базі (integer)
- **name** - назва товару (character varying)
- **description** - опис товару (character varying)
- **price** - ціна товару (money)
- **availability** - наявність товару на складі (boolean)
- **categ_id** - унікальний ідентифікатор категорії, якій належить товар (integer)

4. **OrderLine** - сутність, що містить інформацію про товар, що є в замовленні

Атрибути:

- **id** - унікальний ідентифікатор пари “замовлення-товар” (integer)
- **prod_id** - унікальний ідентифікатор товару, що замовили (integer)
- **order_id** - унікальний ідентифікатор замовлення в базі (integer)
- **quantity** - кількість товару, що замовили (integer)

5. **Category** - сутність, що містить інформацію про категорію в базі

Атрибути:

- **categ_id** - унікальний ідентифікатор категорії в базі (integer)
- **name** - назва категорії (character varying)

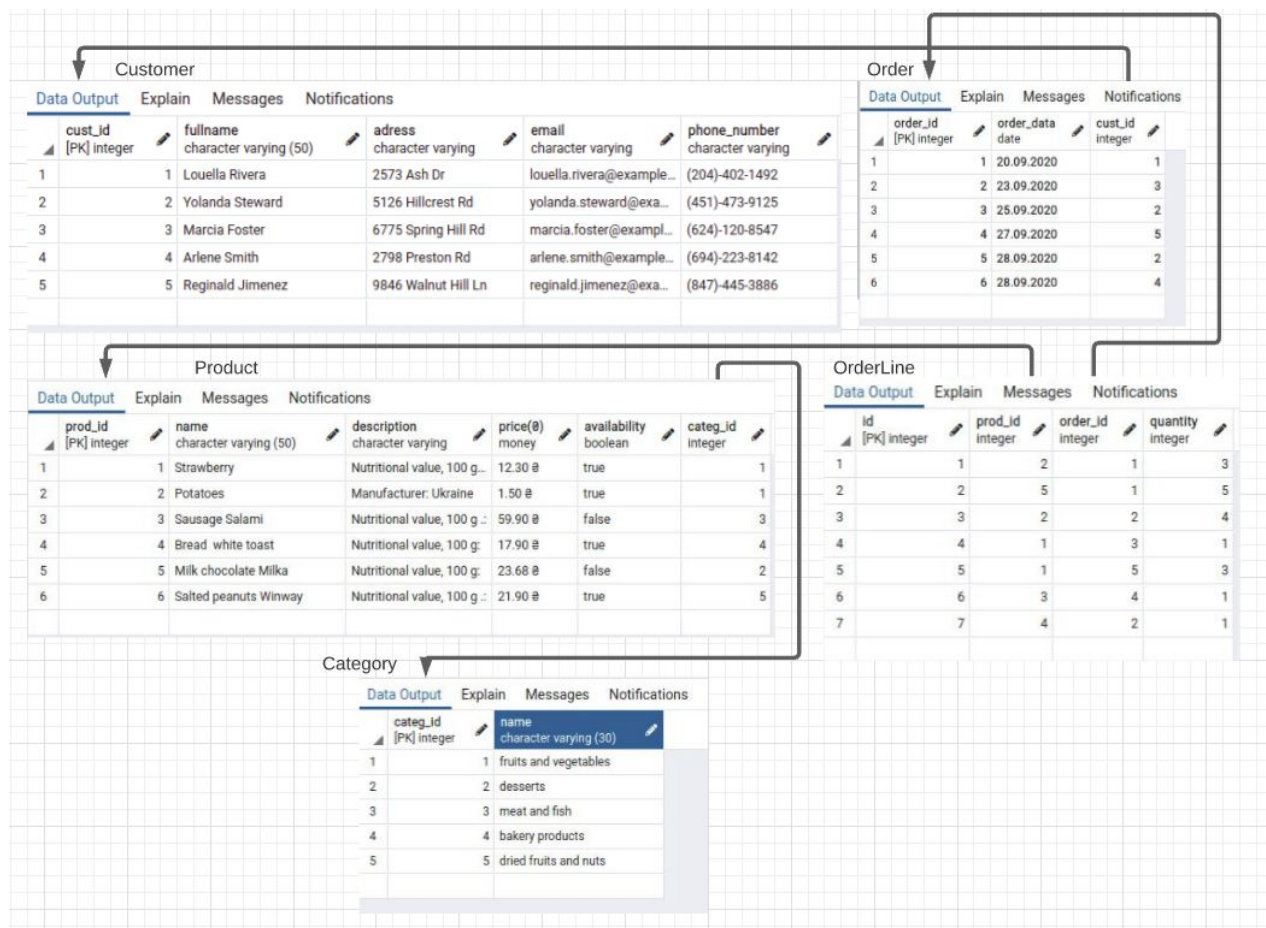


Рис. 2. Структура бази даних

Приклади роботи з базою даних

Query Editor

Query History

1

select * from "Categories";

2

Data Output

Explain

Messages

Notifications

	categ_id [PK] integer		name character varying (30)	
1	1	1	fruits and vegetables	
2	2	2	desserts	
3	3	3	meat and fish	
4	4	4	bakery products	
5	5	5	dried fruits and nuts	

Рис. 3. Відображення таблиці “Категорії”

Query Editor

Query History

1

select * from "Orders";

2

INSERT INTO public."Orders" (

3

order_id, cust_id, order_data) VALUES (

4

'10'::integer, '4'::integer, '30.09.2020'::date);

5

select * from "Orders";

Data Output

Explain

Messages

Notifications

	order_id [PK] integer		order_data date		cust_id integer	
1	1	1	2020-09-20		1	
2	2	2	2020-09-23		3	
3	3	3	2020-09-25		2	
4	4	4	2020-09-27		5	
5	5	5	2020-09-28		2	
6	6	6	2020-09-28		4	
7	7	7	2020-09-30		4	
8	8	8	2020-09-30		4	
9	9	9	2020-09-30		4	
10	10	10	2020-09-30		4	

Рис. 4. Додавання нового рядка до таблиці

Висновки

Виконуючи дану лабораторну роботу було ознайомлено та сформовано навички роботи з таким інструментарієм як PostgreSQL та pgAdmin 4. На основі цих знань було створено власну базу даних предметної галузі “Інтернет-магазин” та приведено до ЗНФ.

Контрольні запитання

1. Модель сутність-зв'язок є результатом систематичного процесу, який описує та визначає деяку предметну область. Вона не визначає сам процес, а лише візуалізує його. Дані представлені у вигляді компонентів (сутностей), які пов'язані між собою певними зв'язками, які виражають залежності і вимоги між ними. Сутності можуть мати різні властивості (атрибути), які характеризують їх. Діаграми, створені для представлення цих сутностей, атрибутів і зв'язків графічно, називають сутність-зв'язок діаграмами.

2. Таблиці, типи даних, функції.

3.

1:1 - паспортні дані та співробітник. Для одного співробітника будуть зберігатися відомості лише по одному паспорту (це визначається особливостями зберігання інформації про співробітників в даній організації). Один паспорт буде ідентифікувати тільки одного співробітника (це визначається особливостями роботи з паспортними даними в предметній області).

1:M - студент і група. У групі може бути багато студентів. Студент може навчатись тільки в одній групі, у двох і більше групах студент навчатись не може.

M:N - студент і дисципліна. Один студент може вивчати декілька (багато) дисциплін, і, навпаки, одну дисципліну може вивчати декілька студентів.