



## PROFIL

Étudiante en Arts Numériques intéressée par la communication digitale, je recherche un stage d'observation (pouvant aboutir à un contrat d'alternance) dans la chaîne de production à la demande de ma formation actuelle et surtout, afin de mettre en pratique mes compétences et qualifications dans des projets concrets et dans le monde professionnel. Je suis vivement intéressée par l'opportunité de recevoir une première expérience professionnelle dans votre entreprise sachant que, je suis motivée à apprendre et à contribuer activement et avec passion dans une équipe créative professionnelle.

## CONTACT

- Lille (mobile pour l'entreprise)
- ravakarmj@gmail.com
- 06 02 80 05 50
- Permis B

## CENTRES D'INTÉRÊT

- Volleyball
- Couture
- Montage vidéos
- Musculation

# Community manager -stage d'observation-

A partir du 27 Avril 2026 - 140h : 1 mois (minimum) jusqu'à 3 mois maximum (ouverte à un possible contrat d'alternance)

RAMANANJARANIHOBY Ravaka

## FORMATION



[2025-2026] - Etudiante en 3e année de licence parcours arts numériques à l'Université Polytechnique Haut-de-France

[2025]- formation certifiante Blender : Modélisation 3D et rendu réaliste - RS n°6042

[2023] - Baccalauréat série générale spécialités Maths - SES - PC

[2020] - Brevet série générale

## EXPÉRIENCES



CDD	CONSEILLIÈRE CRÉDIT	07/2024 - 08/2024
CACF Sofinco	<ul style="list-style-type: none"><li>• Analyse/étude de dossiers</li><li>• Appel / relance clients</li><li>• Mise à jour des données clients</li></ul>	
STAGE	STAGE D'OBSERVATION	03/2020
Kolo TV	<ul style="list-style-type: none"><li>• Observation de la chaîne de production dans une chaîne télévisée</li><li>• Département diffusion</li><li>• Réflexion et programmation des programmes de diffusion future</li></ul>	

## COMPÉTENCES



### COMPÉTENCES TECHNIQUES

- **Illustration :** (Suite Adobe) Photoshop , illustrator , indesign , after effect, Procreate, Figma, Canva
- **Animation :** After Effect, Maya, Blender, Procreate, Flipaclip, Capcut, Alight Motion
- **Modélisation 3D :** Maya , Blender, Fusion 360, Realityscan
- **Texturing :** Substance Painter , Photoshop

### LANGUES

- Français
- Anglais
- Malgache