Existen 3 tipos de colores

Los nombres, rgb y hexadecimal

Hexadecimal

#FFFFFF

Se divide en 3, y es para lo de rgb

Hsl:

Hls(hue, saturation, lightness)

Saturation, lightness, hue

Imagen que contiene Rectángulo

Descripción generada automáticamente

El hue se divide del 0 hasta el 360. 0 y 360 es rojo, 120 verde y 240 es verde

Lightness y saturation se maneja por porcentaje

RGBA: Lo mismo que rgb, pero la a (alpha) es para la transparencia u opacidad. Se agrega al final otro campo, y va de 0 a 1, o de 0 a 100%

También hay hsla, lo mismo pero mas Alpha

Y tmb con hexadecimal, pero pues se agrega al final (va del 0 al 100%), pero hay que saber hexadecimal

Unidades de medida

Font-size: 30px

1cm = 96px

In=pulgadas

Pc=picas, 1/16 de pulgadas

Pt=punto, dividir una pulgada en 76 partes

Vw = view width

Vh = view height

A diferencia del porcentaje, ocupa el % de toda la ventana. El porcentaje agarra el % de su papá, el espacio que tiene disponible

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/CSS/Building_blocks/Values_and_units>

Formateado de texto:

<https://fonts.google.com/>

Se tiene que poner hasta arriba del texto

Font-size: tamaño

Font-family: la fuente, son varias opciones

Font-weight: El grosor, depende de la fuente

Font-style: negrita, cursiva, etc.

Text-align: alinea al texto a algún lado

Text-decoration: Poner rayas, subrayar, etc.

Text-transform: capitalizar, poner el mayúsculas, etc.

Text-indent: Ponerle sangría, de cierta cantidad de pixeles

Text-shadow: sombra