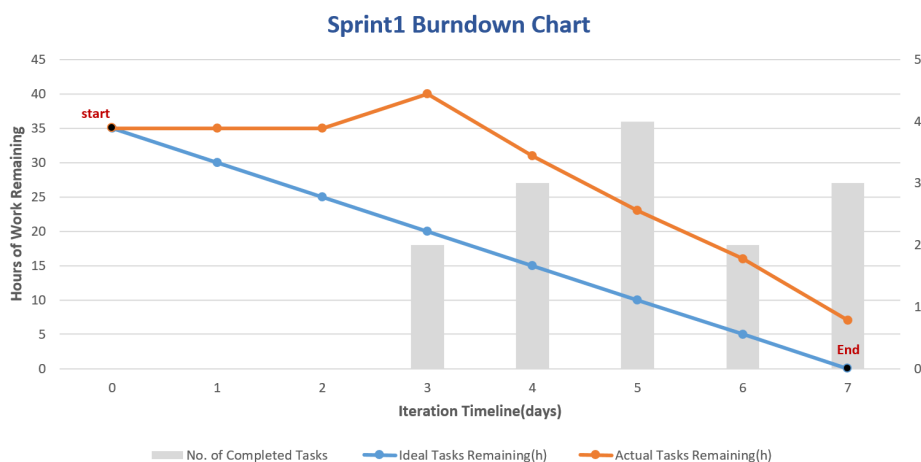


۱ گزارش تکمیلی نحوه انجام کار در اسپرینت ۱

۱.۱ نمودار Burndown Chart

نمودار زیر، موسوم به نمودار Burndown Chart، یک نمایش گرافیکی از کارهای باقیمانده در طی انجام پروژه در مقابل زمان است.

در نمودار زیر که برای اسپرینت اول پروژه ترسیم شده است، کارهای باقیمانده براساس ساعت روی محور عمودی و گذشت زمان براساس روزهای اسپرینت روی محور افقی نمایش داده شده است. مدت زمان اسپرینت اول ۷ روز بوده اما کار انجام پروژه توسط تیم پروژه پس از گذشت دو روز از آغاز اسپرینت آغاز شده است (به دلیل فشار ناشی از امتحان و سایر دروس). برنامه ریزی در ابتدای اسپرینت برای این مبنا بوده که در هر روز ۵ ساعت کار مفید توسط دو عضو تیم انجام شود (زمان کل انجام پروژه ۳۵ ساعت در نظر گرفته شده است). به دلیل آن که در ۲ روز اول کار مفیدی صورت نگرفته ۱۰ ساعت کار برنامه ریزی شده برای آن دو روز به ۵ روز باقیمانده منتقل می شود و لذا در شروع روز سوم فاصله محسوسی از خط ایده آل ایجاد می شود. در ادامه علی رغم آن که در هر روز از ۵ روز باقیمانده ساعات انجام کار بیش از ۵ ساعت (مقدار برنامه ریزی شده) بوده اما به دلیل عقب افتادگی دو روز ابتدایی اسپرینت همچنان خط کار واقعی باقیمانده (برحسب ساعت) بالای خط ایده آل حرکت می کند و در انتهای اسپرینت نیز همچنان بخش کوچکی از وظایف مقرر شده برای این اسپرینت باقی می ماند و این مقدار به صفر نمی رسد (در حالت ایده آل باید در پایان اسپرینت به ۰ برسیم) در این نمودار علاوه بر دو خط مقدار کار باقیمانده ایده آل و واقعی (براساس ساعت)، یک نمودار جهت نمایش تعداد وظایف تکمیل شده در هر روز نیز رسم شده است. تعداد بیشینه وظایف برای هر روز براساس شرایط موجود ۵ در نظر گرفته شده و تعداد واقعی انجام شده آن نیز بر روی نمودار ستونی مشخص شده است. (واضح است که تعداد وظایف در دو روز ابتدایی به دلایل ذکر شده، ۰ است. همچنین ساعات صرف شده در هر روز ارتباط دقیقی با تعداد وظایف انجام شده ندارد، چرا که ماهیت وظایف از لحاظ زمان مورد نیاز برای تکمیل با هم متفاوتند).



۲.۱ نحوه طراحی Taskboard

برای طراحی این بورد در اسپرینت اول ۴ ستون در نظر گرفته شده است که در ادامه به توضیح هر یک پرداخته می شود:

- **Not Started:** وظایفی که در ابتدای اسپرینت بر مبنای شکست کار (که در ادامه دلیل آن ذکر می شود) مشخص می شوند، همگی ابتدا در این ستون قرار می گیرند.
- **In Progress:** هر عضو تیم که وظیفه اش در بخش تعریف و تخصیص وظایف مشخص شده، با شروع کار بر روی وظیفه خود کارت مربوط به آن issue را از ستون Started Not به این ستون منتقل می کند.
- **To Verify:** در این پروژه به جهت آن که کار تیمی و همکاری و تعامل به حداکثر مقدار ممکن برسد، هر وظیفه که توسط یک عضو انجام می شود، توسط عضو دیگر باید تایید شود؛ لذا پس از تکمیل وظیفه توسط یک عضو کارت مربوط به آن به ستون Verify To منتقل می شود تا عضو دیگر تیم به محض مراجعه به بورد آن را بررسی کند و سپس در صورت مورد تایید بودن آن را به ستون آخر منتقل کند و در صورتی که نظری در ارتباط با آن مورد داشته باشد در بخش comments در قسمت فایل مربوطه آن را با عضو انجام دهنده وظیفه مطرح می کند.
- **Done:** کلیه وظایفی که انجام شده و به تایید عضو دیگر پروژه رسیده به این ستون منتقل می شود.

۳.۱ نحوه شکست کار

برای شکست کار در این پروژه به این ترتیب عمل شده است:

فاز اول به منظور تهیه سند Envisioning انجام می شود و براساس استانداردها و قالب های موجود، این سند از بخش های متفاوتی تشکیل می شود؛ لذا به منظور پوشش حداکثری موضوعات مهمی که در این سند وجود دارند، شکست کار براساس اجزای این سند انجام شده است؛ به طور دقیق تر یعنی اجزای متفاوتی که برای تهیه یک سند جامع باید مورد بررسی قرارگیرند، استخراج شده و سپس تا حد امکان هر یک به بخش های کوچکتر تقسیم شده و سپس این بخش ها که در مجموع یک سند کامل را تشکیل می دهد، به صورت یکی در میان به هریک از دو نفر اعضای تیم تخصص داده می شود. هر عضو پس از شروع وظیفه روالی که در بخش طراحی Taskboard نیز مطرح شد را طی می کند و در نهایت حاصل کار وی یک فایل Latex است که در مخزن قرار داده می شود. در صورتی که دو وظیفه که به دو نفر تخصیص داده شده، در امتداد هم بوده و به هم مرتبط باشند با توجه به روالی که برای وظایف در نظر گرفته شده، مشکلی ایجاد نمی کند؛ چرا که همانطور که ذکر شد فرد پس از تکمیل وظیفه در بخش (Verify To) باید تایید فرد دوم را کسب کند و چنانچه کار وی تناقضی با کار فرد دیگر داشته باشد این موضوع قابل بررسی بوده و می تواند با تعامل به پایان درستی منجر شود.

از میان کلیه وظایف تعریف شده به عنوان Issue در ابتدای اسپرینت (تعداد: ۲۱) تلاش شده که در طی زمان در اختیار تا حد امکان کلیه وظایف به انجام برسند اما با این وجود تعداد کمی از آن ها در پایان اسپرینت تکمیل نشده که باید در ابتدای اسپرینت بعد به پایان برسند. (تصویری از Taskboard در ابتدای اسپرینت در حالتی که همه issueها در ستون Started Not قرار دارند و در انتهای آن که بخش عمده issueها تکمیل شده اما تعدادی همچنان آغاز نشده اند، در ادامه آورده می شود)

<> CodeIssues20Pull requestsZenHubActionsProjects1WikiSecurityInsights

PRJ2_Phase1

Updated 1 hour ago

Filter cards

+ Add cardsFullscreenMenu

Not Started+ ...

یافتن محدودیت های محصول
#20 opened by Maede-Ashoori
service

Sprint1

استخراج نیازمندی های کاربردی مشتریان
#19 opened by Maede-Ashoori
customer

Sprint1

تعریف اقدامات در راستای حل مشکلات و نیاز مشتریان
#18 opened by Maede-Ashoori
customer user story

Sprint1

شناسایی نیاز مشتریان
#17 opened by Maede-Ashoori
customer user story

Sprint1

شناسایی ویژگی های مختصره نظر از دید کاربران
#16 opened by Maede-Ashoori
service user story

Sprint1

شناسایی روش های مختلف استفاده کاربران از سیستم
#15 opened by Maede-Ashoori
customer user story

Sprint1

شناسایی کاربران مختلف محصول
#14 opened by Maede-Ashoori
customer user story

Sprint1

یافتن راهکارهای کسب درآمد از محصول
#13 opened by Maede-Ashoori
product value service

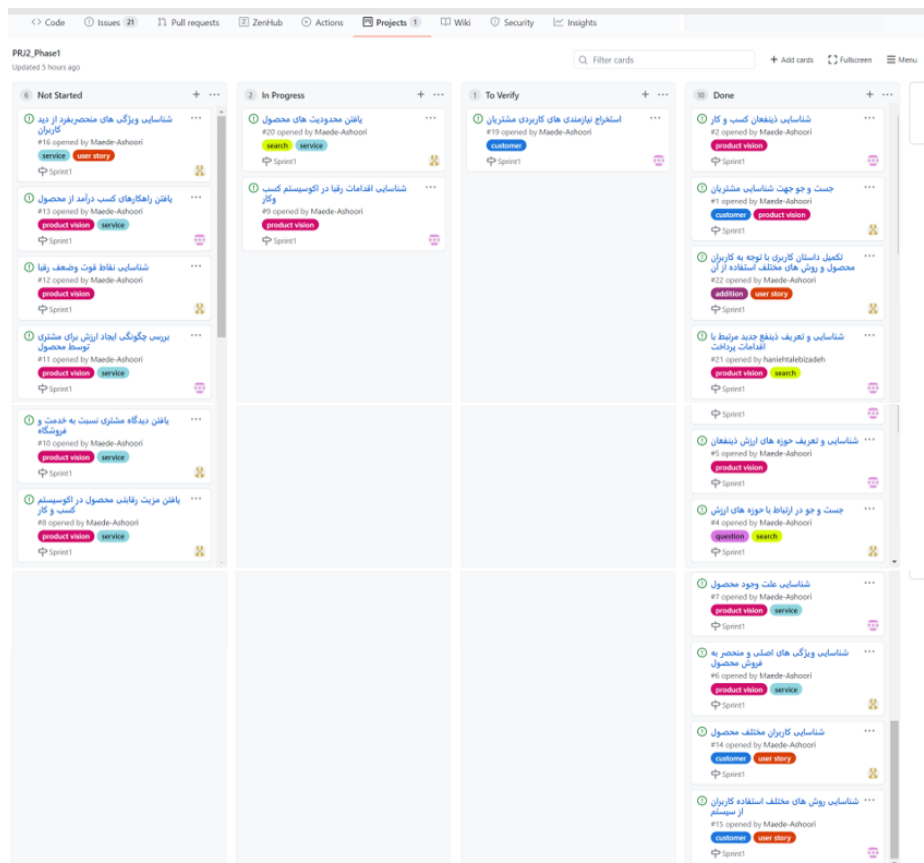
Sprint1

In Progress+ ...

To Verify+ ...

Done+ ...

<div>شناسایی نقاط قوت و ضعف رقبا</div> <div>#12 opened by Maede-Ashoori</div> <div>product vision</div> <div>Sprint1</div>			
<div>بررسی چگونگی ایجاد ارزش برای مشتری توسط محصولات</div> <div>#11 opened by Maede-Ashoori</div> <div>product vision service</div> <div>Sprint1</div>			
<div>یافتن دیدگاه مشتری نسبت به خدمت و فرآیند</div> <div>#10 opened by Maede-Ashoori</div> <div>product vision service</div> <div>Sprint1</div>			
<div>شناسایی اقدامات رقبا در اکوسیستم کسب و کار</div> <div>#9 opened by Maede-Ashoori</div> <div>product vision</div> <div>Sprint1</div>			
<div>یافتن مزیت رقابتی محصولات در اکوسیستم کسب و کار</div> <div>#8 opened by Maede-Ashoori</div> <div>product vision service</div> <div>Sprint1</div>			
<div>شناسایی علت وجود محصول</div> <div>#7 opened by Maede-Ashoori</div> <div>product vision service</div> <div>Sprint1</div>			
<div>شناسایی ویژگی های اصلی و منحصر به فرد محصول</div> <div>#6 opened by Maede-Ashoori</div> <div>product vision service</div> <div>Sprint1</div>			
<div>شناسایی و تعریف حوزه های ارزش ذینفعان</div> <div>#5 opened by Maede-Ashoori</div> <div>product vision</div> <div>Sprint1</div>			
<div>جست و جو در ارتباط با حوزه های ارزش</div> <div>#4 opened by Maede-Ashoori</div> <div>product vision opportunity search</div> <div>Sprint1</div>			
<div>شناسایی ذینفعان کسب و کار</div> <div>#2 opened by Maede-Ashoori</div> <div>product vision</div> <div>Sprint1</div>			
<div>جست و جو جهت شناسایی مشتریان</div> <div>#1 opened by Maede-Ashoori</div> <div>lockdown product vision</div> <div>Sprint1</div>			



لازم به ذکر است که از میان های issue تعریف شده در ابتدای اسپرینت، در حین انجام کار به این جمع‌بندی رسیدیم که برای استخراج داستان کاربری، دو وظیفه شناسایی کاربران مختلف و شناسایی روش های مختلف استفاده کاربران از سیستم کافی است و دو وظیفه شناسایی نیاز مشتریان و تعریف اقدامات در راستای حل مشکل و نیاز مشتریان اضافی بوده و با دو مورد قبلی همپوشانی داشته و نیاز به انجام آن ها نبوده و لذا حذف شدند. در مقابل برای تجمیع موارد به دست آمده و تکمیل داستان کاربری یک وظیفه جدید با عنوان تکمیل داستان کاربری با توجه به کاربران محصول و روش های مختلف استفاده از آن استفاده از آن تعریف و انجام شده است. به علاوه در راستای وظیفه شناسایی ذینفعان نیز پس از تایید فرد دوم مشخص شد که ذینفعان مرتبط با اقدام پرداخت لحاظ نشده و وظیفه مربوط به آن تعریف شده و فایل به روز شده آن در مخزن قرار گرفت.