Nom du projet : Gestion d'un agenda

Date: 2023 - 2024 (L2)

Avec qui: Tom Guerrier, Anys Hadjidj, Mael Lecarpentier

Objectif du projet :

Développer une application console permettant de gérer un agenda (contacts et rendezvous), en utilisant une structure de données avancée : la liste à plusieurs niveaux. L'objectif est d'optimiser la recherche et l'insertion de données tout en respectant les contraintes techniques du langage C.

Compétences mobilisées :

- Manipulation avancée de structures chaînées en C
- Implémentation d'une liste à niveaux
- Allocation dynamique de mémoire (tableaux dynamiques)
- Organisation modulaire du code (fichiers `.c` / `.h`)
- Chronométrage de performances (comparaison dichotomie / linéaire)

Fonctionnalités développées :

- Création de cellules et listes à niveaux
- Insertion triée de valeurs et de rendez-vous
- Création de contacts et saisie de champs dynamiques (strings)
- Recherche dichotomique dans les niveaux
- Affichage ordonné et aligné de la liste
- Comparaison des performances entre recherche linéaire et multi-niveaux

Améliorations possibles:

- Finaliser certaines fonctions (suppression, sauvegarde, recherche contact)
- Optimiser la gestion des chaînes de caractères (complétion, tri)
- Modulariser davantage les menus et les cas d'usage

Mes tâches dans le projet (Mael Lecarpentier) :

- Participation à la conception de la structure de données
- Implémentation de la liste à niveaux et des fonctions associées (insertion, affichage aligné, recherche)
- Gestion du chronométrage des recherches (benchmark)
- Intégration partielle du menu utilisateur
- Rédaction du rapport (parties structure, efficacité, conclusion)

Captures:

```
Creation d'un contact et affichage de ces rendez-vous :
Veuillez saisir votre nom-prenom sous la forme nom_prenom:Lecarpentier_mael
Le contact : Lecarpentier Mael a bien ete cree.
```

```
[0.01] 000,010
                        [0.01] 000,010
5
        [0.01] 000,010
                        [0.01] 000,010
6
        [0.01] 000,010
                        [0.01] 000,010
                        [0.01] 000,010
        [0.01] 000,010
8
        [0.02] 000,020
                        [0.01] 000,010
9
        [0.05] 000,050
                        [0.01] 000,010
10
        [0.10] 000,100
                        [0.01] 000,010
11
        [0.30] 000,300
                        [0.01] 000,010
12
        [0.60] 000,600
                        [0.01] 000,010
13
        [1.20] 001,200
                        [0.01] 000,010
14
        [3.00] 003,000
                        [0.01] 000,010
15
        [6.00] 006,000
                        [0.01] 000,010
        [9.50] 009,500
                        [0.01] 000,010
16
```