

Nom du projet : Vector Text-based Editor

Date : 2022-2023 (L1)

Avec qui : Sékou Doucouré, Tom Guerrier, Mael Lecarpentier

Objectif du projet :

Développer une application de dessin vectoriel en mode textuel, permettant à un utilisateur d'ajouter, d'afficher et de supprimer des formes géométriques simples via une interface en ligne de commande.

Compétences mobilisées :

- Programmation en langage C
- Manipulation de structures de données (listes chaînées, tableaux dynamiques)
- Développement d'interface texte interactive
- Travail en équipe et gestion de projet

Fonctionnalités développées :

- Ajout de formes géométriques (point, ligne, rectangle, carré, cercle, polygone)
- Affichage des formes avec leurs caractéristiques
- Suppression d'une forme choisie
- Aide contextuelle intégrée dans le programme

Améliorations possibles :

- Implémentation du tracé dans une zone prédéfinie
- Ajout de transformations (rotation, symétrie, mise à l'échelle)

Mes tâches dans le projet :

- Développement des fonctions de manipulation des formes
- Conception de l'interface utilisateur en ligne de commande
- Tests et validation des principales fonctionnalités

Captures :

```
Menu Principal
1. Ajouter une forme
2. Afficher la liste des formes
3. Supprimer une forme
4. Tracer le dessin
5. Aide
Votre choix :
```

```
Votre choix :1
1
Sous-Menu - Ajouter une forme
1. Point
2. Ligne
3. Rectangle
4. Cercle
5. Polygone
6. Carre
```

```
Votre choix :2
POINT 1 : (2, 4)

LIGNE 1 : (2, 9) - (1, 4)

CARRE 1 :
  Point 1 : (1, 2)
  Point 2 : (2, 2)
  Point 3 : (1, 3)
  Point 4 : (2, 3)
CARRE 2 :
  Point 1 : (3, 4)
  Point 2 : (8, 4)
  Point 3 : (3, 9)
  Point 4 : (8, 9)

CERCLE 1 : Centre : (2, 6), Rayon : 3

POLYGON 1 :
  Points :
    (1, 4)
    (5, 7)
    (8, 2)
```

```
Votre choix :1
4. Cercle
5. Polygone
6. Carre
Votre choix :4
4
Ajout d'un cercle
Coordonnees du centre (x y) :2 6
2 6
Rayon :3
3
Cercle ajoute avec succes.
```