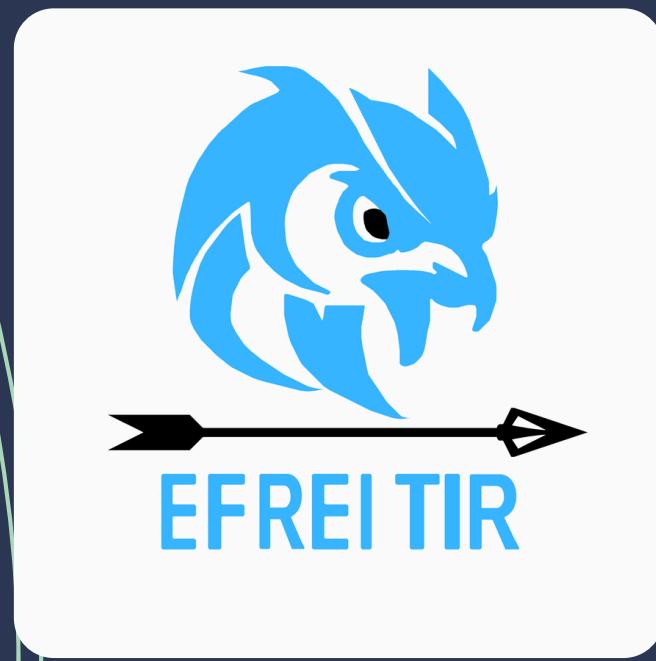


PROJET WEB

Site Web de l'association Efrei Tir



PRÉSENTÉ À
Maha NACEUR

PRÉSENTÉ PAR
Tom GUERRIER
Mael LECARPENTIER

SOMMAIRE

RAPPORT DE PROJET

01 - Objectif du projet	3
02 - Partie commune	4
03 - Page d'accueil	5
04 - Page d'activités	6
05 - Page souvenirs	8
06 - Page d'événements	9
07 - Page d'inscription	10
08 - Page à propos	12
09 - Croquis d'étude préliminaire	13
10 - Conclusion	14

01 - Objectif du projet

L'objectif de notre projet web était de créer un site selon nos préférences. Après avoir étudié le sujet et analysé les différentes exigences attendues, et étant membres de l'association de tir de l'Efrei, il nous est apparu naturel de leur proposer la conception d'un site web pour la gestion de leurs événements.

Nous avons tout d'abord contacté le président de l'association afin de vérifier la possibilité d'utiliser leur logo, d'obtenir les codes couleurs de l'association et de recueillir d'autres informations pertinentes. Sa réponse enthousiaste, manifestant un grand intérêt et impatience de voir notre résultat pour le présenter au staff de l'association, nous a beaucoup motivés.

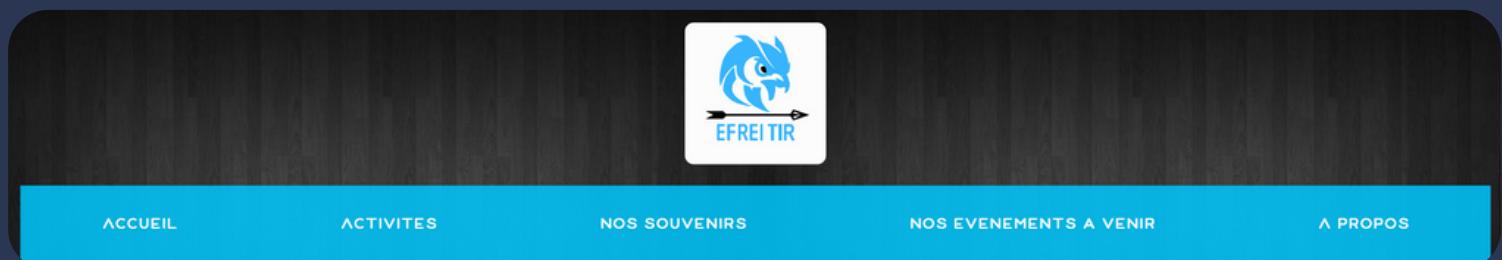
Dans le souci de rendre le code accessible à tous, nous avons veillé à utiliser des termes en anglais. Ainsi, si le code pourra être revu et/ou modifié par d'autres développeurs, et il pourra être compris sans problème.

Pour réaliser ce projet, nous avons principalement utilisé Visual Studio Code ainsi que Firefox



02 - Partie commune

Nous avons souhaité rendre notre site le plus élégant possible et avons veillé à ne pas trop surcharger les pages afin qu'il soit le plus intuitif lors de son utilisation. Nous avons donc choisi des headers et footers communs à toutes nos pages.



Les liens dans le header permettent de naviguer aisément sur notre site et de parcourir toutes les pages.



Les informations présentes dans le footer fournissent les détails utiles pour contacter l'association. Elles permettent également de rejoindre la communauté grâce aux liens vers les différents réseaux sociaux de l'association ainsi que le Discord.

03 - Page d'accueil

Voici notre page d'accueil. Vous êtes directement plongé dans l'univers de l'association avec une vidéo de présentation fournie par le président, qui permet de comprendre et de voir concrètement ce que propose cette association.



Nous avons également en dessous de cette vidéo ajoutée des informations utilisées sur qui est réellement l'association, par qui elle est dirigée et comment est-il possible de la rejoindre. Sans oublier leur partenaire principale qui est notre école, l'EFREI Paris

[Qui sommes-nous ?](#)

EFREI Tir est une association à but non lucratif de loi 1901. Le but de l'association est de mettre en avant toutes les pratiques liées au tir. Elle est présidée par des étudiants qui souhaitent vous faire découvrir de nouvelles activités, tout en essayant de renforcer la cohésion de groupe dans l'école.

[Qui peut nous rejoindre ?](#)

N'importe qui peut nous rejoindre en accédant à notre discord en [cliquant ici](#). Nous pratiquons actuellement 3 sports différents, mais si tu en pratiques un autre, tu peux également venir nous faire découvrir ta passion, nous t'accueillerons avec plaisir !

[Notre partenaire :](#)

[EFREI Paris](#)

EFREI Paris, École d'Ingénierie des Technologies de l'Information et de la Communication, est située à Villejuif. Elle offre une formation post-bac pour devenir en cinq ans un ingénieur polyvalent, compétent en informatique et possédant une bonne culture d'entreprise. EFREI Paris est une école d'ingénierie privée créée en 1936 dont le diplôme est reconnu par l'Etat et habilité par la Commission des Titres d'Ingénieur. Elle accueille aujourd'hui près de 1 000 étudiants.

04 - Page d'activités

Voici notre page d'activité dans laquelle vous pourrez trouver des informations pratiques et des descriptions plus détaillées sur les activités proposées.

Nos Activités :

Découvrez les activités proposées par notre association !

Laser Quest :

Le Laser Quest est une activité de loisir populaire où les participants s'affrontent dans un labyrinthe sombre, illuminé par des lumières UV et des effets spéciaux, créant une ambiance futuriste. Chaque joueur est équipé d'un gilet avec des capteurs et d'un pistolet laser. Le but du jeu est de marquer des points en touchant les capteurs des adversaires avec le faisceau laser de son pistolet, tout en évitant d'être touché.

Caractéristiques principales :

- **Équipement :** Gilets électroniques avec capteurs et pistolets laser.
- **Environnement :** Labyrinthe intérieur avec éclairage UV et effets spéciaux.
- **Objectif :** Toucher les capteurs des adversaires pour marquer des points.
- **Modes de jeu :** Parties individuelles ou en équipes.
- **Durée :** Généralement 15 à 30 minutes par partie.
- **Public :** Adapté à tous les âges, des enfants aux adultes.



Tir à l'arc :

Le tir à l'arc est une activité où les participants utilisent un arc pour tirer des flèches en direction d'une cible, généralement placée à une certaine distance. Ce sport, qui remonte à des millénaires, est à la fois un art martial et une activité de loisir populaire, appréciée pour sa combinaison de précision, de concentration et de maîtrise de soi.

Caractéristiques principales :

- **Équipement :** Arc (classique ou compound), flèches, carquois, et accessoires de protection (bracelet, plastron).
- **Environnement :** Pratique en intérieur (salles de sport) ou en extérieur (terrains de tir à l'arc).
- **Objectif :** Atteindre le centre de la cible pour marquer le maximum de points.
- **Types de tir :** Tir sur cible, tir en campagne, tir à longue distance, et tir instinctif.
- **Durée :** Les séances peuvent varier de 1 à 2 heures, les compétitions peuvent durer plusieurs jours.
- **Public :** Adapté à tous les âges, des enfants aux adultes, et accessible aux personnes de tous niveaux de compétence.



04 - Page d'activités

Airsoft :

L'airsoft est une activité de loisir et de simulation militaire où les participants utilisent des répliques d'armes à feu pour tirer des billes en plastique (souvent de 6 mm) sur leurs adversaires. Les répliques d'airsoft sont conçues pour ressembler de manière réaliste aux véritables armes à feu, ajoutant une dimension immersive au jeu.

Caractéristiques principales :

- **Équipement** : Répliques d'armes (électriques, à gaz ou à ressort), billes en plastique, protections oculaires (obligatoires) et souvent des vêtements tactiques.
- **Environnement** : Jeux en extérieur (forêts, terrains aménagés) ou en intérieur (bâtiments désaffectés, arènes spécialisées).
- **Objectif** : Atteindre les adversaires avec des billes pour les éliminer ou accomplir des objectifs spécifiques dans des scénarios de jeu.
- **Modes de jeu** : Escarmouche, capture du drapeau, VIP, scénario militaire, etc.
- **Durée** : Les parties peuvent durer de 10 minutes à plusieurs heures, les événements scénarisés pouvant durer une journée entière ou plus.
- **Public** : Adapté aux adolescents et aux adultes, généralement à partir de 14 ans, en fonction des règlements locaux.



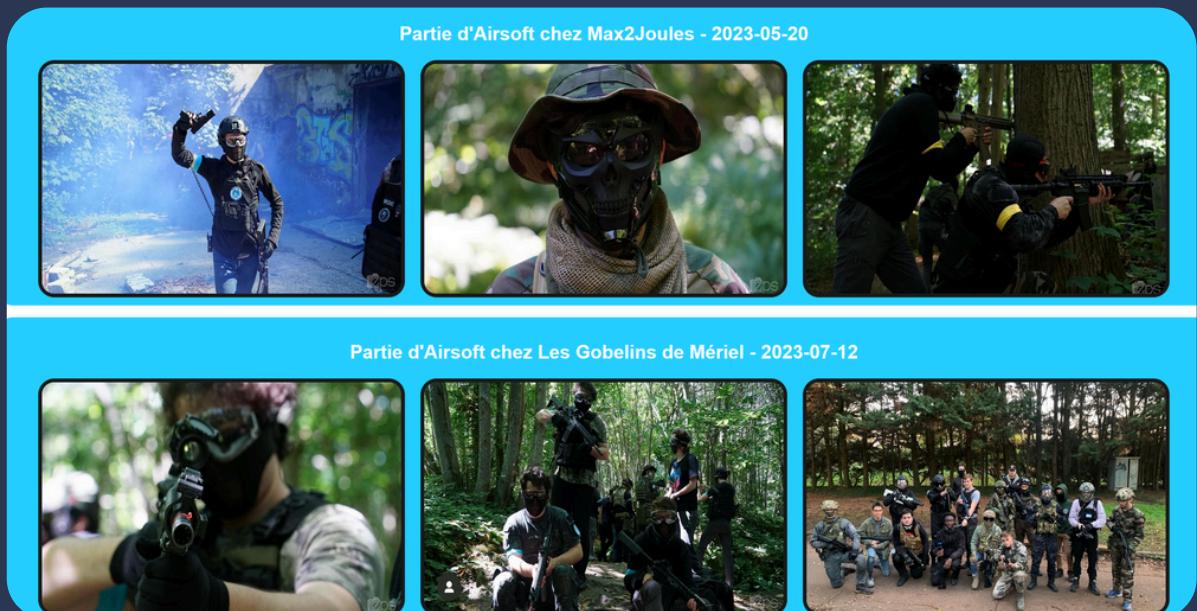
À la fin du descriptif de toutes les activités proposée, un petit tableau récapitulatif et comparatif des activités afin de vous aiguiller au mieux sur ce à quoi vous attendre et cibler au mieux ce qui vous conviendraient le plus, en matière de budget, de type d'activité ou encore de durée.

Comparatif des Activités :

	Objectif	Public	Type d'activité	Environnement	Durée	Prix	Equipement et Ressources
Laser Quest	Marquer le plus de point en touchant vos ennemis afin de gagner la partie !	Adapté à tous les âges	Activité collective	En intérieur	15-30 min / partie	10€ / partie	Ne vous inquiétez pas, le matériel est fourni !
Tir à l'arc	Atteindre le centre de la cible pour marquer le plus de point !	Adapté à tous les âges	Activité individuelle	En intérieur ou extérieur (selon la météo)	1-2 heures / séance	16€ / séance (avec matériel personnel) 24€ / séance (avec location de matériel)	Possibilité de ramener votre matériel ou d'en louer !
Airsoft	Atteindre les adversaires avec des billes pour les éliminer ou accomplir des objectifs en équipe !	Age minimum 14 ans (en fonction des terrains)	Activité collective	En intérieur ou extérieur (venez découvrir des lieux insolites !)	20 min / partie, les événements durent généralement une journée voir plus	25€ / entrée (sans repas et avec son matériel personnel) 45€ / entrée (sans repas avec location de matériel) + 15€ pour le repas (sandwichs)	Possibilité de ramener votre matériel ou d'en louer !

05 - Page souvenirs

Nous voilà désormais sur la page de souvenir, sur laquelle vous pourrez retourver des photos de vous si vous avez déjà participer à une de nos activité ou voir celles de nos adhérents.



Afin de rendre cette page légèrement plus dynamique et moins monotone, nous avons décidé de presenter les photos sous forme de bande défilant, en effet, toutes les 3 secondes, une nouvelle photo s'affiche et nous les avons triés par dates et événement afin de vous permettre de retrouver vos photos le plus rapidement possible.

06 - Page d'événements

Une page événement à venir vous permettra de voir les différentes activités prochainement planifiées par l'association et de vous inscrire si vous êtes intéressés.



Date: 2024-06-15

Activité: Partie d'Airsoft chez Wild Trigger

Places restantes: 22

Adresse: 18 BIS Rue du Plateau, 92500 Rueil-Malmaison

[S'inscrire](#)



Date: 2024-06-28

Activité: Partie de Laser quest chez LaserGame

Places restantes: 11

Adresse: Centre commercial, 94110 Arceuil

[S'inscrire](#)



Date: 2024-06-08

Activité: Session de Tir à l'Arc US Villejuif

Places restantes: 6

Adresse: 44 ave Karl Marx 94800 Villejuif

[S'inscrire](#)

Vous disposez ici de toutes les informations utiles pour vous préparer au mieux. À savoir la date, le lieu et le nombre de places restantes, attention celles-ci peuvent parfois être très demandées, dépêchez-vous !!

07 - Page d'inscription

Lorsque vous souhaitez vous inscrire et que vous cliquez sur “S’inscrire” dans la page d’évenement, vous êtes directement redirigé vers ce formulaire d’inscription

Inscription à une activité

Activité
Session de Tr à l'Acc US Villejuif

Date
2024-06-08

Lieu
44 ave Karl Marx 94800 Villejuif

Voir sur Google Maps

Nom de l'étudiant

Prénom de l'étudiant
Veuillez compléter ce champ.

Numéro d'étudiant

Adresse mail étudiant

Êtes-vous inscrit à l'association ?
 Oui Non

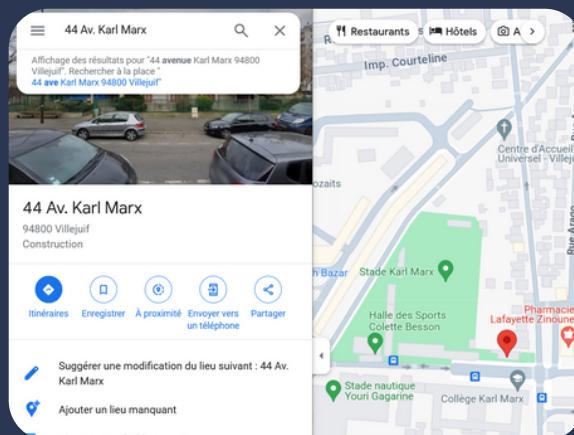
Votre niveau :
Débutant

Avez-vous votre propre matériel ?
 Oui Non

Commentaires

Envoyer

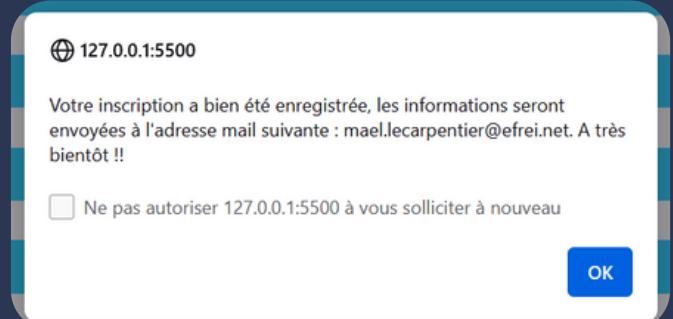
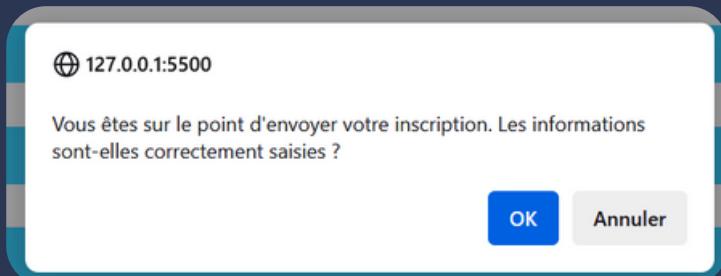
Ne vous inquiétez pas, certains champs sont remplis automatiquement comme l'adresse, la date et le nom de l'activité !!
Vous pouvez d'ailleurs directement visualiser l'endroit où va se dérouler l'activité sur Maps en cliquant sur le lien.



07 - Page d'inscription

Vous pouvez dans ce formulaire, rentrer les informations nécessaires à la réservation de votre place au sein de l'association, et les informations pour la communication des informations de dernière minutes ou encore l'attribution de vos points LXP, donc veillez à ne pas mettre de fausses informations !

Nous avons également ajouté deux messages pop-up, qui nous permettent de s'assurer que vous n'avez pas cliqué sans faire exprès et de s'assurer que vous vous êtes bien relus. Un autre pop-up vous informe la bonne réception de votre inscription et vous informe que vous recevrez les informations par email à l'adresse renseignée.



08 - Page à propos

Pour la répartition des tâches, nous avons essayé de répartir les charge de travail de manière la plus équitable possible. Nous avons dans un premier temps effectuer une conception préliminaire sur croquis, afin de se mettre d'accord sur l'allure générale de notre site. Puis nous nous sommes répartis les différentes tâches de la manière suivante :

Les tâches de Mael Lecarpentier :

- Création de la page d'événements + Css
- JavaScript de la page d'événements
- Création de la page d'accueil

Les tâches de Tom Guerrier :

- Création de la page de souvenirs
- JavaScript de la page de souvenirs
- Css de la page de souvenirs
- Création de la page d'activités

Les tâches communes :

- Création du formulaire d'inscription + Css
- Création du tableau comparatif + Css
- Création de la fenêtre vidéo de la page d'accueil
 - Création de la page à propos + Css
- Importation et recherche des photos et vidéos

09 - Croquis d'étude préliminaire

Accueil

Succès

Evenement à venir

Formulaire d'inscription

09 - Conclusion

A travers ce projet, nous avons pu mettre en œuvre une grande partie des notions vues en cours. Nous avons essayé d'inclure tout ce que nous avions pu découvrir lors des TP, comme les tableaux, les formulaires, les lecteurs vidéo et audio, tout en rajoutant du style et de la dynamique pour que notre page soit plus vivante grâce au JavaScript et au CSS.

Nous avons envoyé notre site web à l'association et espérons que celui-ci leur conviendra et retiendra leur attention, en espérant pouvoir poursuivre notre projet et en faire un véritable site web. Nous avons de nombreuses perspectives d'évolution, comme par exemple :

- La finalisation du traitement des inscriptions pour les rendres réeles.
- La possibilité de se connecter à un compte pour avoir ses informations personnelles déjà enregistré .
- La possibilité de rajouter des filtres de recherches pour les photos (date/type d'activité)
- La possibilité de creer une page FAQ pour répondre au question de nos visiteurs et en faire profiter à tous les autres.

Nous vous remercions pour cette lecture et espérons qu'elle vous a donné envie de nous rejoindre et de visiter notre site !