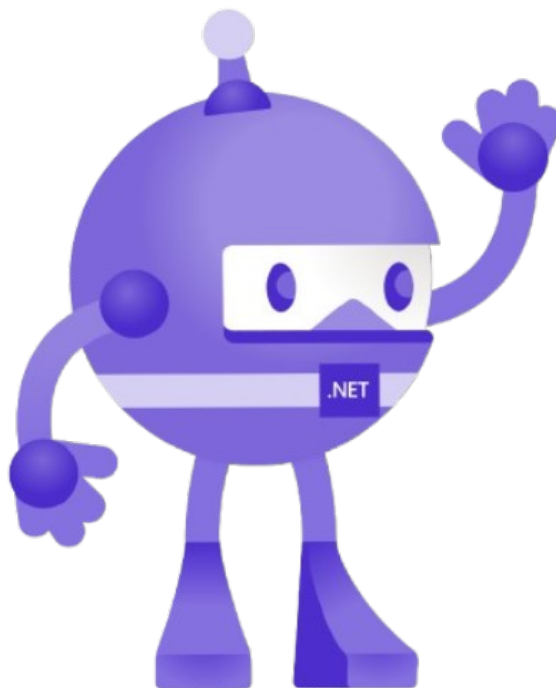


# DESARROLLO DE INTERFACES

## MAUI en .NET



Marcos Zahonero

## Índice

<b>Introducción.....</b>	<b>3</b>
<b>Tiempo utilizado.....</b>	<b>4</b>
<b>Material utilizado.....</b>	<b>5</b>
<b>Objetivos de la práctica.....</b>	<b>6</b>
<b>Desarrollo de la Actividad.....</b>	<b>7</b>
GitHub.....	8
<b>Conclusión.....</b>	<b>9</b>
<b>Webgrafía.....</b>	<b>10</b>

## Introducción

En esta actividad veremos Visual Studio Community para utilizarlo en .NET MAUI, un programa para diseñar aplicaciones multiplataforma, que incluye el Android Studio para poder hacer pruebas.

## Tiempo utilizado

He intentado hacer la práctica unas 4 veces en clase, pero al final lo termine en casa en 30 minutos sin ningún problema.

## **Material utilizado**

En este caso al final tuve que hacerlo en casa como dije antes, así que utilice mi propio ordenador y trabaje en local sin utilizar maquinas virtuales.

## Objetivos de la práctica

- Configurar Visual Studio Community 2022
- Realizar un simple proyecto en MAUI para familiarizarnos con la interfaz
- Entender el funcionamiento para ejecutar el proyecto

## Desarrollo de la Actividad

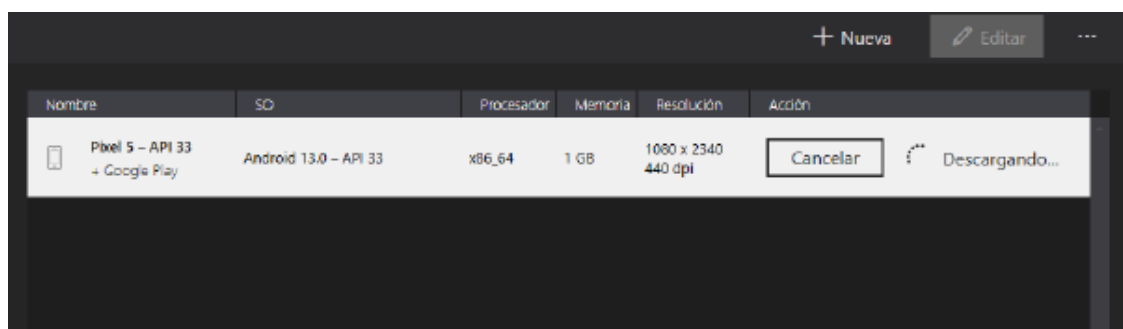
### 1. Instala Visual Studio Community 2022 y configuralo para poder trabajar con .NET MAUI

Aquí he instalado Visual Studio Community 2022 con el complemento de .NET MAUI.



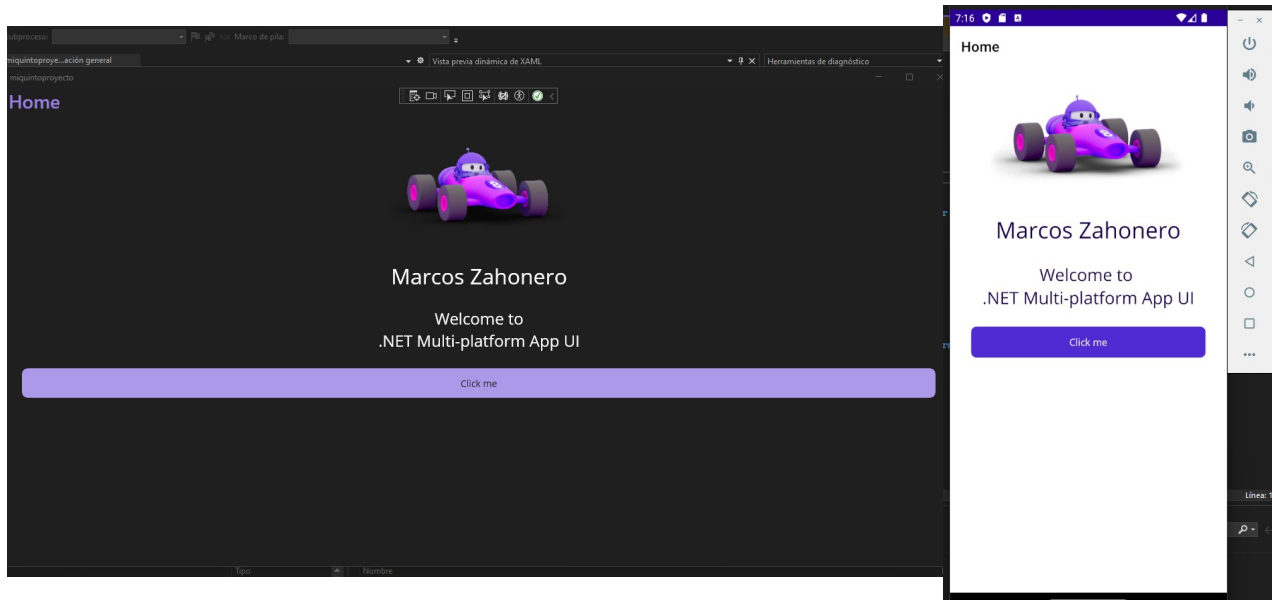
### 2. Configura un emulador Android para poder compilar y ejecutar aplicaciones en esta plataforma

Damos clic a la flecha del Play para desplegar las opciones y poner Android Studio, se abrirá una pantalla donde le daremos a "Sí" para darle permisos y luego "Create" y nos saldrá lo siguiente:



### 3. Compila y ejecuta una aplicación para Windows y otra para Android en la cual se sustituya "Hello, world" por tu nombre y apellidos.

En mi caso puse Marcos Zahonero en ambos por comodidad y no me acordé en su momento. (PC - Movil)



## GitHub

En esta actividad he añadido GitHub para añadir el proyecto completo, junto a una descripción en el README.md para añadir una breve explicación y preview de cada actividad.

Enlace: [Maek0s/DesarrolloInterfaces](https://github.com/Maek0s/DesarrolloInterfaces)



## Conclusión

Conclusión, hacer este trabajo nos ha hecho ver que virtualizar en una maquina virtual es algo imposible o poco posible con pocos recursos, y si pretendes hacerlo en una maquina virtual que sea con un buen ordenador y con mínimo 60/70 GBs para hacerlo desde Windows.

## Webgrafía

- <https://visualstudio.microsoft.com/es/vs/community/>
- <https://dotnet.microsoft.com/es-es/apps/maui>