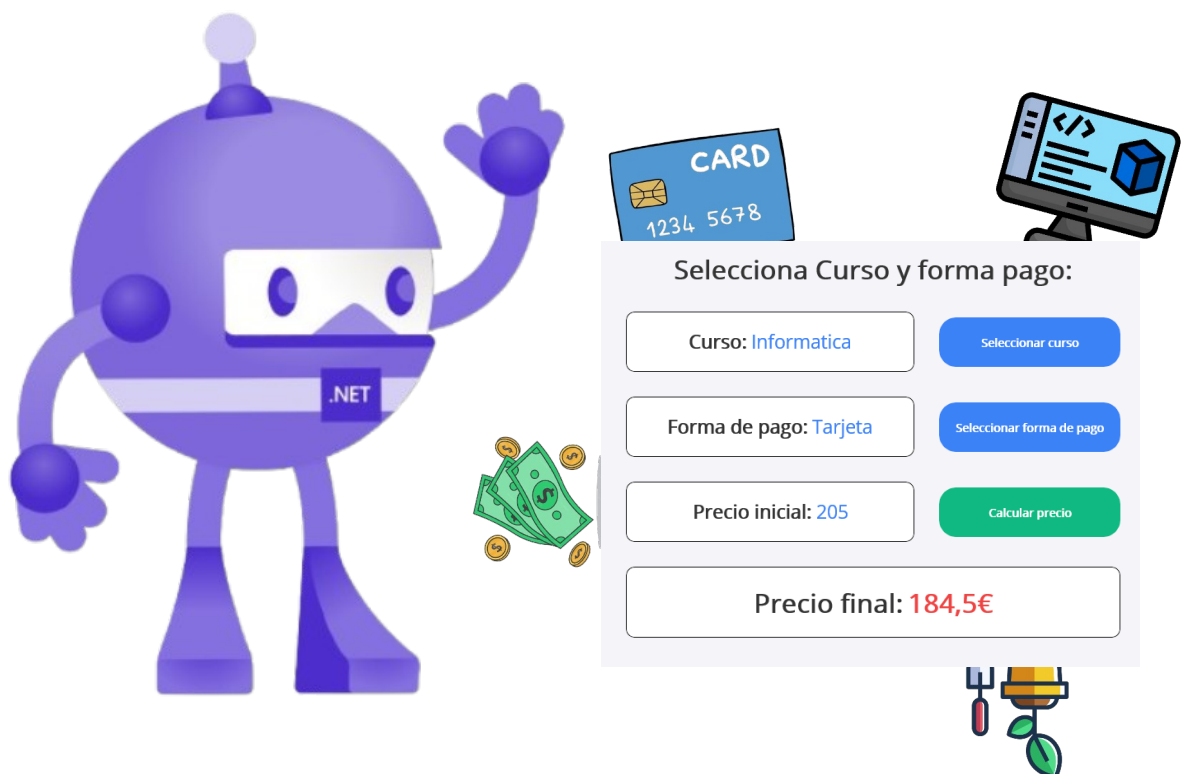


# DESARROLLO DE INTERFACES

## Interfaz con Shell Datos de matrícula



Marcos Zahonero

## Índice

<b>Introducción.....</b>	<b>3</b>
<b>Tiempo utilizado.....</b>	<b>4</b>
<b>Material utilizado.....</b>	<b>5</b>
<b>Objetivos de la práctica.....</b>	<b>6</b>
<b>Desarrollo de la Actividad.....</b>	<b>7</b>
Página - MainPage.....	7
Resultado final 1#.....	8
Resultado final 2#.....	8
Página - SelecCurso.....	9
Página – SelecPago.....	9
Resultado Final – Vista Móvil.....	10
Resultado Final – Vista Ordenador.....	11
GitHub.....	12
<b>Conclusión.....</b>	<b>13</b>
<b>Problemas y/o sugerencias en la actividad.....</b>	<b>14</b>
1# - Información para hacer actividad.....	14
2# - Mi extra a la actividad.....	14
<b>Webgrafía.....</b>	<b>15</b>

## **Introducción**

En esta actividad veremos como trasladar información con Shell entre 2 páginas y una MainPage, decorar la aplicación, aprender nuevas funcionalidades como ImageButton que funciona como una Imagen con la función de Clicked.

## **Tiempo utilizado**

He tardado en clase aproximadamente 5/6 horas, principalmente por el hecho de tener que rehacer como lo hice y todo el tema de investigación y aprender el método del ViewModel.

El tiempo dedicado a los vídeos, el documento también es otra cosa que tiene bastante valor y me ha ocupado un tiempo importante así que más o menos serían entre 5 y 6 horas aproximadamente.

## **Material utilizado**

- El portátil de clase, con mi ordenador personal de casa.
- Visual Studio

## Objetivos de la práctica

- Configurar Visual Studio Community 2022
- Realizar una interfaz con Shell en MAUI
- Entender el funcionamiento para ejecutar el proyecto
- Entender como hacer el traspaso de información entre varias páginas
- Diseñar una agradable interfaz

## Desarrollo de la Actividad

Esta aplicación consta de 3 páginas (MainPage, SelecPago, SelecCurso)

- **MainPage**: La página inicial en la cual podrás entrar al resto de páginas y ver el precio final.
- **SelecPago**: La página para seleccionar la forma de pago (Efectivo o Tarjeta)
- **SelecCurso**: La página para seleccionar el curso (Jardinería o Informática)

### Página - MainPage

Al iniciar la aplicación aparece así (Sin poder calcular precio):

The screenshot shows the 'MainPage' of the application. At the top, there is a dark header bar with the text 'Datos de matrícula' on the left and a set of navigation icons on the right. Below the header, the main content area has a light purple background. It features the title 'Selecciona Curso y forma pago:' centered. There are three rows of input fields and buttons. The first row has a text input field labeled 'Curso:' and a blue button labeled 'Seleccionar curso'. The second row has a text input field labeled 'Forma de pago:' and a blue button labeled 'Seleccionar forma de pago'. The third row has a text input field labeled 'Precio inicial: 0' and a dark grey button labeled 'Calcular precio'.

Datos rellenos, ya puedes calcular precio.

This screenshot shows the 'MainPage' with the data fields filled out. The header and title are the same as in the previous screenshot. The 'Curso' input field now contains the text 'Informatica', and the 'Seleccionar curso' button is still blue. The 'Forma de pago' input field now contains the text 'Tarjeta', and the 'Seleccionar forma de pago' button is still blue. The 'Precio inicial' input field now contains the value '205', and the 'Calcular precio' button has turned green.

## Resultado final 1#

Precio calculado con Curso Informática y efectivo, es decir que no hay descuento.

Datos de matrícula

Selecciona Curso y forma pago:

Curso: <b>Informatica</b>	Seleccionar curso
Forma de pago: <b>Efectivo</b>	Seleccionar forma de pago
Precio inicial: <b>205</b>	Calcular precio
Precio final: <b>205€</b>	

## Resultado final 2#

Precio calculado con Curso Informática y tarjeta, es decir se aplica descuento del 10% al precio inicial.

Datos de matrícula

Selecciona Curso y forma pago:

Curso: <b>Informatica</b>	Seleccionar curso
Forma de pago: <b>Tarjeta</b>	Seleccionar forma de pago
Precio inicial: <b>205</b>	Calcular precio
Precio final: <b>184,5€</b>	



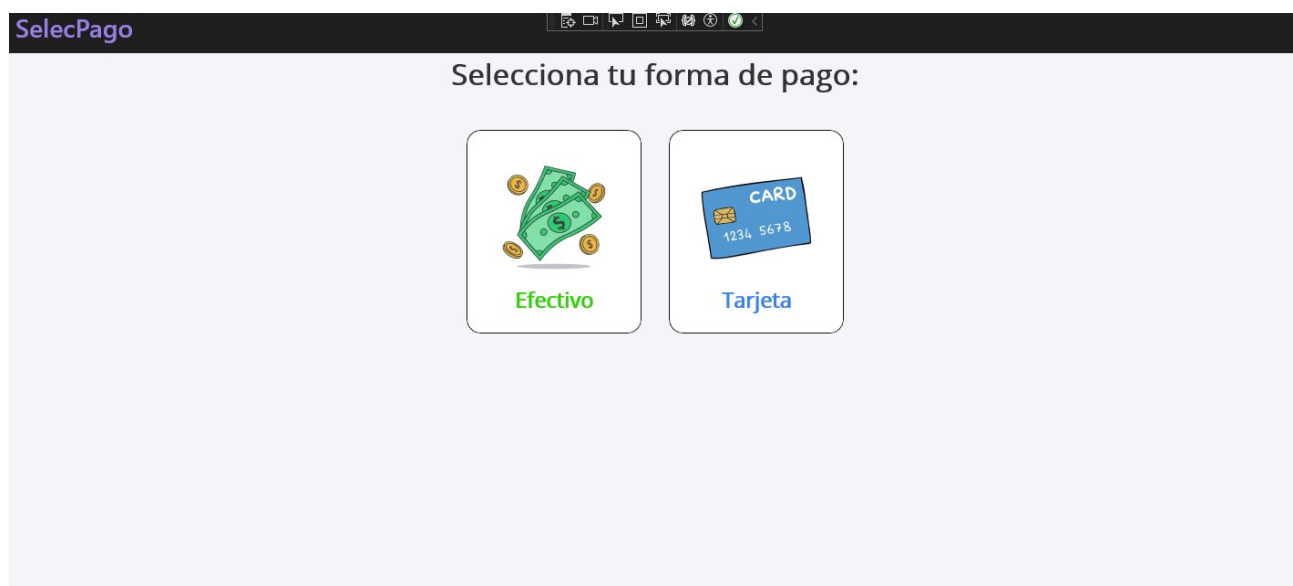
## Página - SelecCurso

Aquí puedes seleccionar uno de los cursos y devolverá el nombre del curso y el precio asignado a el (Jardinería = 5 | Informática = 205)



## Página - SelecPago

Aquí puedes seleccionar una forma de pago, al hacerlo con tarjeta recibes un descuento del 10% del precio.



## Resultado Final – Vista Móvil



The image shows a mobile application interface for course selection and pricing. At the top, there is a dark header with the text "Datos de matrícula" in purple. Below the header, the main content area has a light gray background. The title "Selecciona Curso y forma pago:" is centered at the top of this area. There are three rows of input fields and buttons. The first row has a white input field with the text "Curso: Jardineria" and a blue button labeled "Seleccionar curso". The second row has a white input field with the text "Forma de pago: Efectivo" and a blue button labeled "Seleccionar forma de pago". The third row has a white input field with the text "Precio inicial: 5" and a green button labeled "Calcular precio". At the bottom, there is a large white rounded rectangle containing the text "Precio final: 5€" in black, with the "5€" in red. A toolbar with various icons is visible at the top of the app screen.

Datos de matrícula

Selecciona Curso y forma pago:

Curso: Jardineria

Seleccionar curso

Forma de pago: Efectivo

Seleccionar forma de pago

Precio inicial: 5

Calcular precio

Precio final: 5€

## Resultado Final – Vista Ordenador

Datos de matrícula

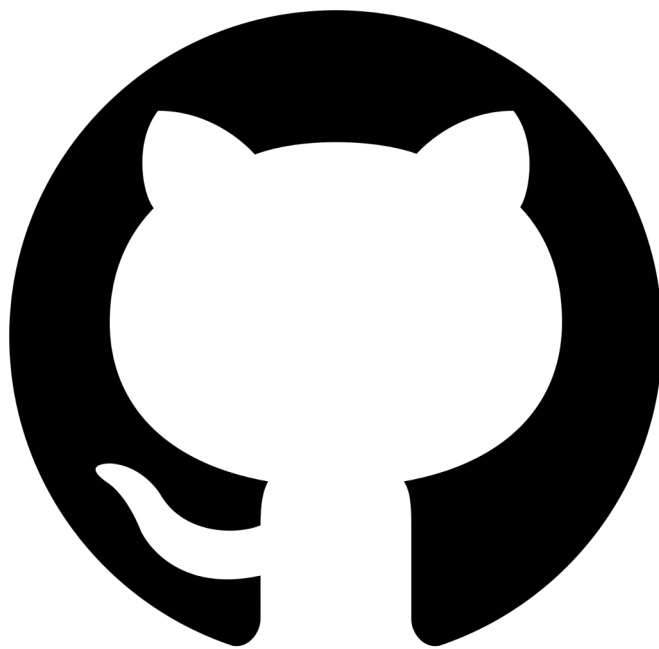
Selecciona Curso y forma pago:

Curso: <b>Jardineria</b>	Seleccionar curso
Forma de pago: <b>Efectivo</b>	Seleccionar forma de pago
Precio inicial: <b>5</b>	Calcular precio
Precio final: <b>5€</b>	

## GitHub

En esta actividad he añadido GitHub para añadir el proyecto completo, junto a una descripción en el [README.md](#) para añadir una breve explicación y preview de cada actividad.

**Enlace:** [Maek0s/DesarrolloInterfaces](#)



## Conclusión

Conclusión, hacer este trabajo me ha hecho investigar bastante, cosas como por ejemplo ViewModel (mucho más sencillo de mantener la persistencia a mi parecer) y cosas para el diseño como el Frame para crear un fondo y hacerlo de una forma agradable de ver, ha sido bastante practica la actividad pero con alguna queja sobre la poca información que teníamos para realizar la actividad.

## Problemas y/o sugerencias en la actividad

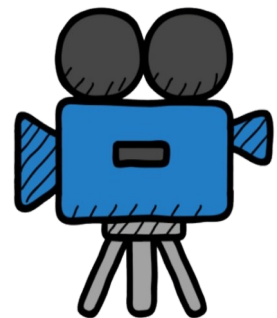
### 1# - Información para hacer actividad

En mi opinión íbamos algo perdidos al hacer la actividad ya que no nos podíamos imaginar la opción de enviar y devolver los datos constantemente, es cierto que al final hemos aprendido mucho pero ciertamente ha sido por preguntar a la IA ciertas cosas, por supuesto, al menos en mi caso ha sido con el propósito de entender las cosas y aprender cosas nuevas para poder solucionar los problemas que surgían en la actividad, aún así ha sido una actividad entretenida y buena de hacer.



### 2# - Mi extra a la actividad

He hecho una extra a esta actividad y son videos, un video de prueba de ejecución en el cual pruebo la actividad, probando todos los casos de uso que puede llegar la propia aplicación y otro vídeo de explicación del código, creo que es algo en mi opinión bastante interesante de hacer y que puede dar algo extra, también por otra parte me ayuda a mi al repasar para un examen puedo entender todo más fácil, en este caso te subiré el video de explicando el código con Shell y sin Shell, para probar la aplicación si lo haré con el definitivo que será el sin Shell. Voy a subir esta vez los vídeos a YouTube, si los prefieres en archivo me lo comentas.



Vídeo funcionamiento: [https://youtu.be/tNoHSAn\\_xAg](https://youtu.be/tNoHSAn_xAg)

Video explicativo de código con Shell: <https://youtu.be/TFRePPaexlQ>

Video explicativo de código con ViewModel: <https://youtu.be/QvT91ewzqdg>

## Webgrafía

- <https://visualstudio.microsoft.com/es/vs/community/>
- <https://dotnet.microsoft.com/es-es/apps/maui>
- Frame: [Frame - .NET MAUI | Microsoft Learn](#)
- ViewModel: [c# - .Net Maui - ContentView with a ViewModel - Stack Overflow](#)