Maël CHANLIAU 2020-2021

# Rapport personnel

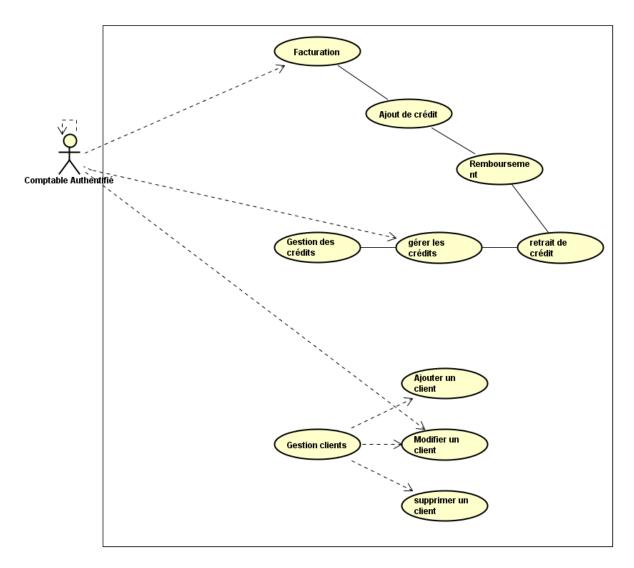
Application de comptabilité

Projet EGCManager

# **Sommaire**

| 1. Cas d'utilisation          | P.3  |
|-------------------------------|------|
| 2 . Livrables                 | P.4  |
| 3 . Diagrammes                | P.5  |
| 4 . Cahier de test            | P.6  |
| 5 . Guide Utilisateur         | P.7  |
| 5.1 Connexion                 | P.8  |
| 5 . 2 Fenêtre de sélection    | P.9  |
| 5.3 Création d'un utilisateur | P.10 |
| 5 . 4 Sélection d'un client   | P.11 |
| 5.5 Informations client       | P.12 |
| 5.6 Facturation               | P.13 |

#### 1 – Cas d'utilisation



Condition à remplir au préalable : Le ou la comptable / secrétaire doit transmettre au préalable un mot de passe et une identification personnelle avant d'accéder à l'application.

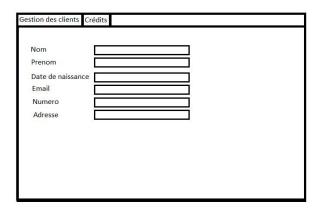
Une fois identifié il aura accès aux pages suivantes :

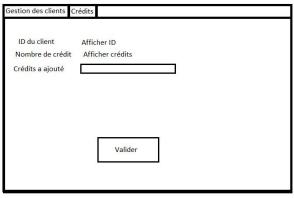
Sélectionner un client : En rentrant le nom, le prénom et l'email d'un client existant, nous donnes les informations du client (Nom, prénom, date de naissance, email, crédits, numéro et adresse) avec la possibilité d'édité des informations ou de créer une facture (avec un montant et un nombre de crédit)

*Créer un client* : en rentrant le nom, prénom, date de naissance, email, numéro et adresse, créer un client.

## 2 – Livrables

Ces livrables fournissent des effets visuels sur l'apparence de l'application, soutiennent les développeurs et servent de documents de communication entre les fournisseurs de services et les clients, où ils peuvent apporter des modifications au rendu final.

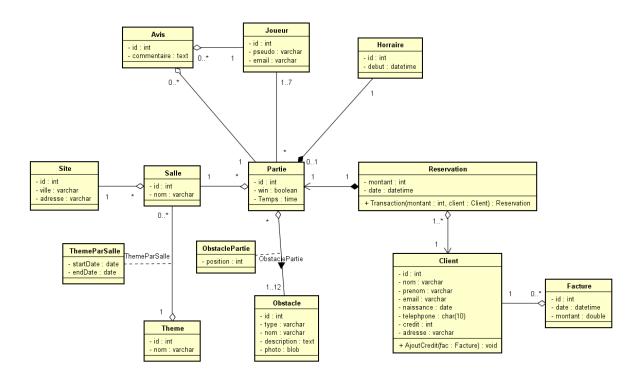




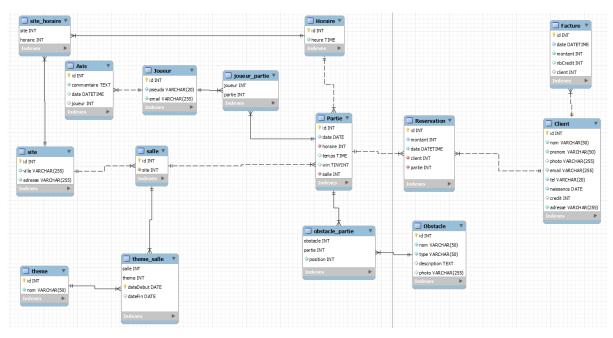
## 3 – Diagramme de classe & schéma de la base de données

### Diagramme:

C'est un diagramme utilisé pour montrer les classes de notre système et leurs relations.



#### Schéma:



#### 4 – Cahier des tests

Le livre de test (ou recette) est un document qui rassemble l'essentiel, et peut être utilisé pour mettre le projet en production. Il fournit un plan détaillé pour les développeurs de tests, résumant tous les tests qui ont été exécutés et seront exécutés.

#### Présentation du projet

<u>Mise en contexte</u>: La EGC (Escape Game Corporation) est une nouvelle entreprise gérant des salles d'escape game dans le département de la Haute-Savoie. Elle est sous statut SCOP. Elle disposera de 4 sites de jeu situé à Annecy, Thonon les bains, Chamonix Mont-blanc et enfin Bonneville. Ces villes ont été choisies par rapport à leur potentiel en termes de joueurs. Le siège social sera basé à Annecy

<u>Besoin Client</u>: 1 logiciel secrétariat/comptabilité comprenant : La de gestion du crédit, de la facturation des parties et la gestion des clients (Création / modifications)

#### **Documents**:

- Le document d'avant-projet
- Le document Context LSI LSRGames (en partie erroné car pas le bon thème)
- Les livrables fournis au préalable
- Les usecase & schéma de la base de données

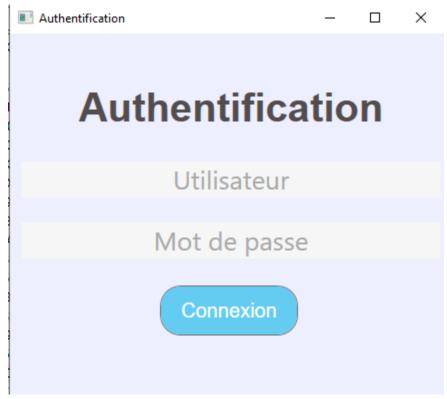
| Numéro | Action                  | Attendu                | Résultat           |
|--------|-------------------------|------------------------|--------------------|
| 1      | Ouverture de la page    | Ouverture de la page   | Fonctionnel        |
|        | de sélection (Clique    | pour créer ou          |                    |
|        | bouton)                 | sélectionner un client |                    |
| 2      | Créer un client         | Valider la création    | Fonctionnel        |
|        | (Bouton)                | d'un client            |                    |
|        |                         |                        |                    |
| 3      | Retour utilisateur      | Retour sur la page de  | Fonctionnel        |
|        | (bouton)                | sélection              |                    |
| 4      | Recherche d'un client   | Valider la recherche   | <b>Fonctionnel</b> |
|        |                         | d'un client            |                    |
| 5      | Edition d'un client     | Editer la fiche d'un   | Fonctionnel        |
|        |                         | client                 |                    |
| 6      | Facturation d'un client | Depuis la page         | Fonctionnel        |
|        |                         | information client,    |                    |
|        |                         | ouverture de la page   |                    |
|        |                         | facturation grâce au   |                    |
|        |                         | bouton                 |                    |
| 7      | Créer une facture       | Bouton facturer sur la | Fonctionnel        |
|        | client                  | page facturation       |                    |

# Guide utilisateur

Application de comptabilité

Projet *EGCManager* 

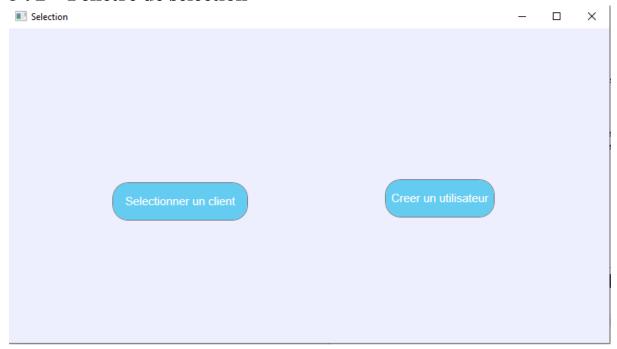
# 5.1 – Connexion



### Actions:

Saisir l'utilisateur et le mot de passe puis cliquer sur "Connexion"

## 5.2 – Fenêtre de sélection



#### Actions:

Choisir entre la sélection d'un client ou la création d'un client

## 5.3 – Créer un utilisateur



# **Creation Client**

| Nom               |                       |
|-------------------|-----------------------|
| Prénom            |                       |
| Date de naissance | Sélectionner une date |
| Email             |                       |
| Numero            |                       |
| Adresse           |                       |
| ← Retour          | ✓ Valider             |

### Actions:

Renseigner les champs suivants :

Nom

Prénom

Date de naissance

Email

Numéro de téléphone

Adresse

Puis cliquer sur "Valider"

 $\underline{O\dot{U}}$ 

## 5.4 – Sélectionner un client



# **Saisie Client**

Pour trouver un client, merci de rentré le nom, le prénom ainsi que l'email du client.

| Nom<br>Prénom |            |
|---------------|------------|
| Email         |            |
|               |            |
| - Retour      | Rechercher |

#### Actions:

Renseigner les champs suivants :

Nom

Prénom

Email

Puis cliquer sur "Valider"

<u>où</u>

## 5.5 - Informations client



# Informations client

| Nom               | Prince          |
|-------------------|-----------------|
| Prénom            | Jenna           |
| Date de naissance | 22/12/1993      |
| Email             | Jenna@gmail.com |
| Crédits           | 125             |
| Numero            | 060000000       |
| Adresse           | une adresse     |
| ← Retour Edité    | Facturation     |

#### Actions:

Modifications des champs suivants :

Nom

Prénom

Date de naissance

**Email** 

Crédits

Numéro de téléphone

Adresse

Puis cliquer sur "Edité"

 $\underline{O\dot{U}}$ 

Accès à la page de facturation en cliquant sur "Facturation"

<u>OÙ</u>

## 5.6 - Facturation



#### Actions:

Renseigner les champs suivants :

Le montant

Le nombre de crédit obtenus

Puis cliquer sur "Facturer"

<u>OÙ</u>