

Rapport personnel

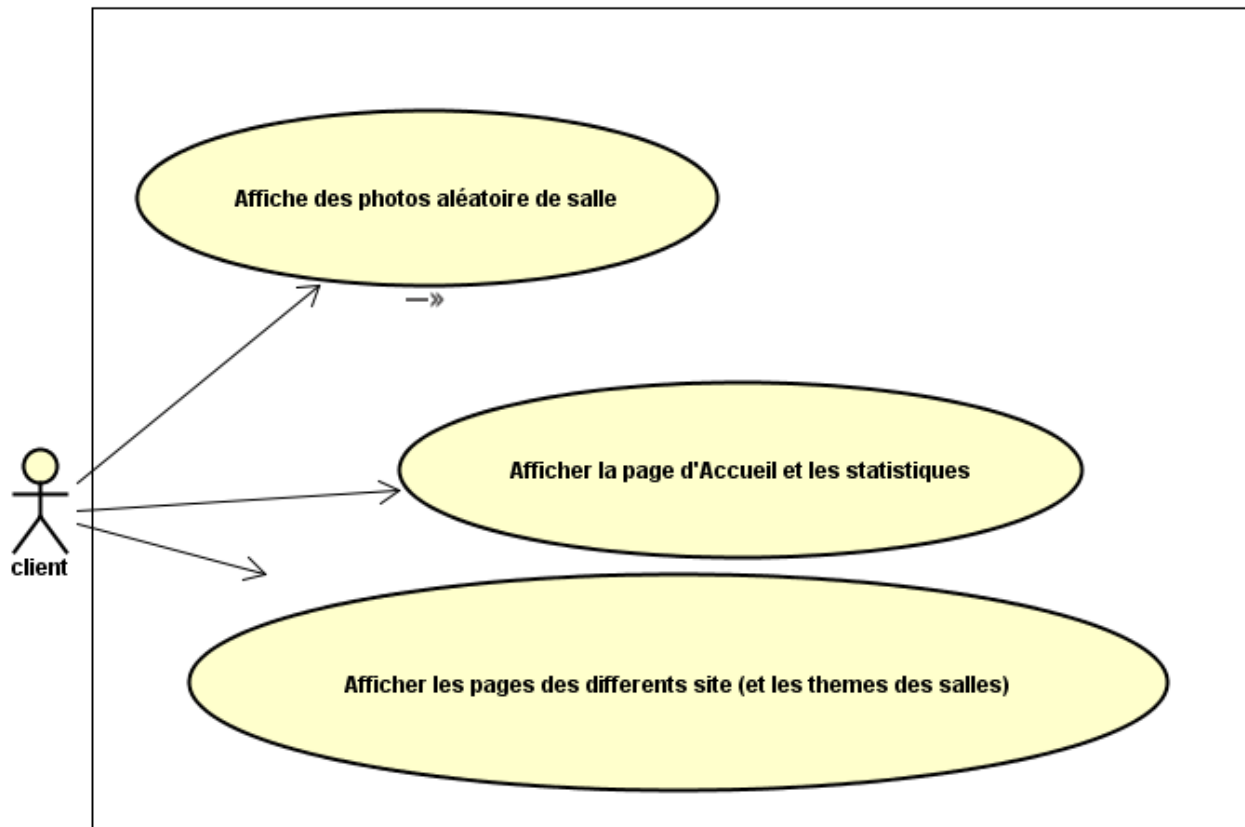
Site Vitrine

Projet *LSRGames*

Sommaire

<u>1 . Cas d'utilisation</u>	P.3
<u>2 . Livrables</u>	P.4-5
<u>3 . Diagrammes</u>	P.6
<u>4 . Cahier de test</u>	P.7
<u>5 . Guide Utilisateur</u>	P.8
<u>5 . 1 Page d'accueil</u>	P.9
<u>5 . 2 Page de salle</u>	P.10
<u>6 . Documentation d'installation</u>	P.11-14

1 – Cas d'utilisation



Ce cas d'utilisation montre les possibilités qui sont à la disposition de l'utilisateur sur le site vitrine.

Une fois identifié, il aura accès aux pages suivantes :

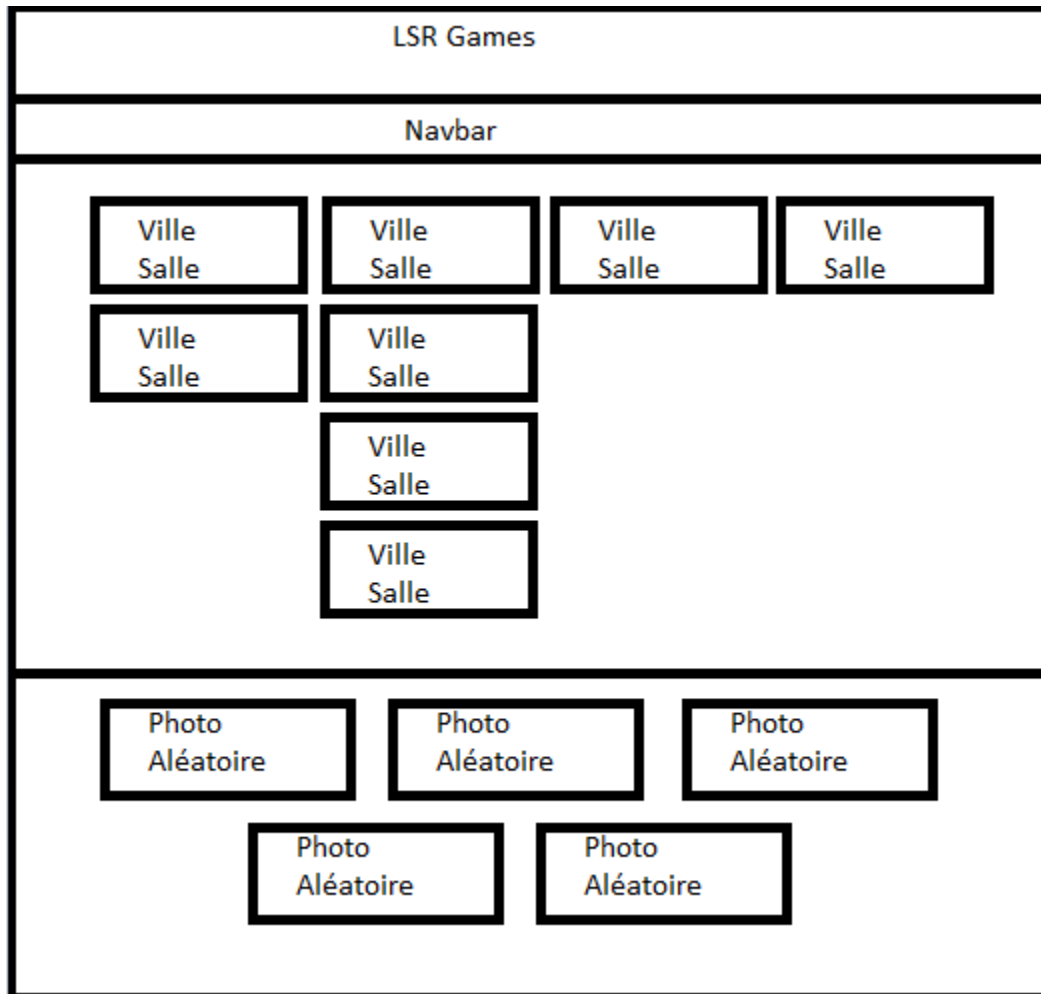
Afficher des photos aléatoires de salle : Le client est en mesure d'obtenir des photos aléatoires des différentes salles en se rendant sur les pages des différents sites et en les actualisant.

Afficher la page d'Accueil et les statistiques : Le client pourra obtenir toutes les statistiques et informations de base du site.

Afficher les pages des différents sites (et les thèmes des salles) : Le client peut sélectionner le site qu'il veut consulter et obtiendra toutes les informations sur les salles et sur le site en question sur la page où il sera dirigé.

2 – Livrable

Accueil

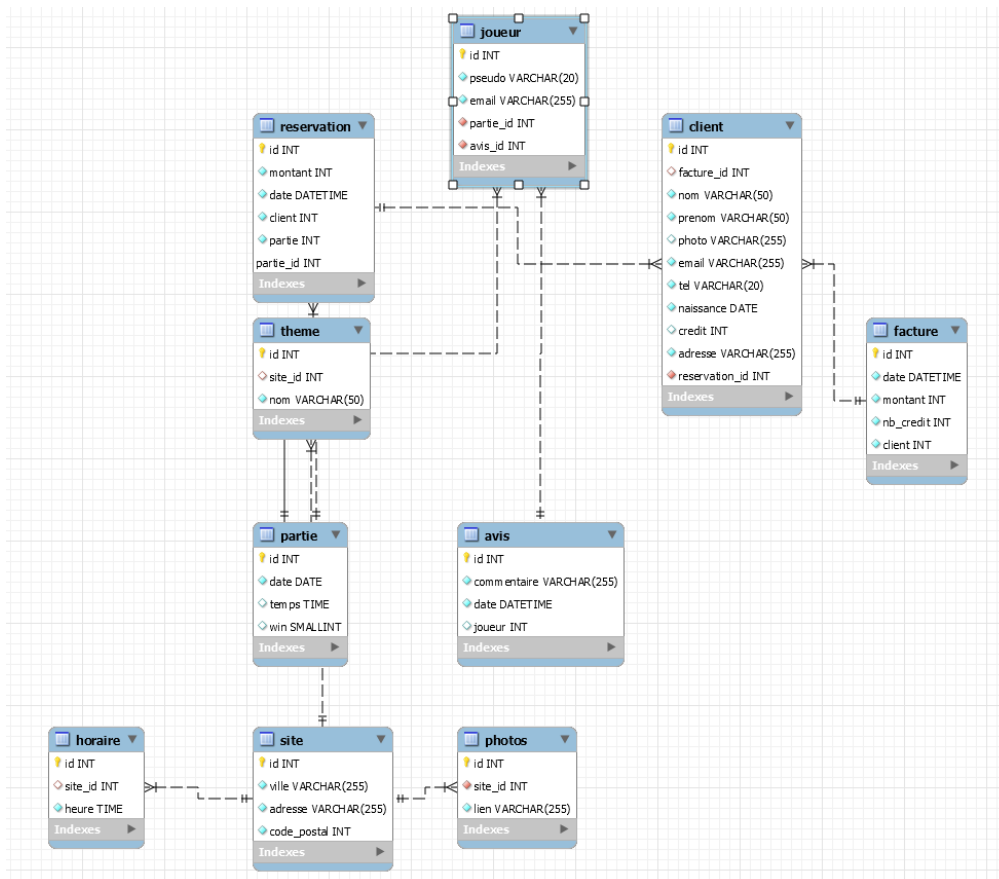
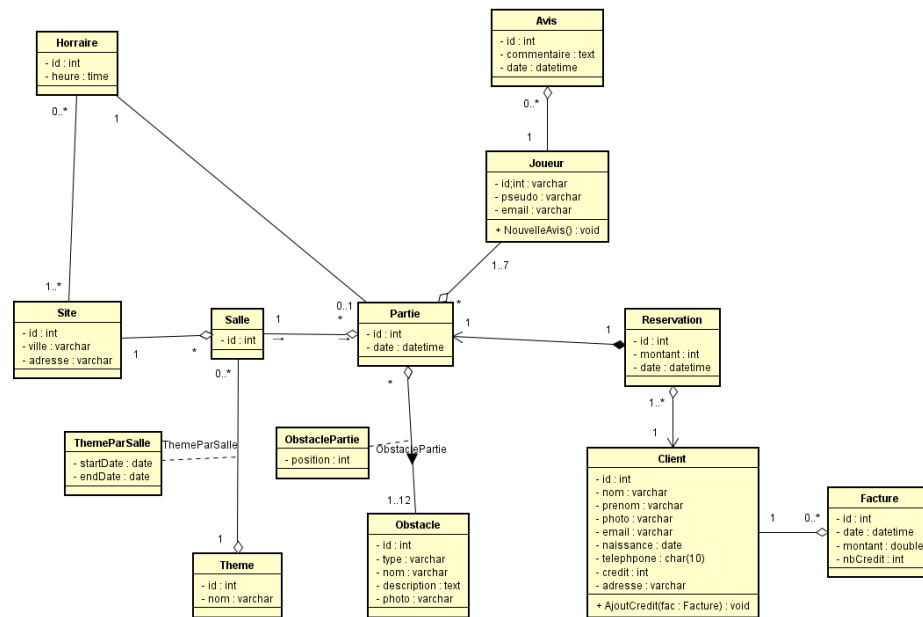


Page de salle

LSR Games	
Navbar	
Nom du site	
Salle X Theme : X	Photo aléatoire de la salle
Salle X Theme : X	Photo aléatoire de la salle
Salle X Theme : X	Photo aléatoire de la salle
Salle X Theme : X	Photo aléatoire de la salle

3 – Diagramme de classe & schéma de la base de données

Diagramme : C'est un diagramme utilisé pour montrer les classes de notre système et leurs relations.



4 – Cahier des tests

Le livre de test (ou recette) est un document qui rassemble l'essentiel, et peut être utilisé pour mettre le projet en production. Il fournit un plan détaillé pour les développeurs de tests, résumant tous les tests qui ont été exécutés et seront exécutés.

Présentation du projet

Mise en contexte : La EGC (Escape Game Corporation) est une nouvelle entreprise gérant des salles d'échappement dans le département de la Haute-Savoie. Elle est sous statut SCOP. Elle disposera de 4 sites de jeu situés à Annecy, Thonon les bains, Chamonix Mont-blanc et enfin Bonneville. Ces villes ont été choisies par rapport à leur potentiel en termes de joueurs. Le siège social sera basé à Annecy

Besoin Client : 1 site vitrine comprenant : De l'affichage de statistiques, des informations principales et de photos aléatoires

Documents :

- Le document d'avant-projet
- Le document Context LSI LSRGames (en partie erroné car pas le bon thème)
- Les livrables fournis au préalable
- Les usecase & schéma de la base de données

Numéro	Action	Attendu	Résultat
1	Affichage page accueil	Ouverture de la page d'accueil pour l'utilisateur	Fonctionnel
2	Clique sur un bouton de sélection des sites	Redirige vers la page du site demandé par l'utilisateur	Fonctionnel
3	Affichage des statistiques en temps réel	Lorsque la base de données est mise à jour, les statistiques changent	Fonctionnel
4	Système de photo aléatoire	Les photos stockées dans la base de données changent automatiquement quand l'utilisateur actualise la page	Fonctionnel

Guide utilisateur

Site Vitrine

-

Projet *LSRGames*

5 . 1 – Page d'accueil

LSRGAMES

Accueil

Anney

Thonon

Bonneville

Chamonix

Bienvenue à toi sur le site de LSRGAMES

Nous sommes un entreprise d'escape game présente sur toute la région haut savoyarde. Nous possédons aujourd'hui 4 sites différents et un total de 8 salles différentes

SALLES D'ANNEY

SALLES DE THONON-LES-BAINS

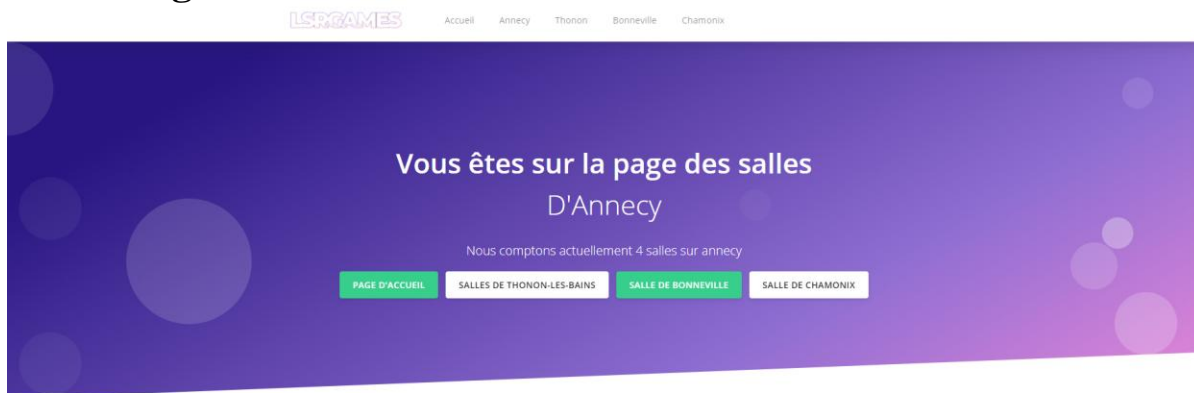
SALLE DE BONNEVILLE

SALLE DE CHAMONIX

LSRGames en quelques chiffres

Depuis notre ouverture, c'est plus de 2 joueurs étallé sur 8 salles
Et plus de 0 parties gagnées sur un total 0 parties

5.2 – Page de salle



Quelques informations sur les salles d'Annecy

Sur notre site d'Annecy, nous avons actuellement 4 salles avec 4 thèmes différents

Les thèmes sont les suivants

Salle 1 : [Pirate](#)

Salle 2 : [Zombie](#)

Salle 3 : [Torture](#)

Salle 4 : [Explorateur](#)

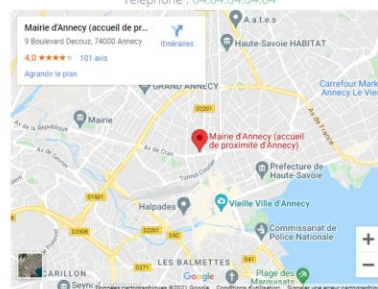
Quelques photos de nos salles d'Annecy



Nous contacter

Email : annecy@LSRGames.fr

Téléphone : 04.04.04.04.04



Documentation d'installation

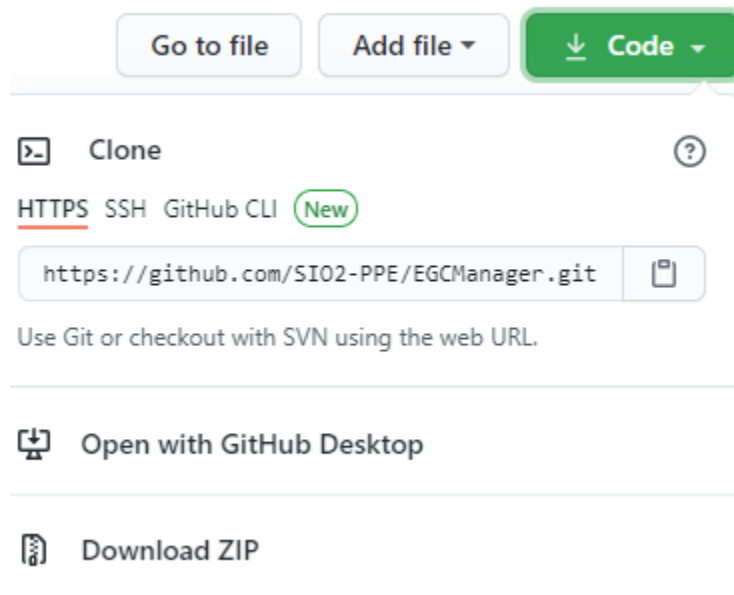
Site Vitrine

-

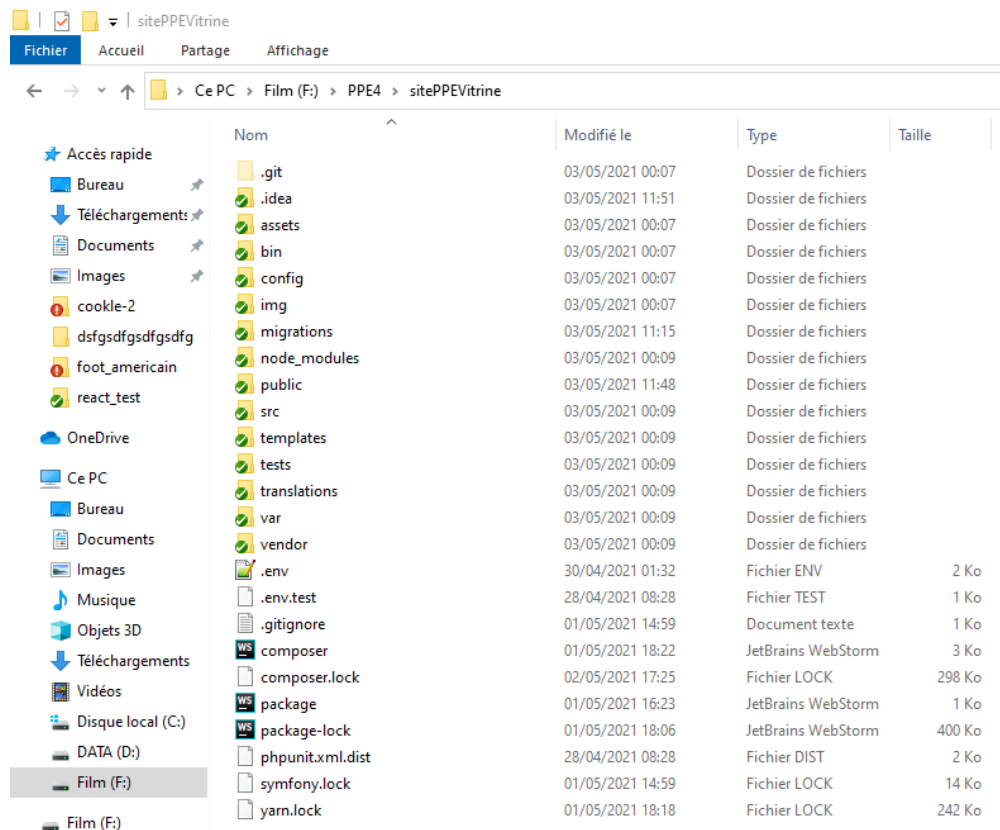
Projet *LSRGames*

Pour installer le site vitrine, il vous faut suivre les étapes suivantes

Allez sur le lien Github du projet et telechargez l'archive .ZIP

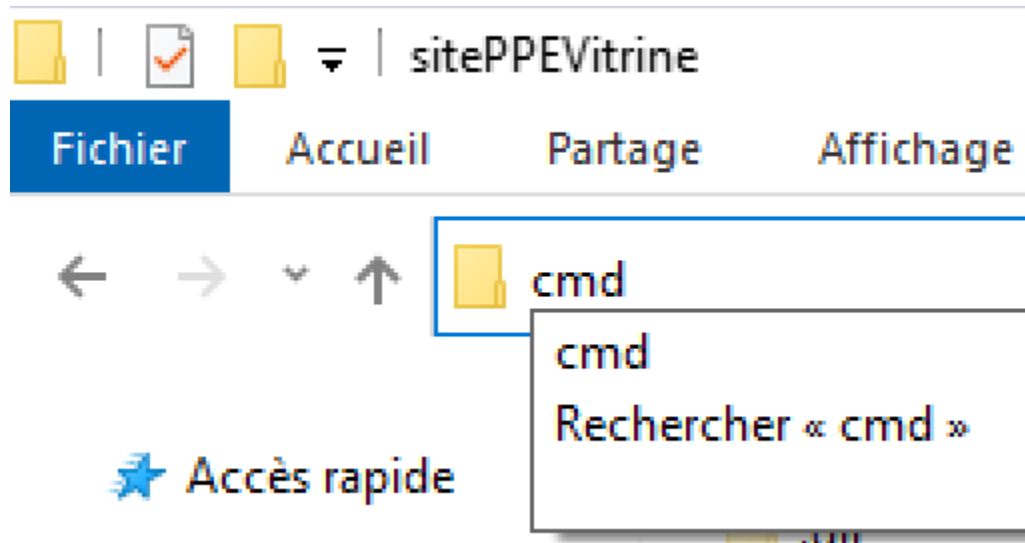


Une fois fais, il faudra extraire le contenu du fichier dans un dossier.



(Pensez a verifier le fichier .env pour que vos informations de votre base de donnée soient correcte)

Allez dans la barre de navigation et rentrez « CMD » puis faites entré



Une fois dans l'invite de commande, il faudra rentré les commandes suivante :

```
C:\> Invite de commandes

Microsoft Windows [version 10.0.18363.1500]
(c) 2019 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

C:\Users\SI02>composer update
```

COMPOSER UPDATE
php bin/console doctrine:database:create
php bin/console doctrine:schema:update --force

Après cela, il faudra exécuté le script .SQL disponible sur le github pour alimenter votre base de donnée

```
1 use ppevitrine;
2 INSERT INTO `client` (`id`, `nom`, `prenom`, `photo`, `email`, `tel`, `naissance`, `credit`, `adresse`, `facture_id`) VALUES
3 (1, 'xxxxxxxxxxxx', 'xx', NULL, 'chanliaumael@gmail.com', '0696985479', '2016-01-01', 5, 'xxxxxxxx', NULL),
4 (2, 'CHANLIAU', 'Mael', NULL, 'chanliaumael@gmail.com', '0695841613', '2016-01-01', NULL, '1 avenue montaigne', NULL);
5
6 -----
7
8 INSERT INTO `facture` (`id`, `date`, `montant`, `nb_credit`, `client`) VALUES
9 (1, '2021-05-03 04:01:00', 50, 2, 3),
10 (2, '2016-01-01 00:00:00', 5, 6, 1);
11
12 -----
13
14 INSERT INTO `joueur` (`id`, `pseudo`, `email`) VALUES
15 (1, 'jean', 'jean@jean.com'),
16 (2, 'zertsdfg', 'sdfgsdffg@qsdg.com');
17
18 -----
19
20 INSERT INTO `site` (`id`, `ville`, `adresse`, `code postal`) VALUES
```

Une fois le script SQL exécuté, retourner sur votre invite de commande et rentrez la commande suivante :

```
C:\Windows\System32\cmd.exe
Microsoft Windows [version 10.0.18363.1500]
(c) 2019 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.
F:\PPE4\sitePPEVitrine>symfony server:start -d
```