





LES CARTES SPÉCIALES



5^e série

Commencez une 5^e série. Vous ne pouvez pas jouer cette carte s'il y a déjà 5 séries.



7 qui prend

La série où se trouve cette carte peut accueillir 6 cartes ; le joueur qui place la 7^e carte ramasse la série.



Insérer

Insérez votre carte Numéro dans n'importe quelle série, en respectant l'ordre croissant des numéros.



Remplacer

Remplacez la carte Numéro que vous venez de révéler par une autre carte de votre main.



Glisser

Déplacez une carte Numéro vers une autre série pour qu'elle s'y insère dans l'ordre croissant.



Stop

Bloquez une série : plus personne ne peut la modifier ni la ramasser.
Max. 2 Stop sur la table.



Négatif = Positif

Lorsque vous ramassez une série, transformez les têtes de bœuf d'une carte de la série en points positifs.