



Concevoir des visualisations de données

DUPONT Félix GYURKOVICS Gaïa MOUQUET Maël

Année universitaire 2022-2023

TABLE DES MATIERES



SITUATION

Contexte du projet



ARGUMENTATION

Exposé des solutions apportées



INFORMATION

Moyens techniques, humains l'équipe et son fonctionnement



ANNEXES

Carte mentale, maquettes et arborescence









INFORMATION

Moyens techniques et humains









MOYENS TECHNIQUES



GOOGLE DOCS

Figure de proue de notre projet, Google Docs se démarque avant tout par sa praticité. Cet outil nous permet de travailler en équipe sur le même document et ce en temps réel.



FIGMA

Figma est une plateforme collaborative permettant de créer et de modifier des designs de maquettes et ce en temps réel.



VSCODE

Éditeur de code très flexible, VSCode est très populaire pour sa performance, ses fonctionnalités de débogage et sa compatibilité avec de nombreux langages.







MOYENS HUMAINS

Dans ce projet, nous nous sommes tous répartis par groupes de trois étudiants. Ces derniers ont été formés en fonction des compétences et des facilités de chacun. Il fallait des trinômes équilibrés avec une bonne cohésion au sein de ce dernier, pour mener à bien ce projet de SAE.

C'était le cas de notre groupe.



NOTRE EQUIPE



GYURKOVICS Gaïa

La graphiste



DUPONT Félix

Le rédacteu



MOUQUET Maël

Le développeur

MOUQUET MAËL

Chargé du développement du site web, c'est lui qui s'est occupé de coder la structure qui allait accueillir notre site. Avec ses compétences en développement, il a assuré au groupe l'accès à un site fonctionnel, répondant au cahier des charges et ce tout en respectant la maquette faite par les autres membres du groupe.





GYURKOVICS GAÏA

Avec l'aide de ses compétences en graphisme et de son imagination, c'est elle qui s'est occupée de créer l'identité graphique que le site allait avoir. Elle s'est chargée de créer le logo du site et de l'accompagner de sa charte graphique. De plus, elle s'est également occupée de tout ce qui touchait à Google Looker Studio.

DUPONT FÉLIX

C'est lui qui s'est occupé du wireframe ainsi que la maquette du site web, permettant ainsi à son groupe de voir les premières ébauches de l'allure qu'allait avoir le site une fois mis au propre. De par ses capacités de rédaction, il s'est également occupé de la rédaction et la mise en page de ce rapport.





METHODE

Dès le début du projet nous nous sommes **réunis** autour du cahier des charges afin de bien cerner les attentes du client. Après ça nous avons **listé** toutes les tâches que nous allions avoir à faire durant ce projet (annexe 1).

Nous communiquions régulièrement entre nous pour nous montrer les avancées des uns et des autres. Grâce à ça nous avons pu garder une bonne cohésion au sein du groupe, nous permettant d'avancer le plus rapidement possible et ce sans perdre de temps.





ARGUMENTATION

Etape de réalisation



CONSTRUCTION DU LOGO



Le soleil, synonyme de vitalité et de bonheur, apporte de la couleur dans le logo.



Symbole évident du domaine météorologique, on utilise ici la forme évocatrice du nuage pour former un "W" stylisé. Le nom du site nous est inspiré de deux références culturelles : le groupe de musique "Weather Report" et l'un des personnages du manga "Jojo's Bizarre Adventure" du même nom.





LES COULEURS

Le bleu s'est imposé comme couleur la plus propice pour notre logo, rappelant à la fois le ciel il signifie aussi la confiance et la sécurité, à savoir exactement ce que recherche l'utilisateur sur notre site.

Le jaune lui est là pour apporter de la gaieté au logo mais il est aussi la couleur du soleil.

5C6791

2 103 145

FFEB97

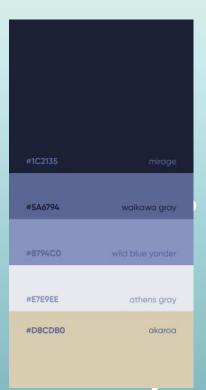
255 235 151

9DA4BD

157 164 189



Le camaïeu de couleurs utilisé pour le reste du site





CHOIX DES GRAPHIQUES

Premières réflexions

Rapidement nous avons dû réfléchir à l'apparence que nous allions donner aux différents graphiques qui apparaîtraient sur le site. Il fallait, pour chaque donnée, trouver le graphique qui serait idéal pour l'illustrer.

Nous avons donc listé toutes les possibilités que nous avions et garder celles qui nous plaisent le plus.

Une fois les graphiques définis, il a fallu sélectionner les trois villes dont on allait afficher les données. Nous avons choisi la ville de Saint-Lô, de Lisieux et d'Evreux qui sont **trois villes moyennes** de Normandie assez éloignées les unes des autres, donc parfaites pour ce que nous recherchions.



Étape majeure de ce projet, la création de la première maquette du site est primordiale. C'est cette dernière qui servira de figure de proue pour articuler toute l'apparence qu'aura le site par la suite.

Afin de nous aider dans cette tâche nous avons **effectué une veille** auprès des sites et des applications de météo concurrents comme celui d'Apple afin d'en étudier l'architecture.

Avec ça nous avons pu nous pencher sur nos maquettes (annexe 2) le plus efficacement possible. En ce qui concerne l'arborescence (annexe 3), nous avons gardé celle imposée.

Premières ébauches



ELABORATION DU SITE

Premières difficultés

Ce qui à été le plus dur dans cette étape c'est avant tout la **prise en main** de ce nouvel outil qui était demandé. En effet, nous n'avions jamais utilisé Chart JS auparavant, c'est un framework permettant l'affichage de graphique en Javascript.

Mais par **autoformation**, notamment grâce aux ressources d'internet (blogs, vidéos Youtube), nous avons pu appréhender les fonctionnalités que nous offrait cet outil pour l'utiliser à notre avantage et ainsi concevoir notre site (annexe 4).



Tout comme Chart Js, Google Looker était aussi un **nouvel outil** qui nous était demandé d'utiliser.

Pour faciliter sa prise en main nous avons décidé d'utiliser Internet et la documentation qu'il nous offre. Plus précisément, nous nous sommes rendus sur Aide Looker Studio, des pages d'aides et de tutos directement publiées par Google, pour nous aider. Ce site nous assurait une documentation officielle et facile à comprendre.

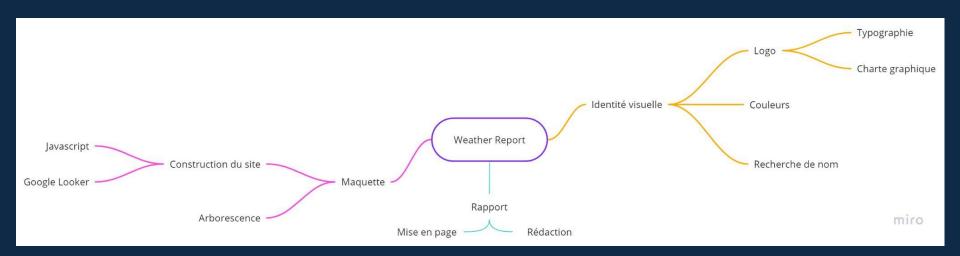
De cette façon, nous avons pu facilement prendre nos aises sur ce nouvel outil et l'utiliser à notre façon. **Premières** données





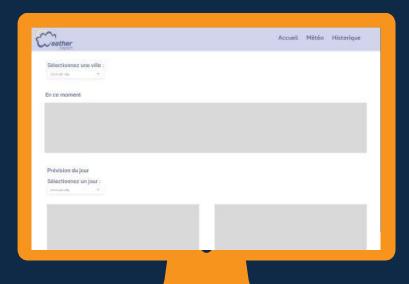
ANNEXE 1

Carte mentale



ANNEXE 2

MAQUETTE PC



MAQUETTETELEPHONE



MAQUETTE PC - ACCUEIL



Accueil Météo Historique

Bienvenue sur Weater Report

Dans cette SAE nous avions pour mission de mettre en oeuvre nos connaissances sur l'utilisation des bases de données ainsi que sur celles des graphiques.

Pour ce faire nous utiliserions comme support un site web responsive avec l'aide de requêtes HTTP/JSON, présentant des tableaux dynamiques ces derniers afficheront des données méteo que ce soit des prévisions passées où futures.

Notre rapport

Accès au site

MAQUETTE PC - METEO

Ceather	Accueil	Météo	Historique
Sélectionnez une ville :			
En ce moment			
Prévision du jour			
Sélectionnez un jour : d'aix de vile			

V		
litesse et direction du vent		
ualité de l'air		
de l'air		

MAQUETTE PC - HISTORIQUE

Ceather report	Accueil Météo Historiqu	ie
Historique	Sélectionnez une périod	le:

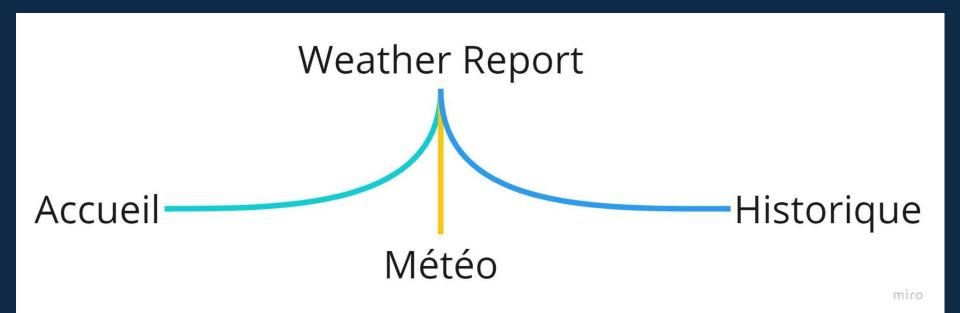
MAQUETTETELEPHONE



Vitesse et direction du vent	
Qualité de l'air	

ANNEXE 3

Arborescence



ANNEXE 4

Lien vers le site;

https://dev-mouquet211.users.info.unicaen.fr/s3/sae303_Weather-Report/