

**Universidad Técnica Nacional**

**Ingeniería del Software**

**Administración De Proyectos  
informáticos, ISW-912**

## **Tarea 3**

**Prof.:** Leonardo Cortés Mora

**Estudiante:** Lorenzo Rodríguez Herrera

**Fecha de entrega:** 15 de febrero del 2024



**1-Para cada uno de los proyectos descritos en la tarea 1 (indicar el nombre del proyecto), Complete la matriz de interesados asociados a cada uno de sus proyectos.:**

### **Vida Personal**

<b>Interesado</b>	<b>Expectativas</b>	<b>Obligaciones</b>	<b>Priorización</b>
Lorenzo Rodríguez Herrera	Vencer mis miedos, conocer muchos lugares viajando y disfrutar	Tengo derecho a disfrutar y cumplir con las leyes de los países que visito, tener un seguro de viaje, una buena planificación del viaje	Vencer mis miedos: Esta es la prioridad más alta, ya que es fundamental para poder disfrutar del viaje al máximo. Conocer muchos lugares: Esta es la segunda prioridad, ya que es la principal razón por la que se realiza el viaje.

### **Vida Estudiantil o Profesional**

<b>Interesado</b>	<b>Expectativas</b>	<b>Obligaciones</b>	<b>Priorización</b>
Lorenzo Rodríguez Herrera	Lograr graduarme de bachillerato en Ing. del Software	Comprometerme con el estudio, sacar buenas notas, mantener un buen estilo de estudio que no afecte mi trabajo actual	Pasar todas las materias Esta es la prioridad más alta, ya que de lo contrario no lograría la meta. Hacer la práctica profesional con éxito, después de las materias es el último y más difícil escalón para el título.