



## Les exceptions

"Les généralités ne sont constituées que d'exceptions."  
Solal Malibu

## Exception \_ définition

- Exception: situation anormale détectée
- On dit qu'une méthode ayant détecté une situation anormale déclenche (*throws*) une exception. Cette exception pourra être capturée (*catch*) par le code.
- Méthode déclenche exception -> JVM remonte l'invocation des méthodes jusqu'à trouver une méthode qui capture cette exception. Sinon exécution arrêtée.

## Exceptions

- De nombreuses fonctions Java peuvent générer des exceptions
- Obligation à gérer ces exceptions  
⇒ programmes plus résistants aux erreurs
- Principe

```
try{  
    fonction pouvant générer une exception  
}catch(Exception e){  
    gestion de l'exception  
}  
finally{...}  
    instruction suivante
```

## Exceptions \_ mots clés

- Mot clé **try**
  - permet de spécifier une section de code sur laquelle une exception peut être levée
- Mot clé **catch**
  - sert à spécifier le code à exécuter pour une exception
- Mot clé **finally**
  - permet d'introduire un code de traitement qui sera de toute manière exécuté (après *try* ou *catch*)
  - facultatif

## Exceptions \_ mots clés (ex)

```
public static int test(int tab[], int indice){  
    try{  
        return (tab[indice]);  
    }catch(Exception ex){  
        return (0);  
    }finally{  
        System.out.println("bloc finally");  
    }  
}
```

```
public static void main(String[] args) {  
    int t[]=new int[2];  
    t[0]=1;t[1]=2;  
    int res=test(t,1);  
    System.out.println("res="+res);  
    res=test(t,5);  
    System.out.println("res="+res);  
}
```

```
run:  
bloc finally  
res=2  
bloc finally  
res=0  
1 thread "main"  
rayIndexOutOfBoundsException
```

## Exceptions \_ classes

- *Exception* est une classe mère (dérivée de *Throwable*) de plusieurs autres classes
  - *IOException*
  - *NullPointerException*
  - *ArrayIndexOutOfBoundsException*
  - *RuntimeException*
  - ...
- Il est possible d'effectuer différentes tâches en fonction du type d'exception

## Exceptions \_exemple

```
public static void main(String[] args) {
    int t[]=new int[3];
    int i,j,entier;
    for(i=0;i<args.length;i++){
        try{
            entier=Integer.parseInt(args[i]);
            System.out.println(entier);
            for(j=0;j<entier;j++){
                t[j]=0;
            }
        }catch(NumberFormatException e){
            System.out.println("Argument "+(i+1)+" non entier");
        }
        catch(ArrayIndexOutOfBoundsException ee){
            System.out.println("indice hors limites");
        }
    }
}
```

Arguments fournis: 2 texte 12 15.5

Exécution:  
2  
Argument 2 non entier  
12  
indice hors limites  
Argument 4 non entier

## Exceptions

### ■ Méthodes utiles

- `.getMessage()`: renvoie un message détaillant l'erreur qui s'est produite
- `.toString()`: indique le type de l'exception ainsi que la valeur de la propriété *Message*

### ■ Créer ses propres exceptions

```
public class MyException extends Exception{
    public MyException(String message){
        super(message)
    }
    ...
}
```

## Lancer une exception

```
public static int test2(int tab[], int indice) throws Exception {
    if(indice>=0 && indice<tab.length)
        return (tab[indice]);
    else
        throw new Exception("erreur d'indice");
}
```

```
public static int test(int tab[], int indice){
    try{
        return (tab[indice]);
    }catch(Exception ex){
        return (0);
    }
}
```

```
public static void main(String[] args) {
    int t[]=new int[2];
    t[0]=1;t[1]=2;
    int res;

    res=test(t,5);    // res=0

    try {
        res = test2(t, 5);
    } catch (Exception ex) {
        System.out.println(ex);
    }
    //affiche: erreur d'indice
}
```