

SQL & prog



Responsable du module: Hamida LAGRAA

Hamida.lagraa@univ-lyon1.fr

Partie 2



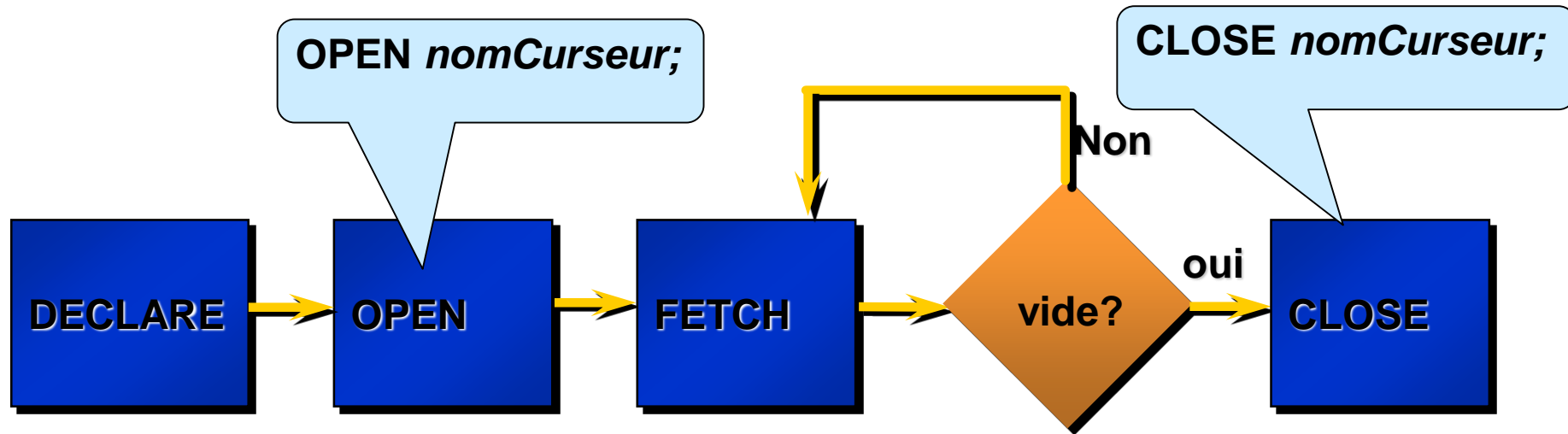
Curseurs et déclencheurs

Cursors and Triggers

Curseurs (Cursors)

- ❑ But : stocker et traiter le résultat d'un select comportant plusieurs lignes
- ❑ Tout ordre SQL utilise un curseur pour s'exécuter:
 - curseur implicite
 - ✓ tout ordre LMD
 - ✓ SELECT ... INTO ...
 - curseur explicite
 - ✓ déclaré dans un module
- ❑ Le curseur reflète l'allocation d'une zone mémoire côté serveur pour le traitement des enregistrements concernés

Mise en œuvre curseur explicite



- Déclaration requête SQL
- Ouverture et exécution
- Distribution ligne courante
- Teste existence ligne
- Libération du curseur

FETCH nomCurseur INTO listeVariables;

DECLARE nomcurseur CURSOR FOR requête SQL;

Attention: déclaration après les variables;

Mise en œuvre curseur explicite : test de fin

- ❑ Deux possibilités:
 - Utiliser un compteur
 - Utiliser une exception

Curseurs: Exemple avec un compteur

```
delimiter $
create procedure testCurs()
BEGIN
DECLARE cpt int;
DECLARE v_pu, v_tot decimal;
-- déclarer le curseur
DECLARE curs CURSOR FOR
SELECT p.PU
FROM PRODUIT p
WHERE p.Qte_Stock>1;

set v_tot:=0;
-- compter le nombre de lignes du curseur
select count(*) into cpt
FROM PRODUIT p
WHERE p.Qte_Stock>1;

OPEN curs;
While cpt>0 DO
    FETCH curs INTO v_pu;
    SET v_tot := v_tot+v_pu;
    SET cpt:= cpt-1;
END While;
CLOSE curs;
SELECT v_tot AS 'Total ';
END$
delimiter ;
call testCurs();
```

Gestion des exceptions

❑ Exception ou erreur : Tout événement qui survient pendant l'exécution.

❑ Exemple :

```
SELECT * FROM x;
```

```
ERROR 1046 (3D000) : No database selected
```


code numérique SQLSTATE Message d'erreur

❑ Un code SQLSTATE est composé de 5 caractères et désigne une classe d'erreurs ou de retour SQL. Les deux premiers caractères :

- '00' signifie « succès ».
- '01' contient tous les avertissements et correspond au mot clé SQLWARNING.
- '02' est la classe NOT FOUND.
- Toutes les autres classes correspondent au mot-clé SQLEXCEPTION

Gestion des exceptions

Exception ? Tout événement qui survient pendant l'exécution.

```
DECLARE { CONTINUE | EXIT }
```

```
HANDLER FOR
```

```
{ SQLSTATE [VALUE] 'valeur_sqlstate' | nomException | SQLWARNING  
  | NOT FOUND | SQLEXCEPTION | code_erreur_mysql }
```

```
instructions MySQL;
```

```
[, { SQLSTATE...} ...]
```

- *CONTINUE* force à poursuivre l'exécution de programme lorsqu'il se passe un événement prévu dans la clause FOR.
- *EXIT* fait sortir l'exécution du bloc courant (entre *BEGIN* et *END*).
- *SQLSTATE* permet de couvrir toutes les erreurs d'un état donné.
- *nomException* s'applique à la gestion des exceptions nommées (présentées plus loin).
- *SQLWARNING* permet de couvrir toutes les erreurs d'état *SQLSTATE* débutant par 01.
- *NOT FOUND* permet de couvrir toutes les erreurs d'état *SQLSTATE* débutant par 02.
- ❑ *SQLEXCEPTION* gère toutes les erreurs qui ne sont ni gérées par *SQLWARNING* ni par *NOT FOUND*.
- ❑ *instructions MySQL* : une ou plusieurs instructions du langage de MySQL (appel possibles par *CALL* d'une fonction ou d'une procédure cataloguée).

- ❑ Prévoir l'appel d'une procedure :

```
DECLARE EXIT HANDLER FOR NOT FOUND  
CALL p8765432.pasTrouve(v_salle);
```

- ❑ Utiliser une variable

```
DECLARE CONTINUE HANDLER FOR 1172  
SET flagPlusDun :=1
```

```
IF flagPlusDun THEN  
SELECT 'Il y a plusieurs ...'
```

Curseurs: Exemple avec une exception

- ❑ Il faut déclarer un NOT FOUND handler qui permet de savoir si on est arrivé à la fin du curseur. En effet, à chaque fois qu'on fait appel à FETCH, le curseur tente de lire la ligne suivante dans le résultat.
- ❑ Syntaxe du NOT FOUND handler:

DECLARE CONTINUE HANDLER FOR NOT FOUND SET nomhandler := 1;

- ❑ **nomhandler** est une variable qui indique que le curseur a atteint la fin de l'ensemble résultat.
- ❑ La déclaration du handler doit apparaître après celle du curseur.

Curseurs: Exemple avec une exception

```
DROP procedure if exists testCurs;
delimiter $
create procedure testCurs(IN numS varchar(11), IN typeP varchar(9))
BEGIN
DECLARE fincurs BOOLEAN DEFAULT 0; /* déclarer une variable pour l'erreur not found*/
DECLARE v_nomSeg VARCHAR(20);
DECLARE v_nomPoste VARCHAR(20);
DECLARE v_nomSalle VARCHAR(20);
DECLARE v_nPoste VARCHAR(7);
DECLARE v_tot integer default 0;
DECLARE curs CURSOR FOR
-- déclarer le curseur
SELECT p.nomPoste,p.nPoste,s.nomSalle
FROM Poste p, Salle s
WHERE p.indIP = numS AND p.typePoste = typeP
AND p.nSalle = s.nSalle;
-- Déclarer un handler pour l'erreur not found qui va positionner la variable fincurs à 1
DECLARE CONTINUE HANDLER FOR NOT FOUND SET fincurs := 1;

OPEN curs;
FETCH curs INTO v_nomPoste,v_nPoste,v_nomSalle;
While NOT fincurs DO
SET v_tot := v_tot+1;
select v_tot;
FETCH curs INTO v_nomPoste,v_nPoste,v_nomSalle;
END While;

CLOSE curs;

SELECT v_tot AS 'Total ';
END
$
Delimiter ;
call testCurs('130.120.80','UNIX');
```

Déclencheurs Bases de Données

(TRIGGER)

- ❑ Un déclencheur est un **traitement** (sous forme de routine SQL) qui s'exécute automatiquement en réponse à un **événement**.
- ❑ Il sert à:
 - Programmer toutes les règles de gestion qui n'ont pas pu être mises en place par des contraintes au niveau des tables
 - Déporter des contraintes au niveau du serveur et alléger ainsi la programmation client.
 - Renforcer les aspects de sécurité.

Création d'un déclencheur

```
CREATE TRIGGER nomDéclencheur  
{ BEFORE | AFTER } { DELETE | INSERT | UPDATE }  
ON nomTable  
FOR EACH ROW  
{ instruction; |  
[etiquette:] BEGIN  
instructions;  
END [etiquette]; }
```

- ❑ BEFORE | AFTER précise la chronologie entre l'action à réaliser par le déclencheur et la réalisation de l'événement.
- ❑ DELETE | INSERT | UPDATE précise la nature de l'événement
- ❑ ON *nomTable* spécifie la table associée au déclencheur .
- ❑ FOR EACH ROW différencie les déclencheurs LMD au niveau ligne (le niveau état n'est pas encore pris en charge par MySQL).

Variables OLD et NEW

- ❑ Les déclencheurs de lignes peuvent accéder aux anciennes et aux nouvelles valeurs des colonnes de la ligne affectée par la mise à jour prévue par l'événement avec les identificateurs OLD et NEW.
- ❑ Selon l'événement:

Événement	old.colonne	new.colonne
DELETE	Ancienne valeur	non
UPDATE	ancienne valeur	Nouvelle valeur
INSERT	non	Nouvelle valeur

Déclencheur : exemple

```
Delimiter $  
CREATE TRIGGER Trig_APRES_Installer  
AFTER DELETE ON Installer FOR EACH ROW  
BEGIN  
    UPDATE Poste SET nbLog=nbLog - 1 WHERE nPoste =  
        OLD.nPoste;  
    UPDATE Logiciel SET nbInstall = nbInstall - 1 WHERE nLog =  
        OLD.nLog;  
END$  
Delimiter ;
```

Suppression d'un Déclencheur

```
DROP TRIGGER [nomBase.]nomDéclencheur;;
```