PlantUML est un outil libre et multi-plate-forme qui permet de créer des diagrammes UML à partir d'un langage textuel de description (https://en.wikipedia.org/wiki/PlantUML).

```
http://plantuml.com/fr/class-diagram (PDF (cf. PlantUML_Language_Reference_Guide_fr_diagramme_de_classe))
```

## Déclarer un élement

```
abstract class "abstract class" class class
```

La commande hide circle permet de supprimer des éléments de syntaxe propre à certaines représentations objet, non utilisés en base de données.

Les relations entre les classes sont définies en utilisant les symboles suivants :

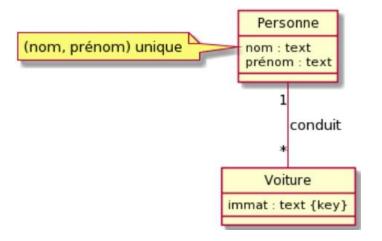
Туре	Symbole
Héritage	<
composition	*
aggrégation	0
association	

Les cardinalités sont écrites de part et d'autre entre double quottes

```
@startuml
hide circle

class Voiture {
  immat : text {key}
}

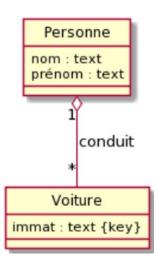
class Personne {
  nom : text
  prénom : text
}
  note left : (nom, prénom) unique
Personne "1" -- "*" Voiture : conduit
@enduml
```



```
@startuml
hide circle
class Voiture {
  immat : text {key}
}

class Personne {
  nom : text
  prénom : text
}

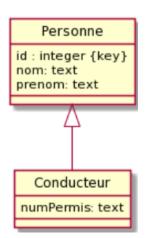
Personne "1" o-- "*" Voiture : conduit
@enduml
```



```
@startuml
hide circle
class Personne {
id : integer {key}
nom: text
prenom: text
}

class Conducteur {
  numPermis: text
  }

Personne <|-- Conducteur
@enduml</pre>
```



## Classes d'association

Vous pouvez définir une *classe d'association* après qu'une relation ait été définie entre deux classes, comme dans l'exemple suivant:

```
@startuml
hide circle
class Student {
Name
Suivre()
}
class Course {
Number
}

Student "0..*" -- "1..*" Course
(Student, Course) .. Enrollment
class Enrollment {
drop()
cancel()
}
@enduml
```

